

Статическая верификация системного программного обеспечения на языке Си

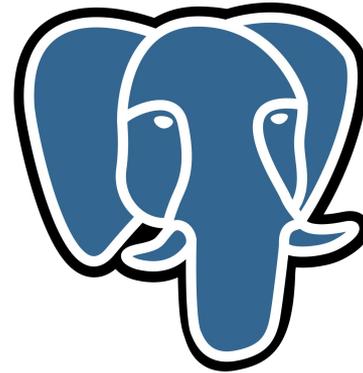
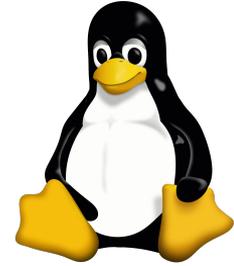
Илья Захаров

ИСП РАН

ilja.zakharov@ispras.ru

Системное ПО

- Надежность
- Безопасность
- Производительность



OpenSSL

Обеспечение качества

Динамические
методы



Экспертиза



Статические методы

Статические методы

Точность



Дедуктивная
верификация

Статическая
верификация

Статический
анализ

Трудоемкость

Статическая верификация

Извлечение
моделей

Фронтенды для
Java, C

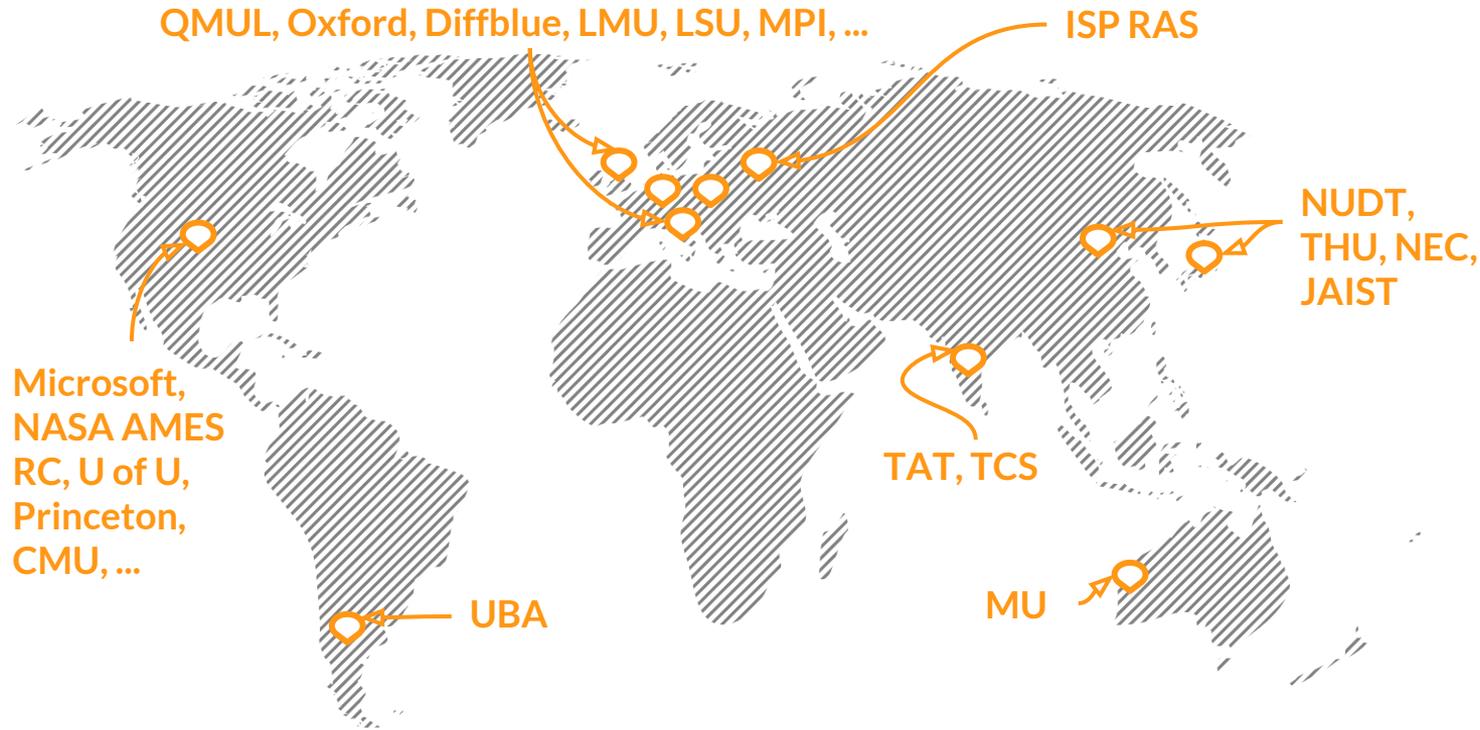
Проверка
моделей

Методы
BMC, CEGAR

Генерация
сертификатов

Ошибочные
пути, отчеты о
покрытии, тесты

