



Программа  
**Google Summer of Code**  
как способ привлечения студентов к  
разработке СПО проектов



## О программе

- GSoC — стипендиальная программа для студентов не моложе 18 лет, обучающихся в высших или средних специальных учреждениях
- проводится ежегодно с 2005 года
- за 9 лет участвовало более 7500 студентов из более чем 440 организаций



## Цели программы

1. Создавать и распространять свободное ПО во благо всех
2. Мотивировать молодых разработчиков к участию в свободных программных проектах
3. Помогать свободным проектам в поиске и привлечении новых разработчиков и коммиттеров.
4. Предоставлять студентам возможность «работать по специальности» (читай, «жонглировать битами, а не гамбургерами»)
5. Помогать студентам получать опыт работы в реальных проектах (вопросы распределенной разработки, лицензирования ПО, этикета в комьюнити)



## Студент должен:

- **январь — февраль** — выбрать организацию и проект, в котором он хочет работать
- **10 марта — 21 марта** — подать заявку на проект со всеми техническими подробностями будущей реализации
- **21 апреля** — объявляются результаты отбора.
- **21 апреля — 19 мая** — Community Bounding Period
- **19 мая — 22 августа** — выполнить проект! :)

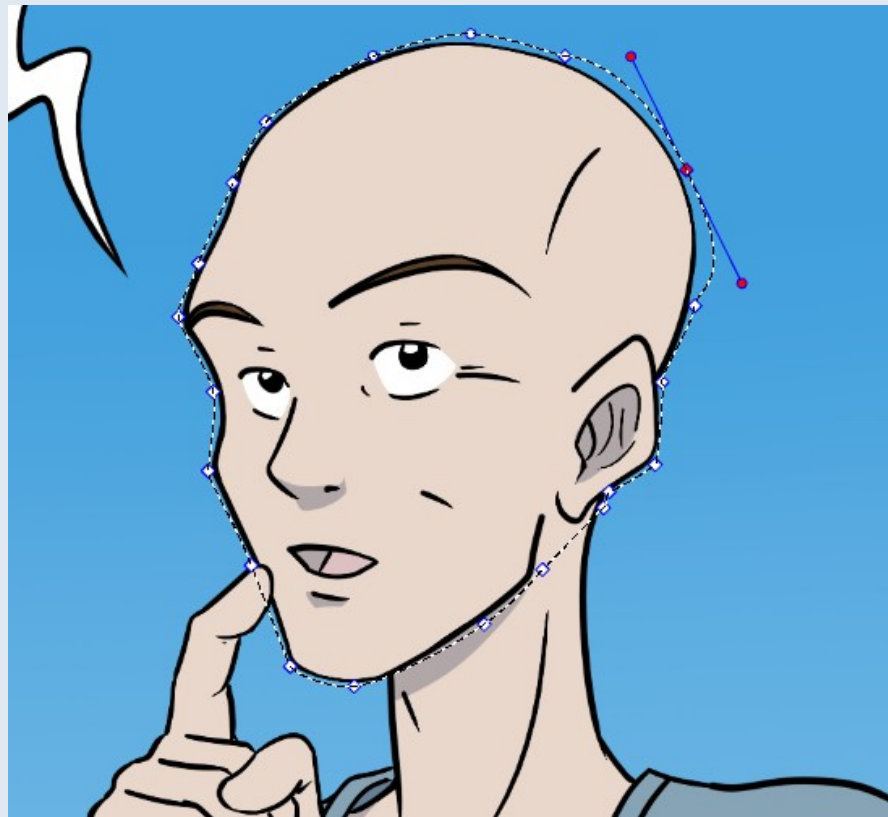


# Стипендия: \$5500

- Сумма выплачивается студенту в трех частях:
  - \$500 после Community Bounding Period — 19 мая
  - \$2250 после Midterm Evaluations — 27 июня
  - \$2750 после Final Evaluations — 22 августа

