



Hello, **Conference!**_

Архитектур@ програм*ных систем

Научно-техническая конференция №8 / 7 февраля 2020

Андрей Пьянков Денис Шефановский

- главный архитектор, центр корпоративной архитектуры
- директор по ИБ
- ПАО “МТС”, ООО “МТС ИТ”

Поговорим о DevSecOps

- Практики DevSecOps, что они могут дать компании и продуктовой команде
- Чем управляет информационная безопасность и чем она занимается
- Какие модели организации взаимодействия ИБ и команд

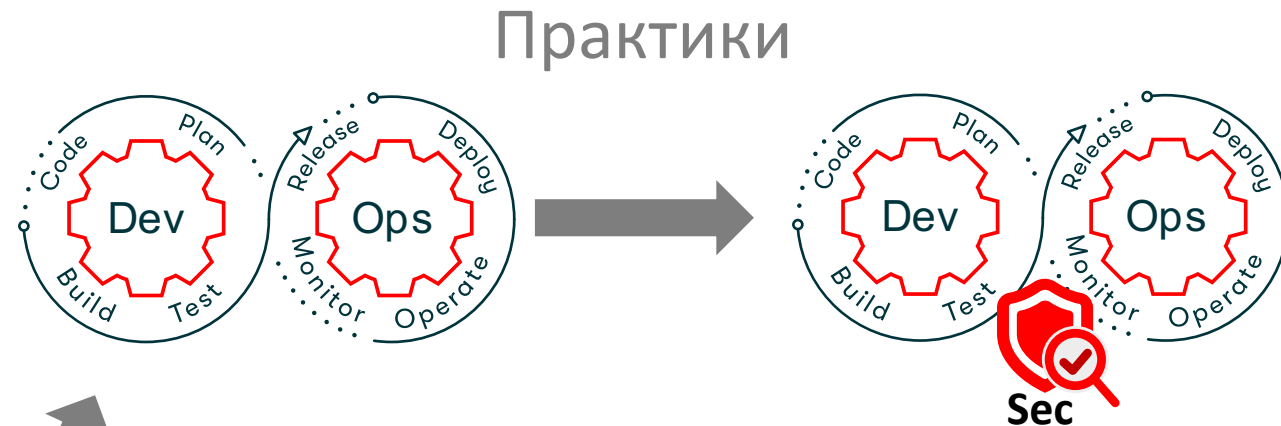
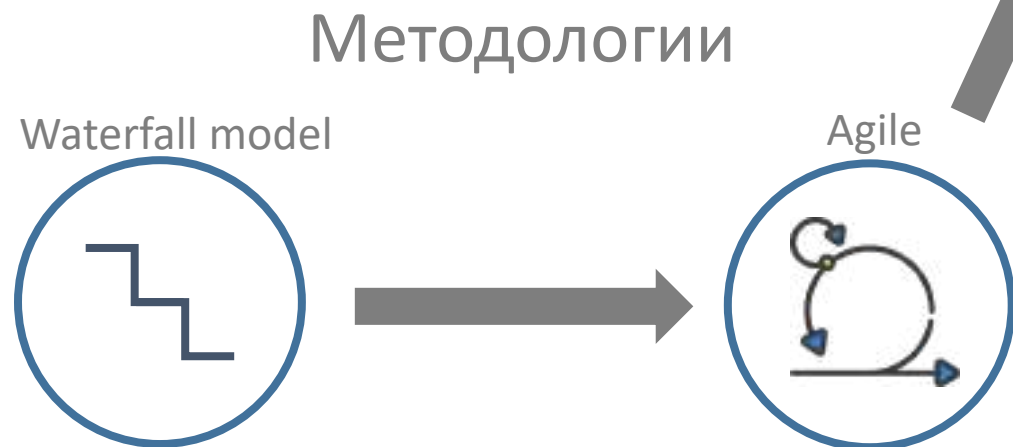


Собственно, а почему безопасность?

- От вопросов безопасности никуда не деться.
- Забота о безопасности потребителя всё больше ложиться на компании разрабатывающие информационные продукты.
- По мнению Национального института стандартов и технологий США (NIST), устранения уязвимостей при проектировании в десятки раз менее затратны, чем после выпуска продукта.