Разработка инструментов статической верификации



Свойства инструментов статической верификации

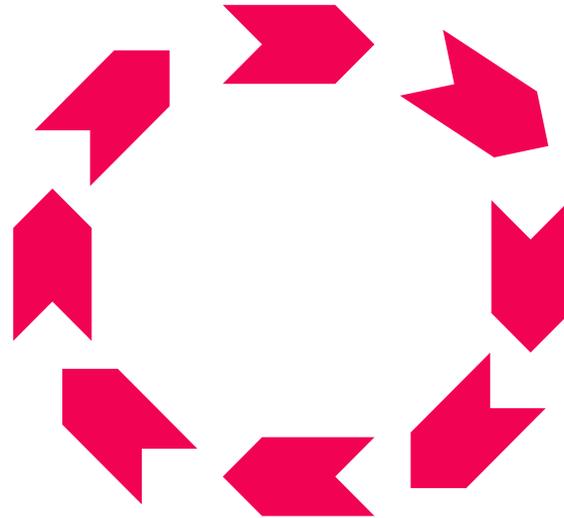
- ✓ Высокая точность анализа
- ✓ Генерируются сертификаты
- ✓ Автоматическая работа
- ✗ Требуются модели окружения
- ✗ Сложно анализировать результаты
- ✗ Сложно проверять более 10-100 тыс. строк кода

Процесс статической верификации

Декомпозиция исходного кода

Анализ
результатов

Запуск
инструментов



Формализация
требований

Моделирование
окружения

Конфигурирование
инструментов

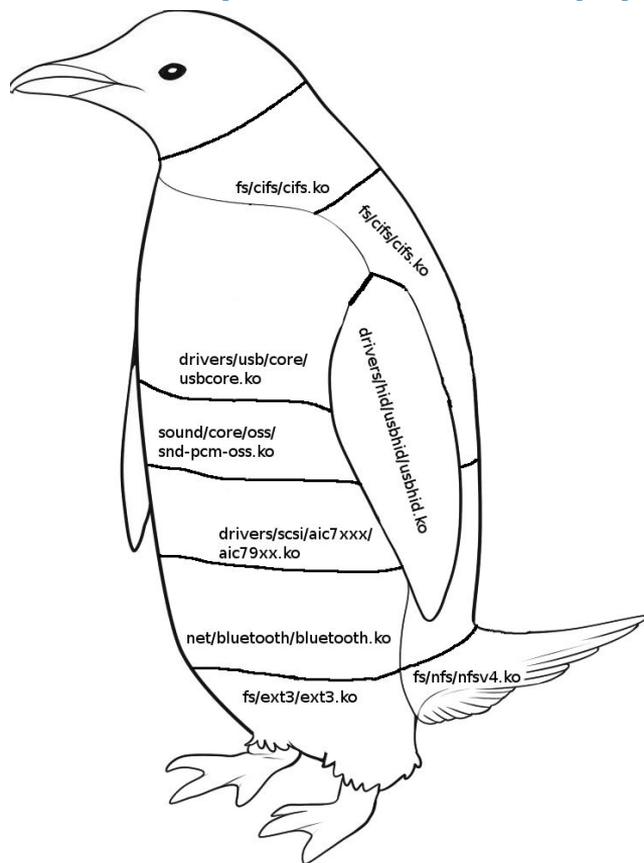
Системы статической верификации

- SDV
Драйверы Microsoft Windows
- Avinux, DDVerify, LDV Tools
Драйверы Linux
- DC2, embeddr
Встраиваемое ПО



