

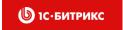
Немного об архитектуре проекта

- 1. Компании пользуются закрытым облачным «сайтом» для организации работы сотрудников
- 2. Компания использует уже около 1000 таблиц в MySQL
- 3. Сотрудники компании создают и загружают тысячи файлов
- 4. Активных компаний сотни тысяч
- 5. Данных чертовски много, бигдатой просто заваливает информацию нужно бекапить, реплицировать, очищать...





Почему мы «тусим» в облаках Amazon и mail.ru?



- 1. Можно быстро поднять машины любого типа на любом железе и погасить (Amazon EC2)
- 2. Можно легко бэкапить диски машин (Amazon EBS)
- 3. Удобные облачные объектные хранилища неограниченного объема (HTTP)

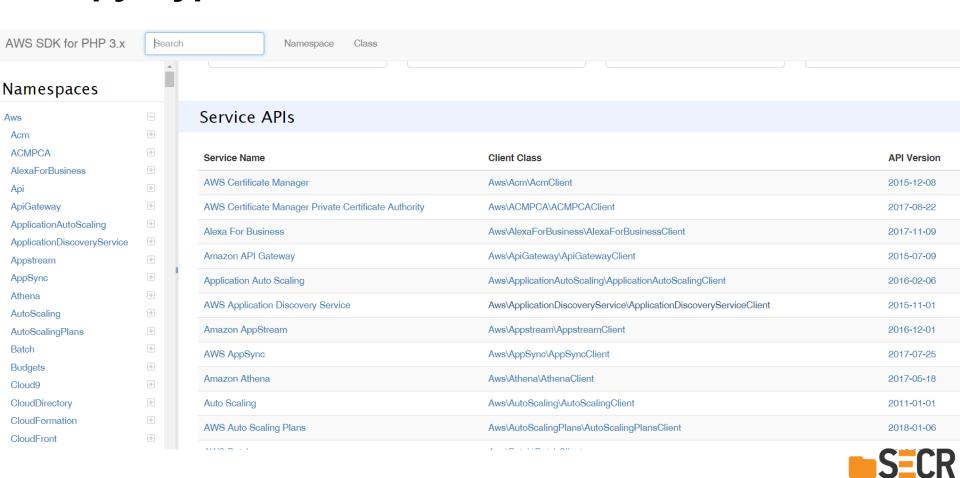


amazon

webservices™



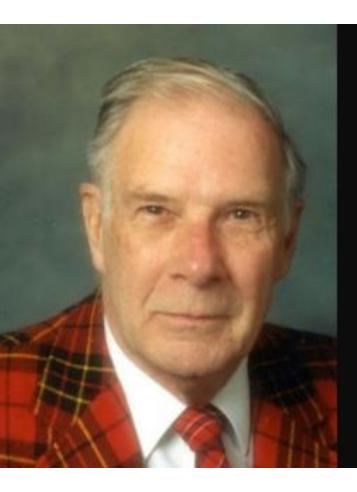
Структура любого AWS SDK...





Языки AWS SDK и их применение в классах задач

| Язык SDK | Класс задач в Битрикс24 |
|--------------------|--|
| Java | для сложной и высоконагруженной, многопоточной бизнес-логики |
| .NET | |
| Node.js | часть триггеров |
| PHP | автоматизация бэкапов, системные скрипты, аналитика |
| Python | |
| Ruby | |
| Go | |
| C++ | |
| Консольная утилита | для системного администрирования |



Mathematicians stand on each others' shoulders and computer scientists stand on each others' toes.

— Richard Hamming —

AZ QUOTES



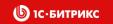




К хорошему - привыкаешь

- 1. Накопилось более 500 ТБ файлов клиентов в Amazon S3
- 2. Почти миллиард файлов
- 3. В США..., Карл (до закона о персданных)