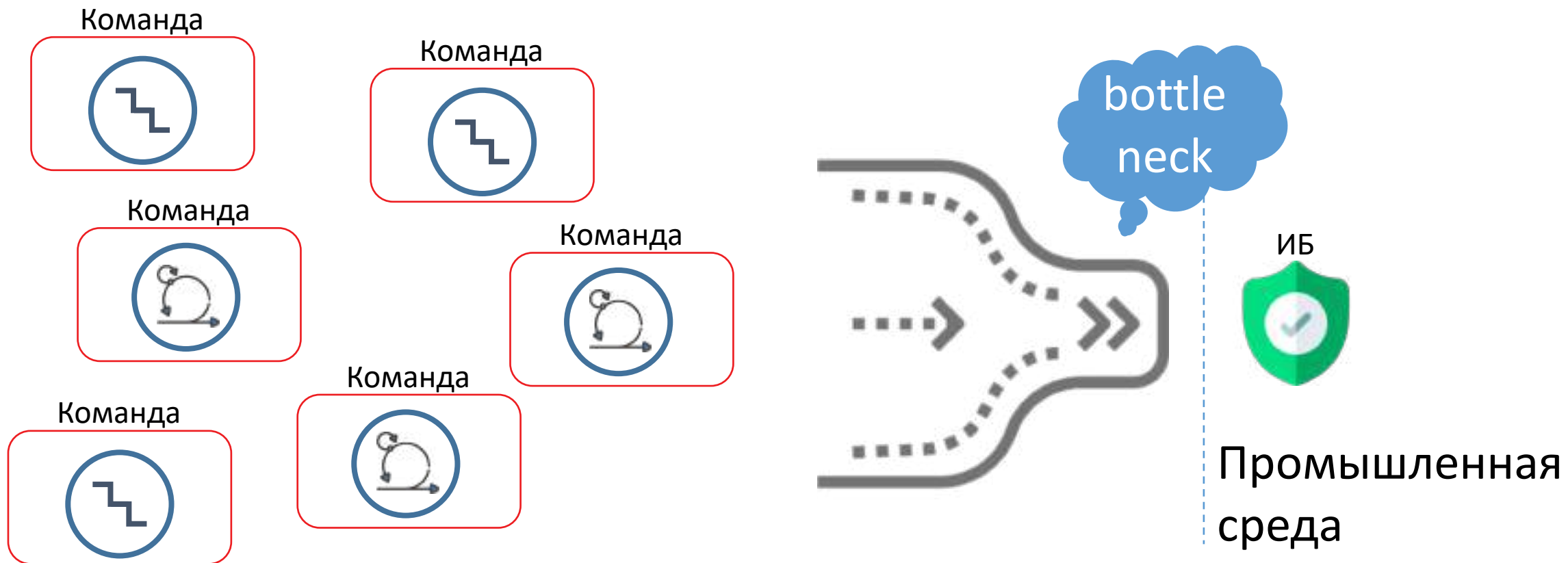
Экскурс в историю

Развитие методологий разработки ПО обусловлено потребностями бизнеса



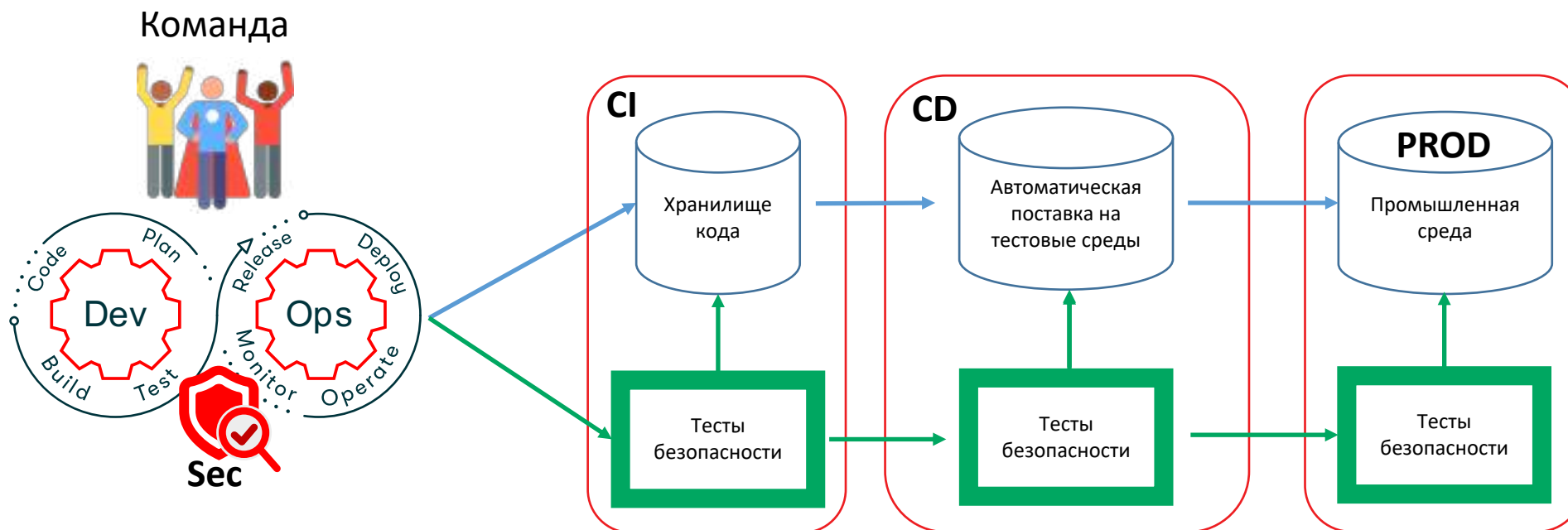
DevSecOps это тесное взаимодействие команды с информационной безопасностью