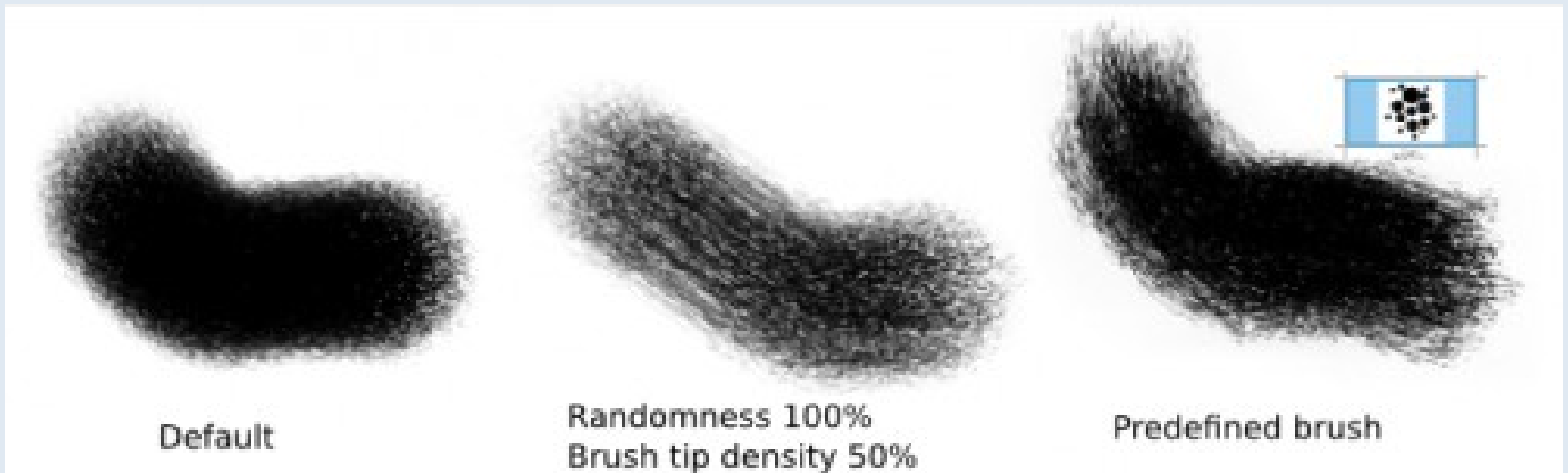
# Самые успешные проекты в Krita

- 2007 — Sven Langkamp — Векторные инструменты выделения



# Самые успешные проекты в Krita

2008 — Lukas Tvrdy — Имитация кисти с щетиной



Google

SUMMER

of

CODE

TENTH

2014

YEAR

# Самые успешные проекты в Krita

2008 — Lukas Tvrdy — Имитация кисти с щетиной

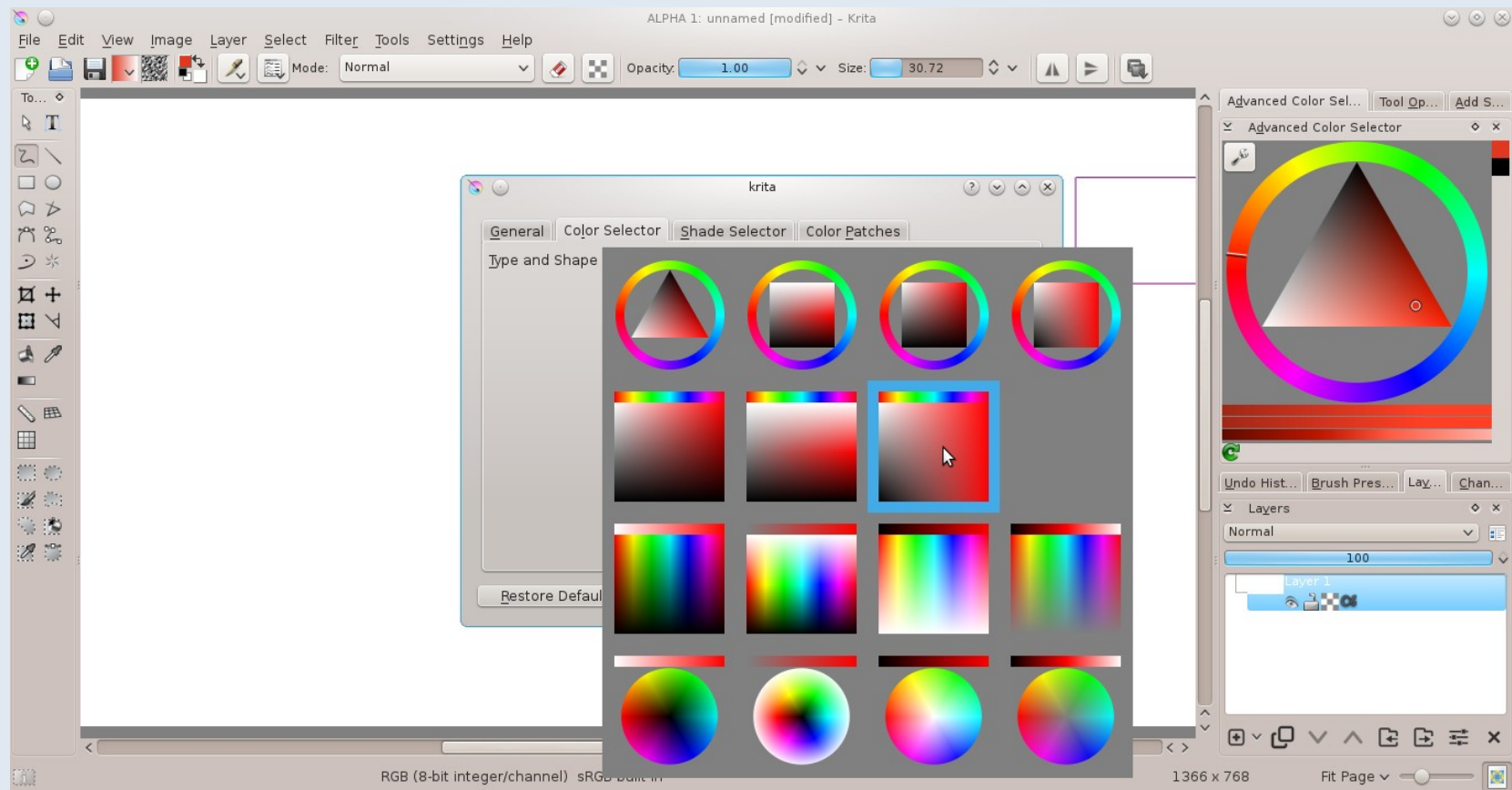






# Самые успешные проекты в Krita

2010 — Adam Celarek — Продвинутая палитра цветов