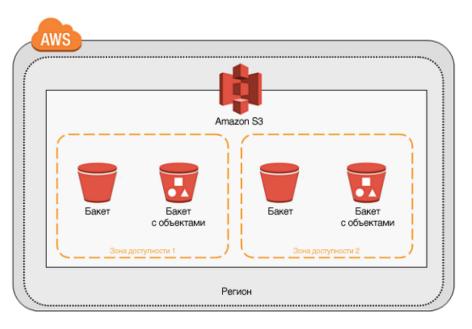




Archive data

amazon

Amazon S3 – изнутри



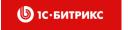
Choice of storage classes on S3

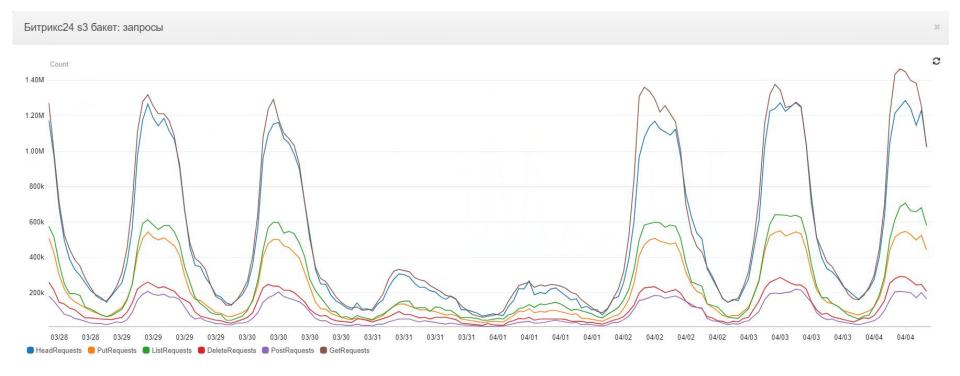
Active data



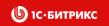
Infrequently accessed data

Amazon S3 – статистика по Битрикс24



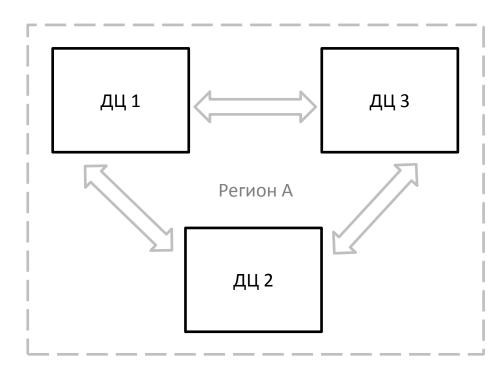






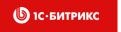
А вдруг... катастрофа?

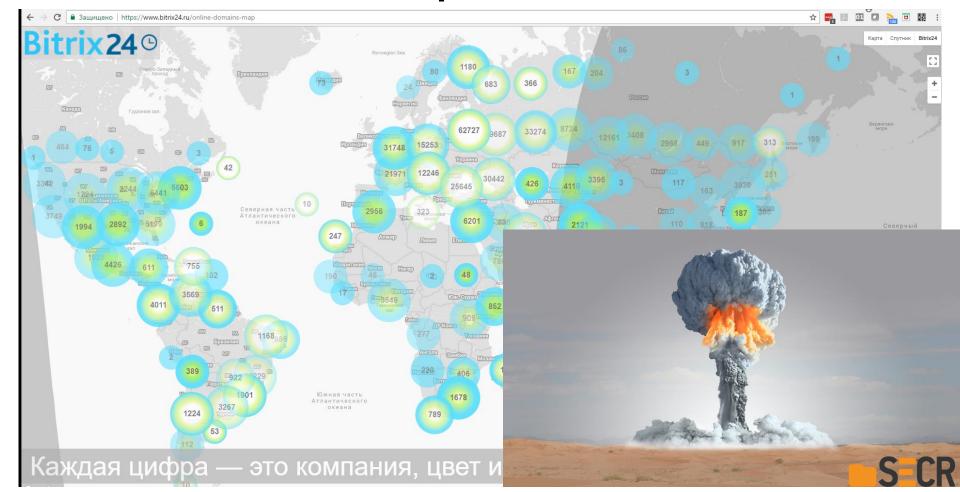
- 1. Amazon S3
- 2. Распределенная ФС с дублированием
- 3. Удар молнии в ДЦ Amazon и последствия
- 4. Открытые аналоги: Apache Hadoop





Если завтра – война...







Техника копирования, версия 0. Наdoop

- 1. Выгружаем список названий файлов бакета s3 в текстовые файлы
- 2. Около миллиарда файлов
- 3. Запускаем Hadoop MapReduce jobs для параллельного копирования файлов из бакета A в бакет Б
- 4. Чтобы повторить: Amazon EMR или Cloudera, Hortonworks и MapR

Репликация за несколько дней, РНР.

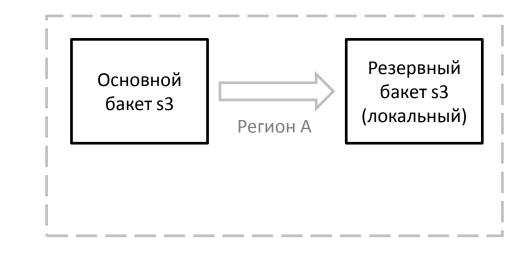






Грабли: ошибка в коде приложения

- 1. Ошибки в приложении (ошибка с «очисткой по префиксу»)
- 2. Копирование в локальный бакет s3 спасло