Классическая модель взаимодействия с ИБ

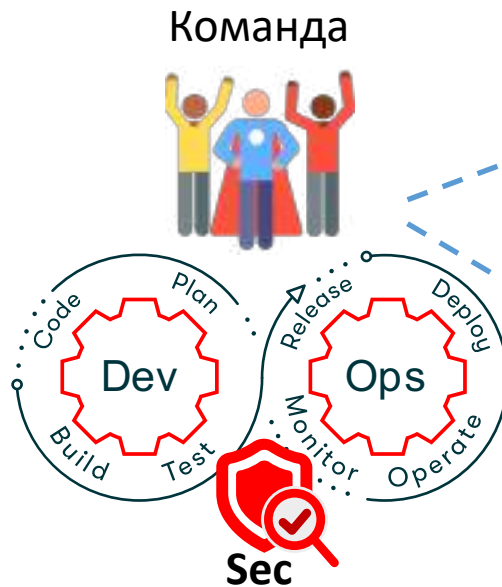


Модель DevSecOps

ПО начинается с написания тестов безопасности



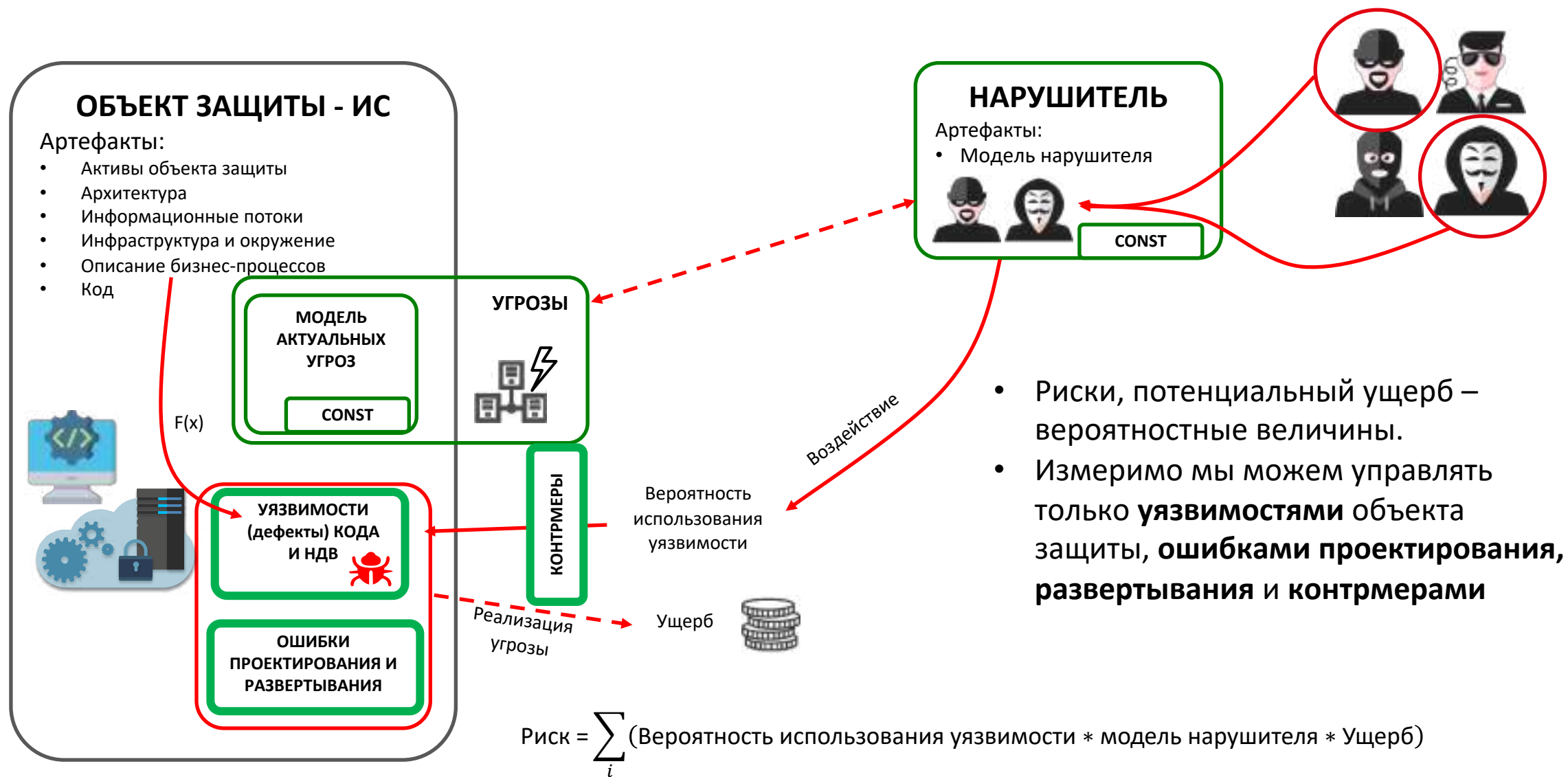
DevSecOps – непрерывная безопасность



Набор практик, нацеленных на взаимодействие разработчиков ПО с экспертами по безопасности

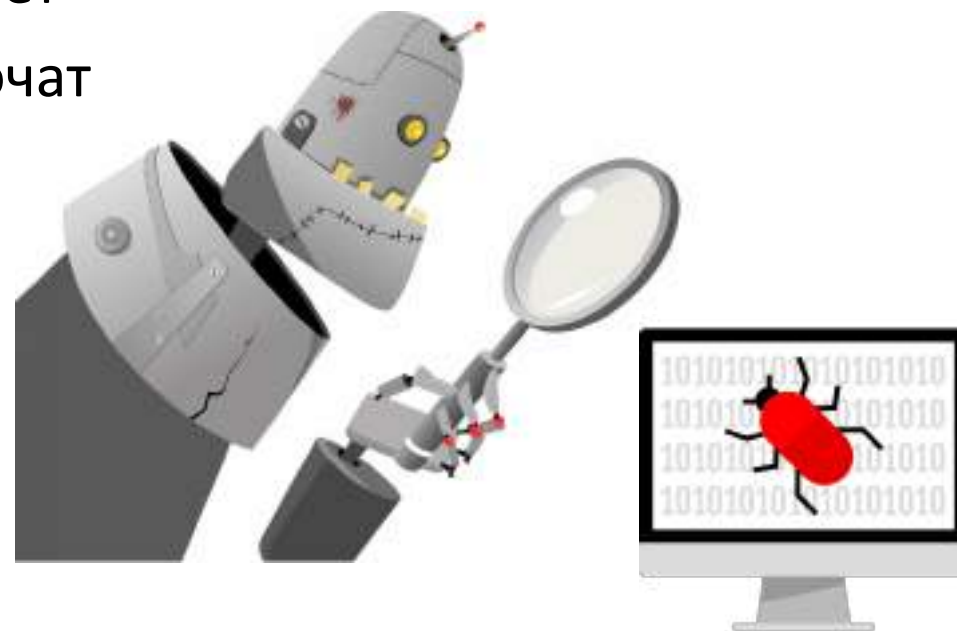
Предотвращение появления уязвимостей на всех этапах процесса производства а не их поиск и устранение перед выходом на Prod

Защищенный код: чем управляем?



До попадания в базы уязвимостей еще нужно дорасти

- Баз уязвимостей много, но информация об уязвимостях ваших продуктов туда не попадает
- Даже если уязвимость обнаружат, ее не включат в общедоступную базу данных уязвимостей:
 - <https://nvd.nist.gov/>
 - <https://cve.mitre.org/>
 - <https://www.kb.cert.org/vuls/>
 - <https://cxsecurity.com/>
 - ...

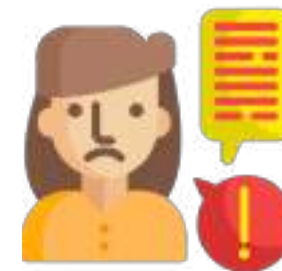
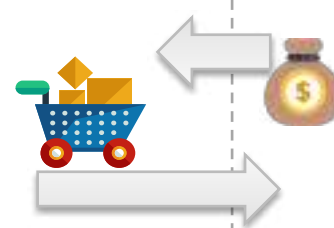
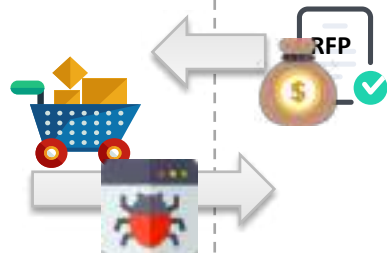


Защищенный код: а зачем?