Klever – система статической
верификации системного
программного обеспечения

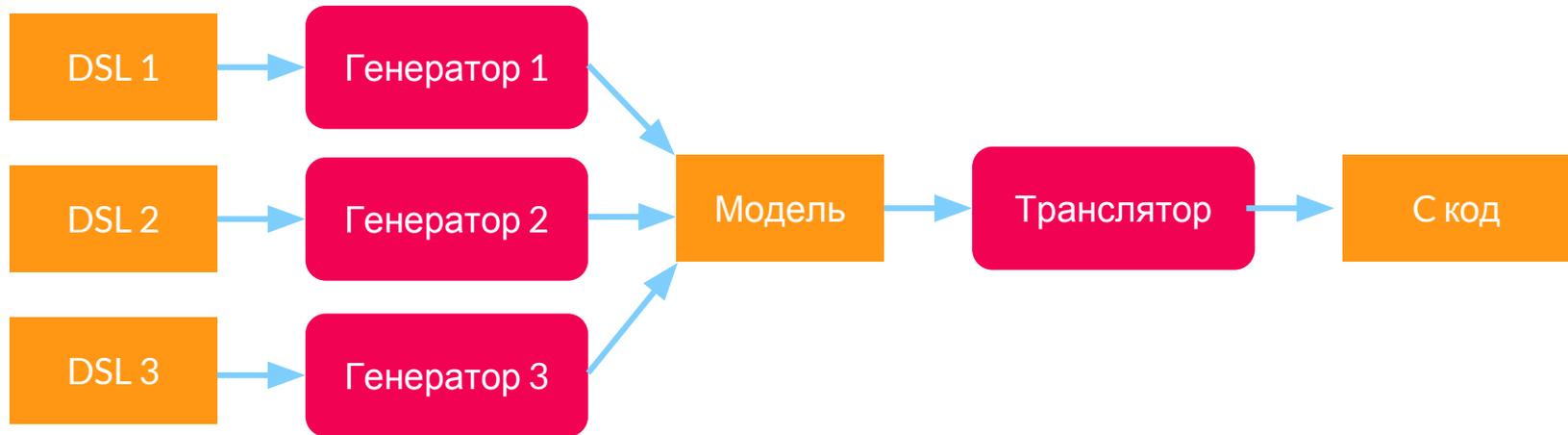
Декомпозиция исходного кода



Формализация требований

- **Корректность работы с памятью**
- **Корректность работы с целочисленными типами**
- **Завершимость**
- **Отсутствие гонок в многопоточной программе**
- **Недостижимость ошибочного оператора**

Моделирование окружения



Конфигурирование инструментов

Требование

Инструмент

Конфигурация

Конфигурирование инструментов

Требование

Корректность
работы с API

Инструмент

CPAchecker

Конфигурация

CEGAR,
предикатный
анализ, битовая
ТОЧНОСТЬ

Запуск инструментов

- Ограничение потребления вычислительных ресурсов
- Распределенное или локальное выполнение



Анализ результатов



Анализ ошибочных путей



Анализ покрытия



Накопление результатов

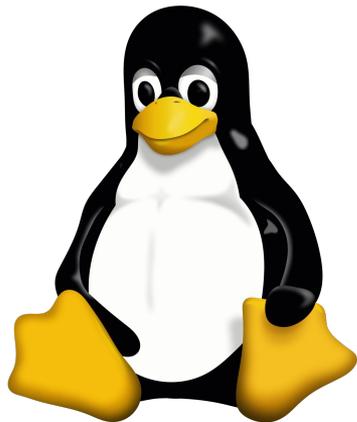


Сравнение результатов

Применение

- ✓ Верификация и поиск ошибок
- ✓ Поиск уязвимостей
- ✓ Сертификация
- ✗ Разработка

Проекты



TM



Пример ошибки

```
static int samsung_i2s_remove(struct platform_device *pdev)
{
-   struct i2s_dai *pri_dai, *sec_dai;
+   struct i2s_dai *pri_dai;
    pri_dai = dev_get_drvdata(&pdev->dev);
-   sec_dai = pri_dai->sec_dai;
-
-   pri_dai->sec_dai = NULL;
-   sec_dai->pri_dai = NULL;
```

Пример ошибки

→ static int samsung_i2s_probe(struct platform_device *pdev)

→ static int samsung_i2s_remove(struct platform_device *pdev)

Пример ошибки

```
static int samsung_i2s_probe(...)  
{  
    struct i2s_dai *pri_dai, *sec_dai = NULL;  
    ...  
    pri_dai = i2s_alloc_dai(pdev, false);  
    ...  
    if (quirks & QUIRK_SEC_DAI) {  
        sec_dai = i2s_alloc_dai(pdev, true);  
        ...  
        sec_dai->pri_dai = pri_dai;  
        pri_dai->sec_dai = sec_dai;  
        ...  
        dev_set_drvdata(&pdev->dev, pri_dai);
```

```
static struct i2s_dai *i2s_alloc_dai(...)  
{  
    ...  
    i2s = devm_kzalloc(...);  
    ...  
    i2s->pdev = pdev;  
    i2s->pri_dai = NULL;  
    i2s->sec_dai = NULL;
```



Спасибо за внимание

Доля истинных ошибок

API

60%

Гонки

30%

Память

10%