Amazon Lambda

Example: Image Thumbnail Creation

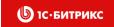


Photo is uploaded to S3 Bucket

Lambda runs image resizing code to generate web, mobile, and tablet sizes



Amazon Lambda = микросервисы



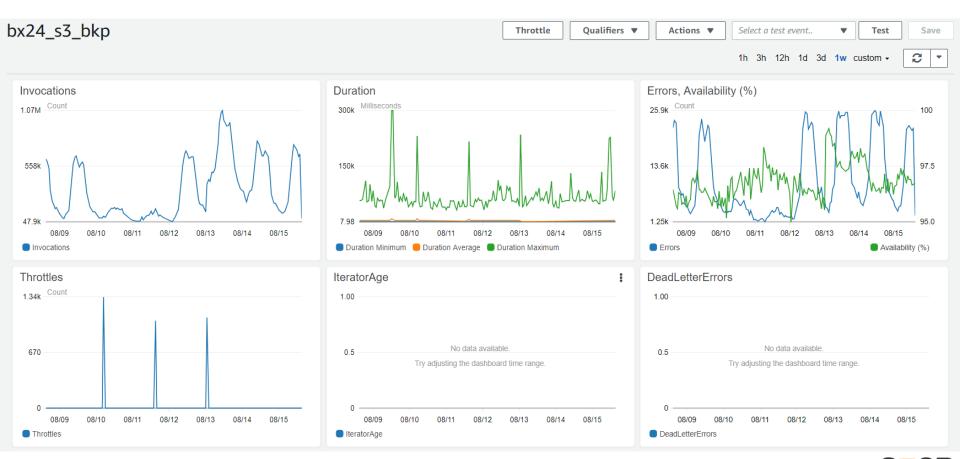
| asic settings | | | | |
|------------------|--------------------------------|-------------------------|----|---|
| Description | | | | |
| • | ted files in different s3 bu | cket in the same region | on |] |
| Memory (MB) Info | | | | |
| 192 MB | ited CPU proportional to the m | emory configured. | | |

Доступные языки для Lambda: Node.js, Java, Python, Go, C#



Amazon Lambda – мониторинг



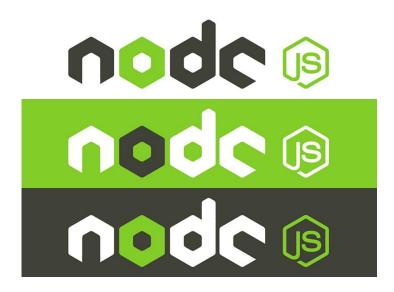






Amazon Lambda – версия 1, Node.JS

- 1. Кратко про технологию, асинхронность
- Пакеты (npm)
- 3. Просто
- 4. Быстро
- 5. Глючит окружение в Амазоне
- 6. Спонтанное падение воркеров
- 7. Теряются события



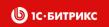




Node.JS, npm и... потроха

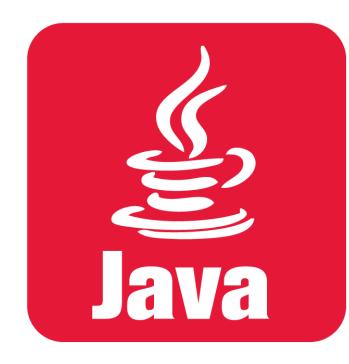






Amazon Lambda – версия 2, Java

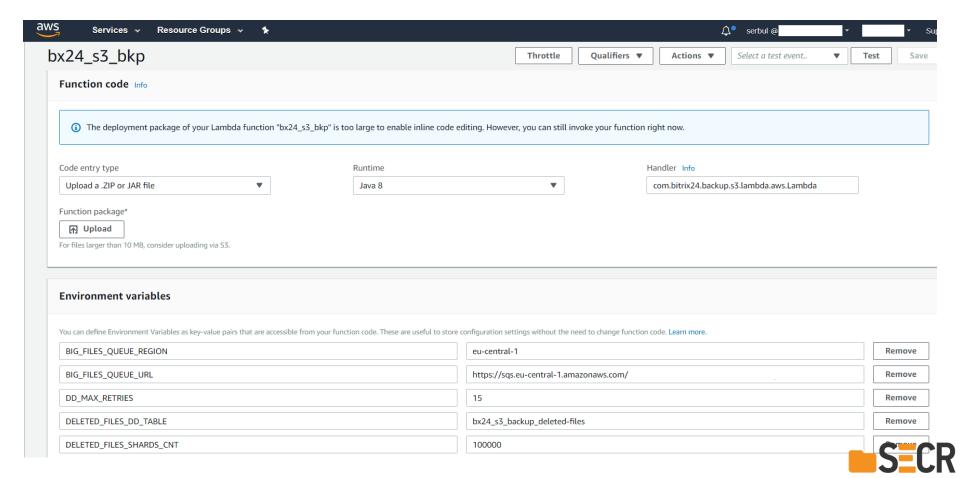
- 1. Строгая типизация, отточенные промышленные стандарты
- 2. Великолепные среды разработки
- 3. Скорость
- 4. Много кода
- Продолжают теряться события, но гораздо меньше