РАЗРАБОТЧИК

ЗАКАЗЧИК

ПОТРЕБИТЕЛЬ



Эксплуатация / сервисы

ЗАЧЕМ МНЕ ТАКИЕ ПРОДУКТЫ И РАЗРАБОТЧИК?!

Затраты:

- накладные средства защиты информации
- эксплуатация средств защиты информации
- проведение аудита защищённости
 - при приемке
 - периодические и внеплановые
- интеграция со средствами защиты информации,
- защита процессов тех поддержки,
- мониторинг и обработка инцидентов безопасности,
- системы антифрода (использование уязвимостей)

Заказчик несет максимальные затраты на создание и поддержание защищенности, так как ему нужно компенсировать незащищенность разработанного продукта + потери дохода из-за незащищенных продуктов

ЗАЧЕМ НАМ БЕЗОПАСНОСТЬ?!
НАДО БЫСТРЕЕ ВЫЙТИ НА PROD
И ПОЛУЧИТЬ ДЕНЬГИ!

Затраты:

- Исправление дефектов в готовом продукте
- Задержки при сдаче в эксплуатацию

Разработчик несет мах затраты на исправление дефектов в готовом продукте.

Потери из-за задержки T2D

ЗАЧЕМ МНЕ ТАКОЙ СЕРВИС
И ПРОДУКТЫ?!