# Самые успешные проекты в Krita

- 2010 — Marc Pegon — Инструмент трансформаций и деформаций
- 2011 — Siddharth Sharma — Поддержка формата PSD

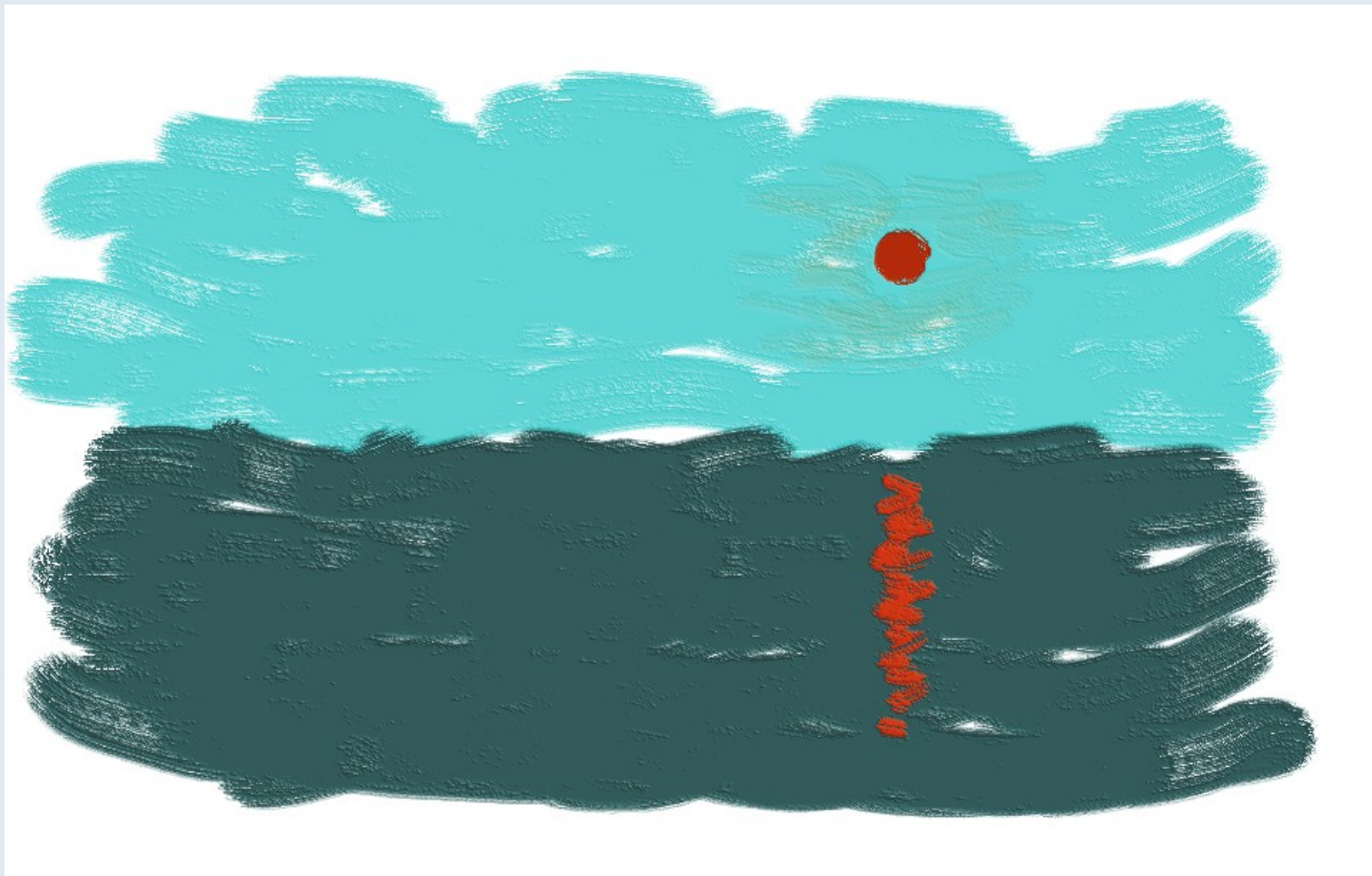


# Идеи проектов в Krita в 2014 году

- Рисование на нескольких слоях одновременно для создания 3D-текстур
- Имитация эффекта масляной краски
- Оптимизация пересчета дерева слоев изображения
- Пересчет дерева слоев на GPU
- Ваша тема! :)



# Имитация маслянных красок





**Спасибо за внимание!  
Вопросы?**