Amazon Lambda – версия 2, Java



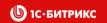


Многопоточные приложения, ... их за ногу

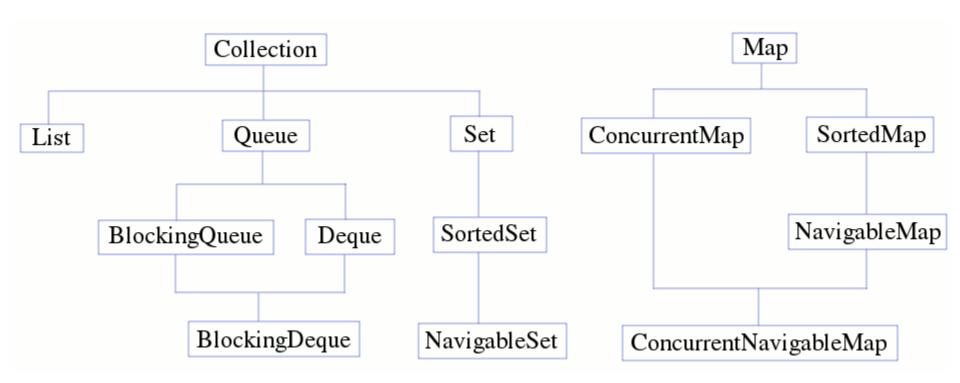
- 1. Haskell?
- 2. Erlang?
- 3. Go?
- 4. Scala?
- 5. Kotlin?
- 6. Java?



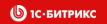




Почти все уже готово, зачем рисковать?

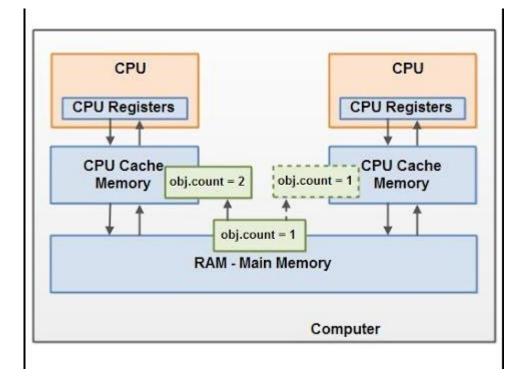




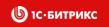


Примитивы синхронизации – полно

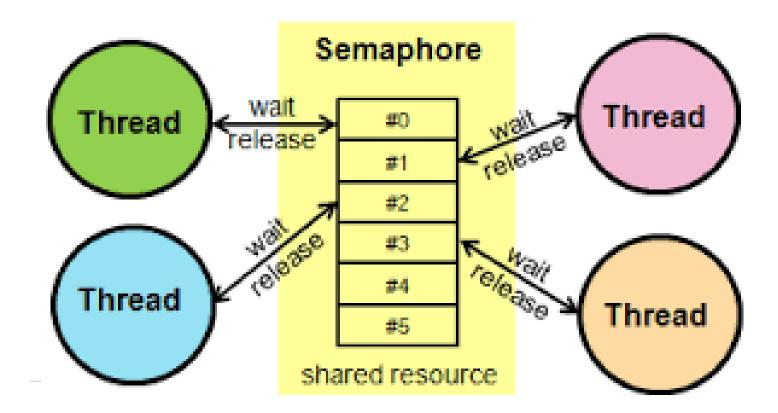
- 1. На уровне языка
- 2. Синхронизаторы
- 3. Семафоры
- 4. Барьеры
- 5. Модель памяти







Семафоры и другие полезные примитивы



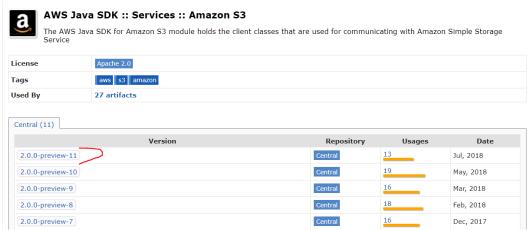




AWS SDK for Java v.1 и 2

- 1. Хорошая документация
- 2. Много полезных билдеров и фабрик
- 3. Потокобезопасность
- 4. Прозрачная отладка
- В версии 2 неблокирующий асинхронный ввод-вывод на Netty (NodeJS «по-

взрослому»)





AWS Java SDK For Amazon S3

The AWS Java SDK for Amazon S3 module holds the client classes that are used for communicating with Amazon Simple Storage

| License | Apache 2.0 |
|------------|-------------------|
| Categories | S3 Clients |
| Tags | amazon aws s3 sdk |
| Used By | 456 artifacts |