ВНЕДРЕНИЕ ЗАКЛАДОК, УЯЗВИМОСТЕЙ

АТАКИ НА ИНФРАСТРУКТУРУ, ДАННЫЕ, СЕРВИСЫ.
ФРОДОВАЯ АКТИВНОСТЬ

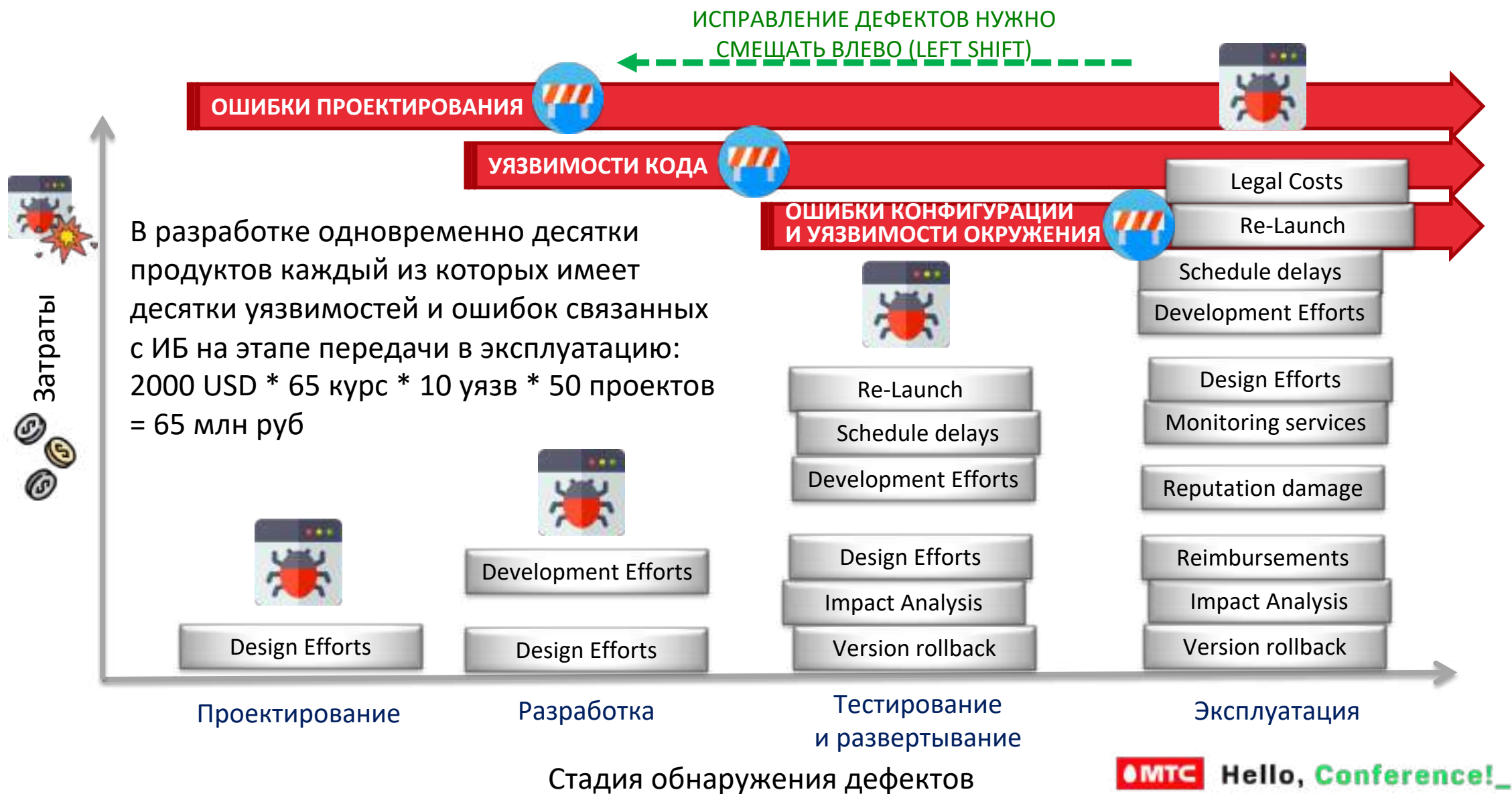
НАРУШЕНИЕ ТАЙНЫ СВЯЗИ, ЛИЧНОЙ ЖИЗНИ
ФИНАНСОВЫЙ УЩЕРБ, ОТСУТСТВИЕ СЕРВИСОВ

НАРУШИТЕЛИ

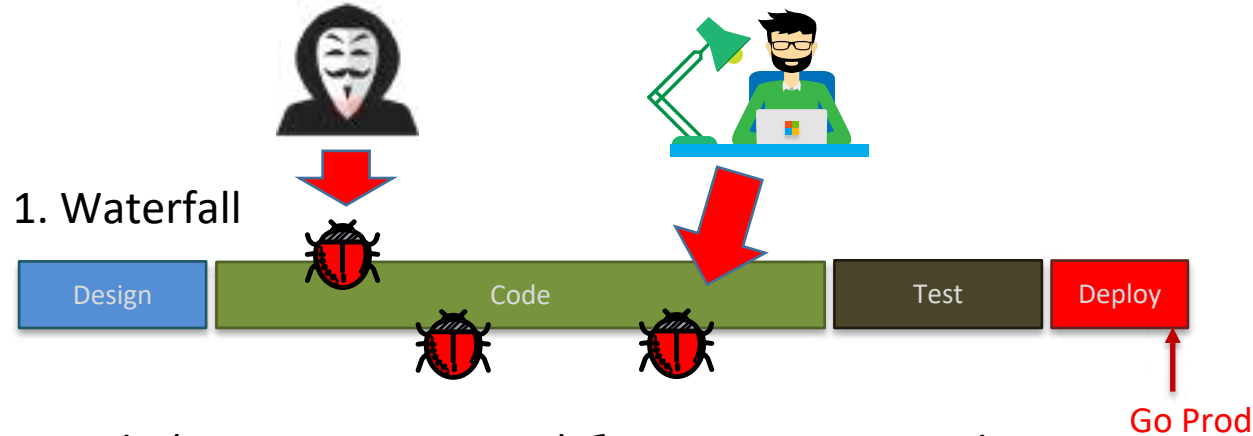


МТС Hello, Conference!_

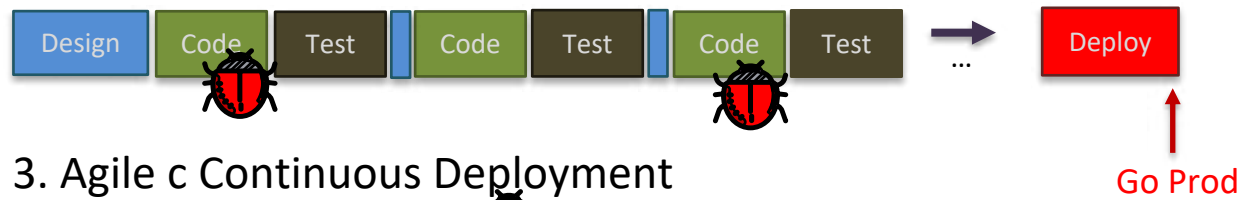
Защищенный код: почему уязвимости?