Сравнение возможностей AWS SDK for Java v.1 и v.2



| Возможность | AWS SDK for Java v.1 | AWS SDK for Java v.2 |
|--|----------------------|----------------------|
| Согласованное именование классов и методов | - | + |
| Билдеры вместо конструкторов – почти повсеместно | - | + |
| Асинхронная работа с сервисами (через пул потоков) | + | + |
| Асинхронный неблокирующий ввод- вывод через мультиплексирование | - | + (в т.ч. Netty) |
| Иммутабельные объекты (POJO) | - | + |

| blocking | nonblocking | I/O multiplexing | signal-driven | asynchronous | |
|----------|-------------|------------------|---------------|----------------|---------------|
| initiate | check | check | establish | initiate | < |
| | check | Б | SIGIO | specify | /ait |
| | check | loc | handler | signal/handler | fo |
| | check | blocked | | | wait for data |
| | check | | | | ata |
| <u> </u> | check | <u>ready</u> | notification | | |
| 8 | į į | initiate | initiate | | |
| blocked | blocked | blocked | blocked | | copy data |
| * | oomnists | * | oomplote. | notification | |
| complete | complete | complete | complete | notification | |
| | | | | | |

synchronous I/O

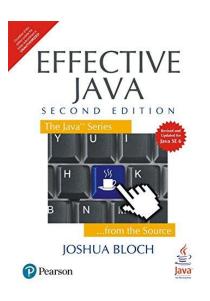
asynchronous I/O

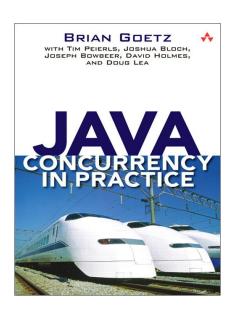




Книжки по программированию, которые стоит прочитать хоть раз



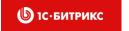


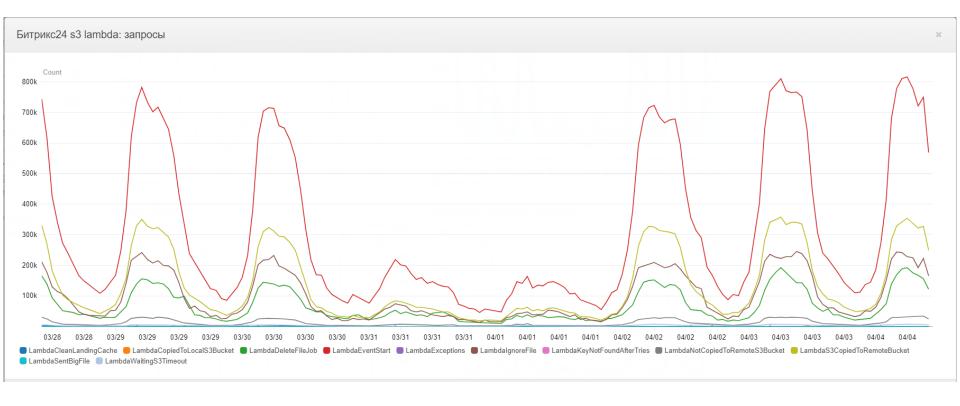






Amazon Lambda – аналитика









Amazon Lambda – подводные камни

- 1. Het SLA
- 2. Мониторинг
- 3. Спонтанные падения воркеров (Node.JS)
- 4. Версии и обновление сервисов, непрозрачность документации
- 5. Потеря пакетов, сверка и синхронизация остатков
- 6. Есть ли альтернатива?





Amazon Lambda – dead letter queue (DLQ)

- 1. Если сообщение не доставлено в Lambda 2 раза
- 2. Попробуй его записать в DLQ SQS
- 3. Если не получилось (?) увеличь счетчик ошибок DLQ
- 4. Недоставленные сообщения нужно разбирать отдельно
- 5. Кейс ошибка при обновлении Lambda





Amazon Lambda – сервис поддержки

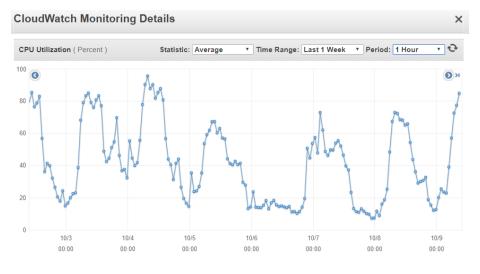
- 1. Что делать с «большими» файлами, которые сильно удорожают использование Lambda?
- 2. Сервис «поддержки» Amazon Lambda:
- копирование больших файлов
- до-отправка DLQ-записей
- отложенное удаление
- ревалидация по внутренним файловым событиям ядра Битрикс24

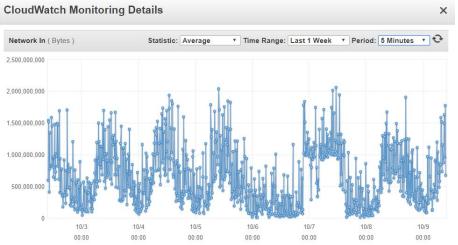




Сервис поддержки – «железо»

c3.xlarge: 4 ядра, 7.5 ГБ ОЗУ

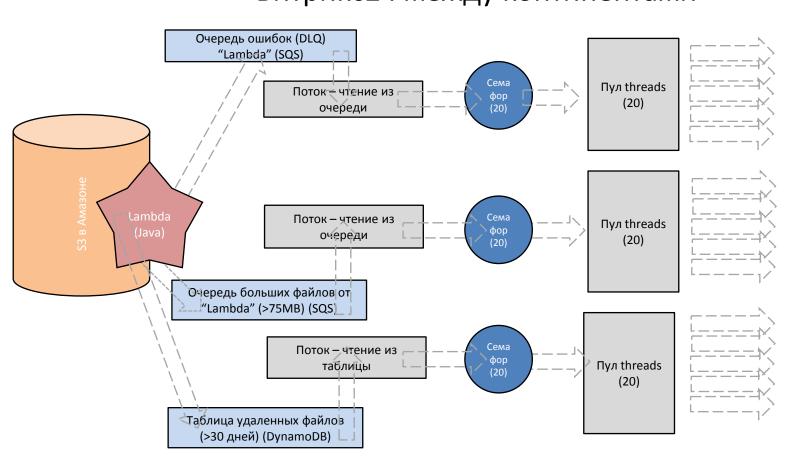






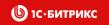
Архитектура **репликатора файлов** клиентов Битрикс24 между континентами











Сервис поддержки – структура кода

- → bigdata-bx24-s3-bigfile-remote-backuper
- ~ ® src/main/java
- ~ com.bitrix24.backup.s3
- AwsUtils.java
- BigFileDownloadUploadTask.java
- BigFileQueueReader.java
- BigFilesRemoteBackuper.java
- Bx24PHPEngineEventFileInfo.java
- Bx24PHPEngineEventProcessingTask.java
- Bx24PHPEngineEventQueueReader.java
- DerbyRegistry.java
- DftEventProcessingTask.java
- DftTableReader.java
- DlgEventProcessingTask.java
- DlgFileInfo.java
- DlqQueueReader.java
- FileInfo.java
- HashMapRegistry.java
- Lambda.java
- # LocalS3FilesRegistry.java
- B S3BucketDeleter.java
- S3BucketDumper.java
 S3BucketStat.java
- # SODUCKELSIAL,
- S3Differ.java
- [▶] ≅ S3KeyData.java
- S3KeyInventoryJsonDataSource.java
- SftEventProcessingTask.java
- SftTableReader.java
- src/test/java
- JRE System Library [JavaSE-1.8]
- Maven Dependencies
- src
- * * target
- ≅ pom.xml

- 1. Apache Maven
- 2. Интенсивное использование "concurrency framework" и "collections framework"
- 3. Параноидальный код, продуманная работа с exceptions
- 4. Разные уровни логирования с slf4j + log4j
- 5. Юнит-тесты и частично интеграционные с Mockito
- 6. В ближайший планах кластер с Apache ZooKeeper





Сервис поддержки – техники программирования

- 1. Готовые библиотеки, где можно: maven shade, commons-cli, commons-validator, commons-io, org.json, junit, org.mockito, com.opencsv
- 2. Иммутабельные объекты, где возможно
- 3. Билдеры и фабрики, где удобно, вместо конструкторов Инкапсуляция/делегирование вместо наследования
- 4. Константность, где только можно через "final"
- 5. Инкапсуляция, где имеет смысл и удобно
- 6. Проверка входных параметров в публичных и... остальных методах
- 7. Интенсивное использование Enums для перечислений и сопоставлений с образцом
- 8. Unit-тесты где можно и разумно





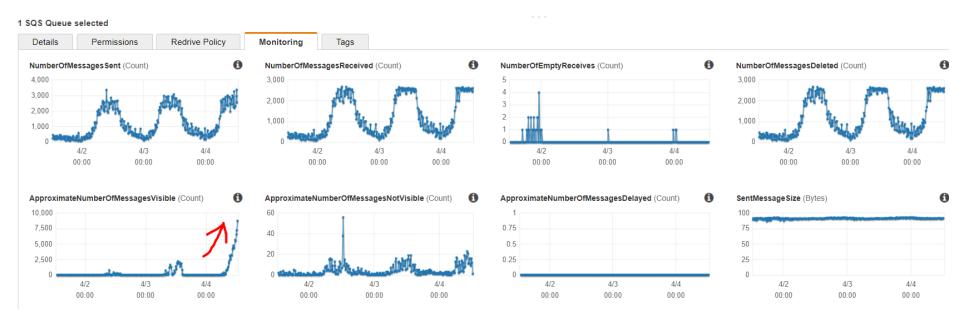
Сервис поддержки – копирование «больших» файлов

- 1. Читает SQS-очередь «больших» файлов, получает задание
- 2. Захватывает семафор над пулом копирующих потоков (ExecutorService)
- 3. Пытается скопировать файл в облако mail.ru напрямую через сокетсокет, без заливки на диск
- 4. Удаляет SQS-задание из очереди
- 5. Освобождает семафор