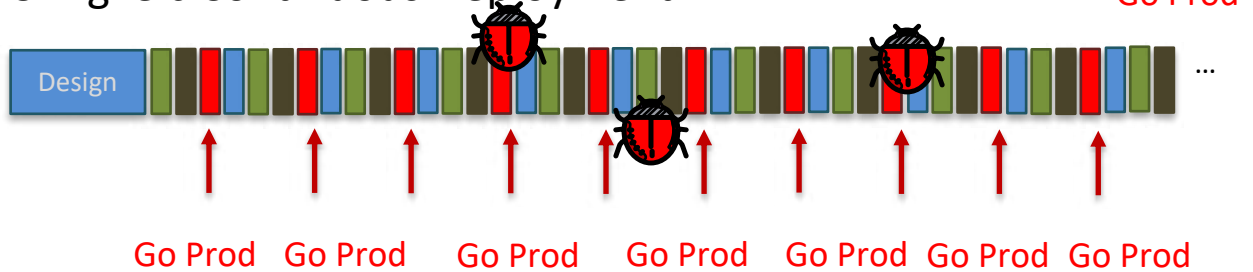
Разработка защищенного кода



2. Agile (например, SCRUM) без Continuous Deployment



3. Agile с Continuous Deployment

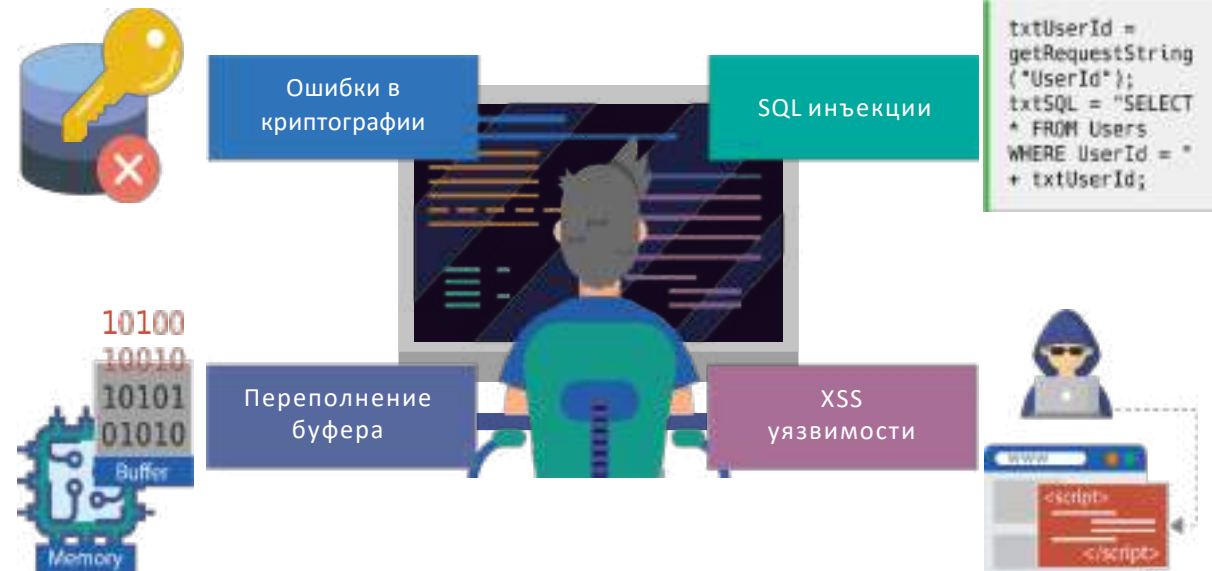


НЕ ЗАБЫВАЕМ ОБ УЯЗВИМОСТЯХ И НСД
КОТОРЫЕ ПРЕВНОСЯТ СБОРЩИКИ И КОМПИЛЯТОРЫ

УСТРАНЕНИЕ УЯЗВИМОСТЕЙ В КОДЕ

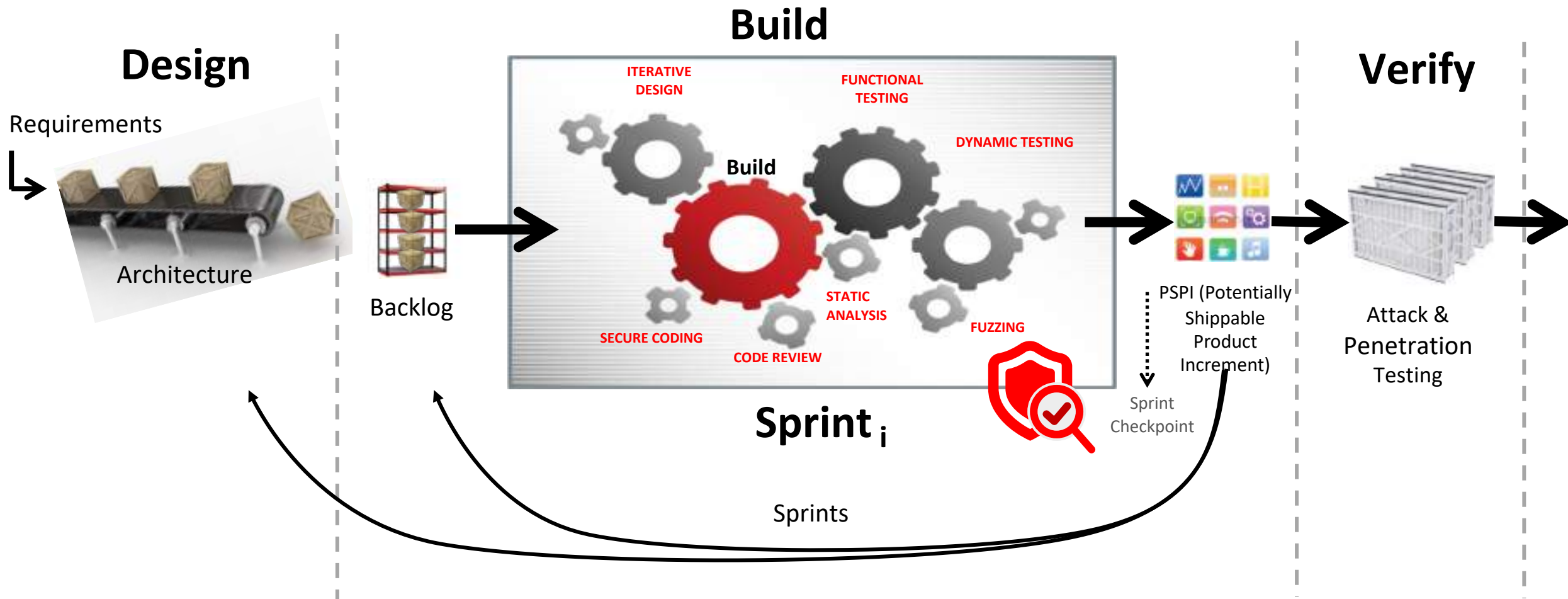
ВЫЯВЛЕНИЕ И УСТРАНЕНИЕ ЗАКЛАДОК В КОДЕ
И СТОРОННИХ КОМПОНЕНТАХ

УСТРАНЕНИЕ УЯЗВИМОСТЕЙ В СТОРОННИХ
КОМПОНЕНТАХ (УЯЗВИМЫЕ БИБЛИОТЕКИ И ТД).



Разработка защищенного кода

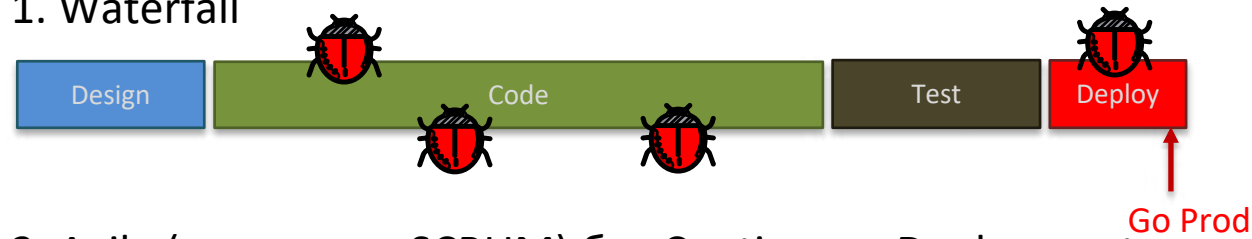
УСТРАНЕНИЕ УЯЗВИМОСТЕЙ ДОЛЖНО
ВЫПОЛНЯТЬСЯ В КАЖДОМ СПРИНТЕ



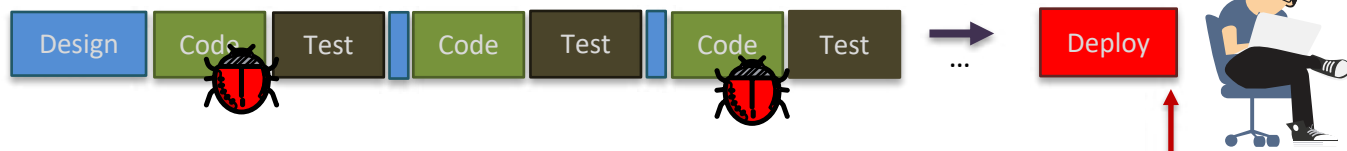
Скупка уязвимостей

ЕСЛИ ВАШ ПРОДУКТ ШИРОКО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ И / ИЛИ СВЯЗАН С КРИТИЧЕСКИМИ АКТИВАМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ, ТО ЗАПУСТИТЕ ПРОГРАММУ BUG BOUNTY

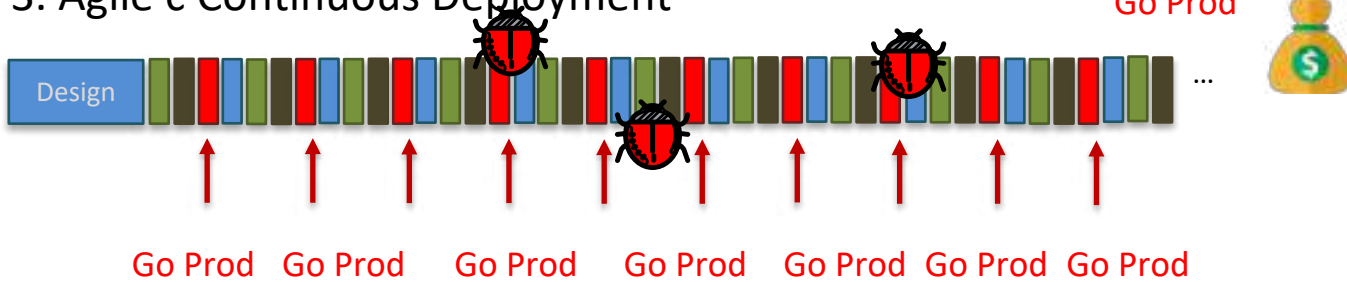
1. Waterfall



2. Agile (например, SCRUM) без Continuous Deployment



3. Agile с Continuous Deployment



УСТРАНЕНИЕ ИНЦИДЕНТОВ СВЯЗАННЫХ С ЭКСПЛУАТАЦИЕЙ УЯЗВИМОСТЕЙ

МОТИВИРОВАННЫЕ НА РЕЗУЛЬТАТ ХАКЕРЫ СПОСОБНЫ НАЙТИ БОЛЬШЕ УЯЗВИМОСТЕЙ.

СТОИМОСТЬ НАХОЖДЕНИЯ ОДНОЙ УЯЗВИМОСТИ БУДЕТ МАКСИМАЛЬНО НИЗКОЙ.

ЗАЧЕМ БОРОТЬСЯ С ХАКЕРАМИ? ИСПОЛЬЗУЕМ ИХ ПОТЕНЦИАЛ!

НО, УГРОЗА ЦЕЛЕНАПРАВЛЕННЫХ АТАК ОСТАЕТСЯ!

Защищенный процесс доставки

ИСПОЛЬЗУЙТЕ DEPLOY DMZ ДЛЯ ДОСТАВКИ ПРОГРАММ
КОНЕЧНОМУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ

ПРОВОДИТЕ РАЗВЕРТЫВАНИЕ БЕЗ УЯЗВИМОСТЕЙ В
ОКРУЖЕНИИ И КОНФИГУРАЦИИ

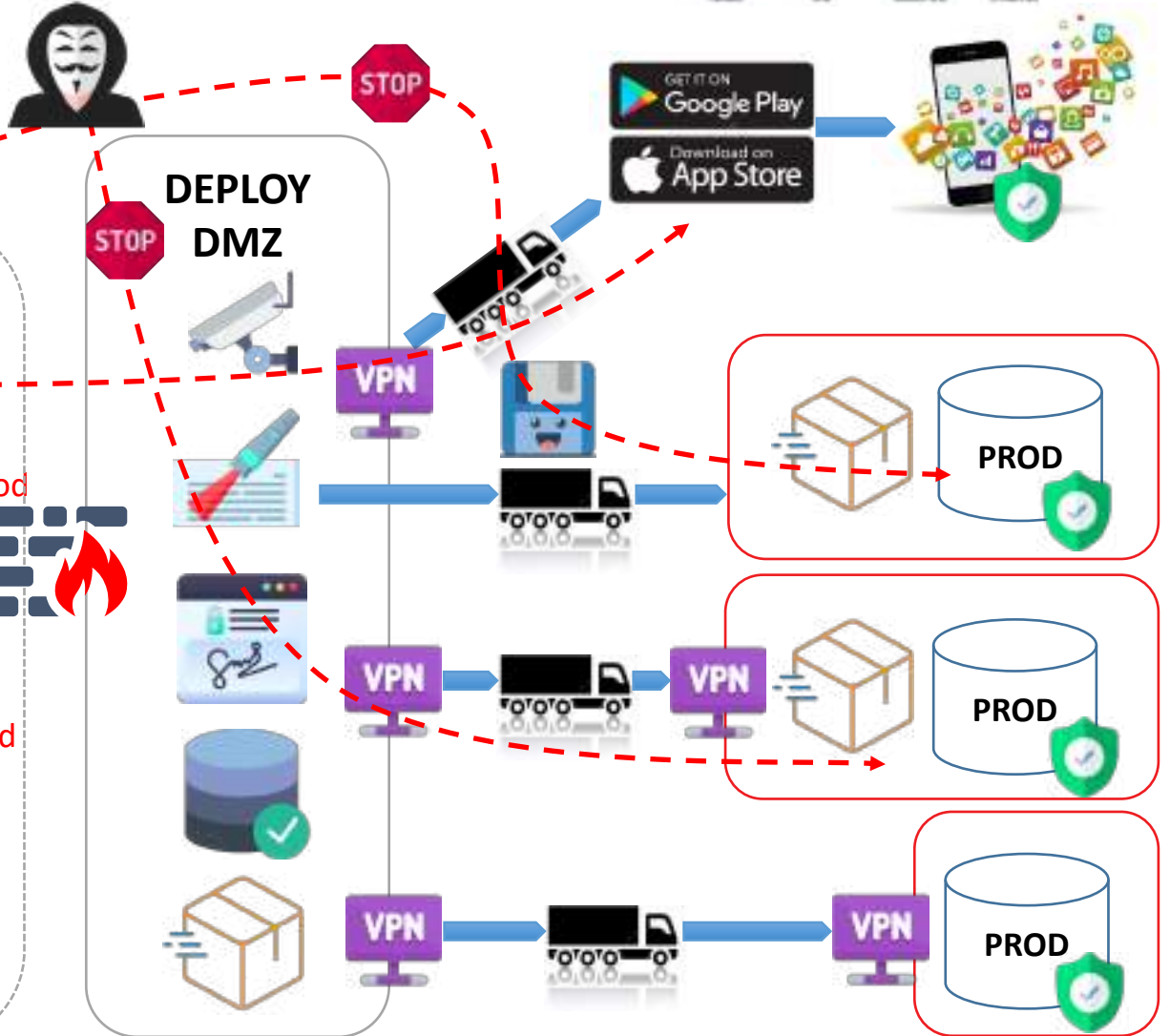
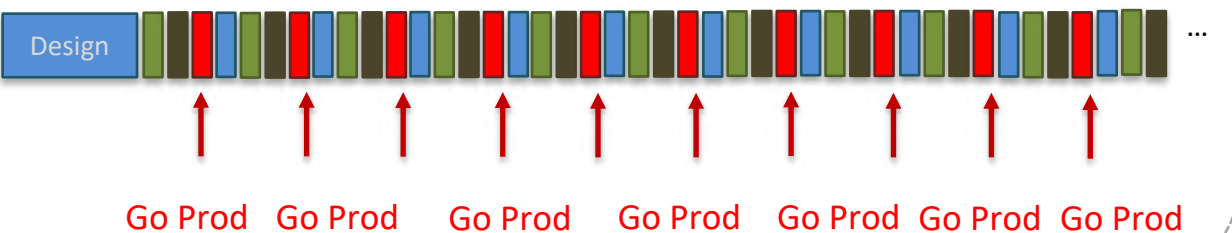
1. Waterfall