Сервис поддержки – копирование «больших» файлов







Сервис поддержки – дозаливка событий из DLQ

- 1. Читает SQS-очередь «dead letter queue» с именами недоставленных Amazon Lambda-файлов, получает задание
- 2. Захватывает семафор над пулом копирующих потоков (ExecutorService)
- 3. Пытается скопировать файл в облако mail.ru напрямую через сокетсокет, без заливки на диск
- 4. Удаляет SQS-задание из очереди
- 5. Освобождает семафор





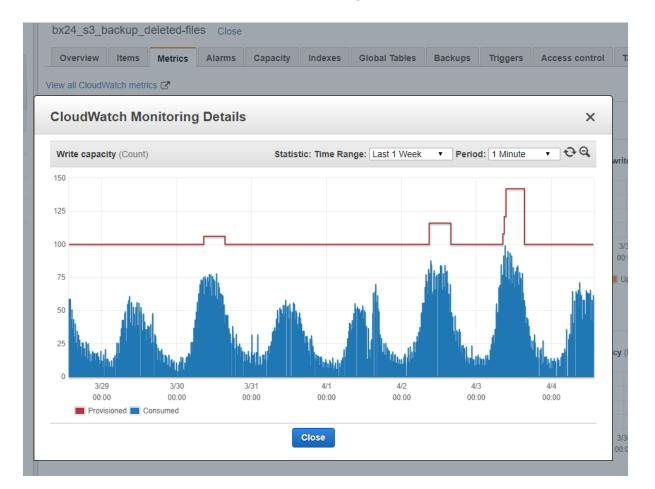
Сервис поддержки – отложенное удаление файлов

- 1. Читает Amazon DynamoDB-таблицу (выборка событий месячной давности), получает задание
- 2. Захватывает семафор над пулом удаляющих потоков (ExecutorService)
- 3. Пытается удалить файл из бакета mail.ru
- 4. Удаляет задание из таблицы
- 5. Освобождает семафор





Сервис поддержки – отложенное удаление файлов







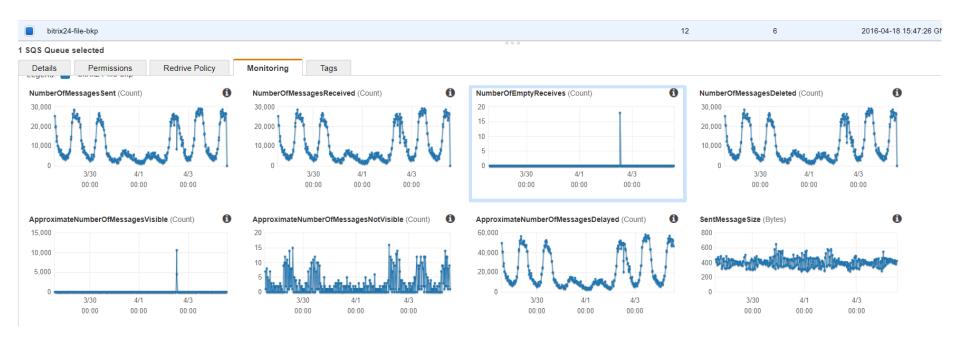
Сервис поддержки – корректировка файловыми событиями ядра Битрикс24

- 1. Читает Amazon SQS-очередь файловых событий ядра Битрикс24, получает задание
- 2. Захватывает семафор над пулом копирующих потоков (ExecutorService)
- 3. Пытается скопировать файл в бакет mail.ru
- 4. Удаляет задание из SQS-очереди
- 5. Освобождает семафор

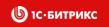




Сервис поддержки – корректировка файловыми событиями ядра Битрикс24







Проект по миграции 1 млрд. файлов, >500 ТБ

- 1. Сканируются все записи в s3 Битрикс24 в один поток
- 2. Имена файлов записываются в DynamoDB-таблицу на разные шарды для повышения скорости записи
- 3. Модуль в один поток читает записи с рандомной шарды и увеличивает номер шарды (при достижении предельной шарды начинает с рандомной шарды)
- 4. Часть чтений начинается с 0 шарды (чтобы захватить начальный «хвост»)
- 5. Модуль захватывает семафор и ставит задание в многопоточный ExecutorService
- 6. Задание на копирование выполняется в отдельном потоке. Успешное выполнение
 удаление записи в DynamoDB-таблице
- 7. Модуль освобождает семафор





S3->mail.ru – ресинхронизация возможных потерь

1. Список файлов в 1 млрд штук в

двух s3-хранилищах

2. BerkeleyDB

3. SQLite

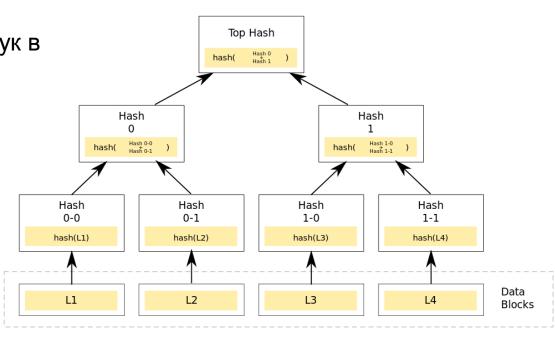
4. LevelDB

5. LMDB

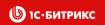
6. Amazon Inventory

7. Merkly tree?

8. Варианты развития архитектур



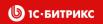




S3->mail.ru: ресинхронизация

- 1. Читаем список файлов каждого портала в бакете s3 и сохраняем в конкурентной хэш-таблице в памяти (ConcurrentHashMap)
- 2. Читаем список файлов этого же портала в бакете mail.ru и пересекаем с хэш-таблицей в памяти
- 3. Пункты 2-3 делаются многопоточно
- 4. Оставшиеся файлы в памяти копируем в одном направлении: s3 –> mail.ru
- 5. Ведем детальное логирование
- 6. Запускаем раз в неделю





mail.ru->S3: обратная репликация

- 1. В mail.ru бакете нет аналогов Amazon Lambda.
- 2. Передаем события ядра Битрикс24 в SQS очередь
- 3. Поток (в перспективе несколько) в асинхронно-неблокирующем режиме обрабатывает события с файлами и копирует их.
- 4. При успешном завершении операции событие удаляется из SQS-очереди
- 5. Используем AWS SDK for Java v.2 поддержка асинхроннонеблокирующих операций. Улучшение производительности – на порядок.





Асинхронно-неблокирующая техника: скачиваем файл

```
final CompletableFuture<GetObjectResponse> future = BigFilesRemoteBackuper.getS3DstV2AsyncClient().getObject(
    GetObjectRequest.builder()
        .bucket(BigFilesRemoteBackuper.getS3DstBucket())
        .key(fi.getKey())
        .build(),
    AsyncResponseHandler.toFile( tmpUniqFileName )
);
future.whenComplete((resp, err) -> {
```

- 1. Не ждем, регистрируем обработчик и идем дальше
- 2. Поток не простаивает





Асинхронно-неблокирующая техника: заливаем файл

```
future.whenComplete((resp, err) -> {
    if (resp != null) {
        //Download OK handler body
        log.info("{}: Downloaded OK: {}->{}", Thread.currentThread().getName(), fi.getKey(), tmpUnigFileName)
       //// Upload
        ///
        final Map<String, String> meta = new HashMap<String, String>();
        meta.put (BigFilesRemoteBackuper. REPLICATION S3 KEY META PARAM NAME, S3BucketReplicationCode. MAIL RU 1
        final CompletableFuture<PutObjectResponse> futureUpl = BigFilesRemoteBackuper.getS3SrcV2AsyncClient()
            PutObjectRequest.builder()
                .bucket(BigFilesRemoteBackuper.getS3SrcBucket())
                .key(fi.getKey())
                .metadata(meta)
                .build(),
           AsyncRequestProvider.fromFile( tmpUniqFileName )
        );
        futureUpl.whenComplete((resp2, err2) -> {
            try {
```





Асинхронно-неблокирующая техника: завершение транзакции

- Если перелили файл, удаляем задание из очереди, иначе – повторяем через определенное время
- «Простота залог надежности» (Edsger W. Dijkstra)

```
futureUpl.whenComplete((resp2, err2) -> {
    try {
        if (resp2 != null) {
            //Upload OK handler body
            log.info("{}: Uploaded: {}->{}", Thread.currentThread().getName(), tmpU
            sqsSafeDeleter.jobWasExecutedSuccessfully(m.getReceiptHandle());
        } else {
            //Upload error handler body
            log.error("{}: Upload error handler body: {}", Thread.currentThread().
    } catch ( Exception e ) {
        log.error("{}: Upload handler exc.: {}", Thread.currentThread().getName(),
    } finally {
        try {
            //always free lock!
            log.info("{}: Releasing Semaphore: {}",
                    Thread.currentThread().getName(), BigFilesRemoteBackuper.getS31
            BigFilesRemoteBackuper.getS3MailRu2AwsS3LambdaSemaphore().release();
            Files.deleteIfExists(tmpUnigFileName);
```





Опасайтесь спагетти-кода с промисами и подтанцовками!

Структурное программирование

— методология разработки программного обеспечения, в основе которой лежит представление программы в виде иерархической структуры блоков. Предложена в 1970-х годах Э. Дейкстрой и др.







Ближайшие планы

- Внедрить систему кластерной координации Apache
 ZooKeeper для масштабирования решения на множество машин
- 2. Реализовать средства межмодульного взаимодействия: конфигурация, выбор лидера, очереди, блокировки, двухфазный коммит
- 3. Быть готовыми масштабироваться на 2-100-1000 spot-серверов!





Спасибо за внимание! Вопросы?

Александр Сербул

@AlexSerbul

Alexandr Serbul serbul@1c-bitrix.ru