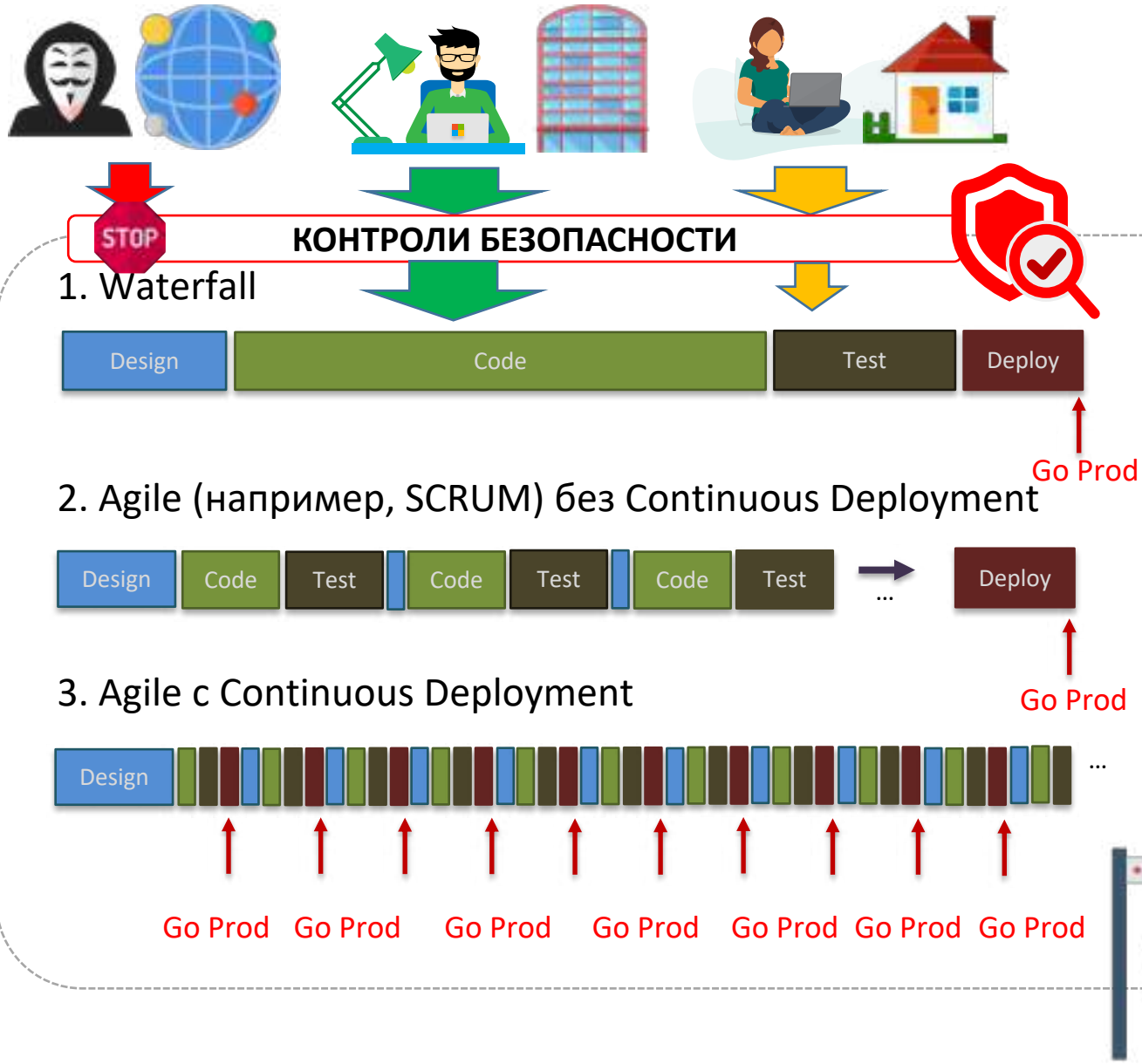
2. Agile (например, SCRUM) без Continuous Deployment



3. Agile с Continuous Deployment



Защита процесса производства



НУЖНО РАЗДЕЛЯТЬ ПРОИЗВОДСТВЕННЫЙ СЕГМЕНТ И WORKSPACE СОТРУДНИКОВ, А НА ГРАНИЦЕ ВВОДИТЬ КОНТРОЛИ БЕЗОПАСНОСТИ

Например:

- Проверка кода поступившего от сотрудников работающих вне компании;
- Защита ресурсов pipeline от атак и НСД



..а инструментарий?

SAST

DAST

В КОНФИГУРАЦИИ

В ОБРАЗЕ
КОНТЕЙНЕРА

СЕТЕВЫЕ
УЯЗВИМОСТИ



POSITIVE TECHNOLOGIES



Docker Bench
Security

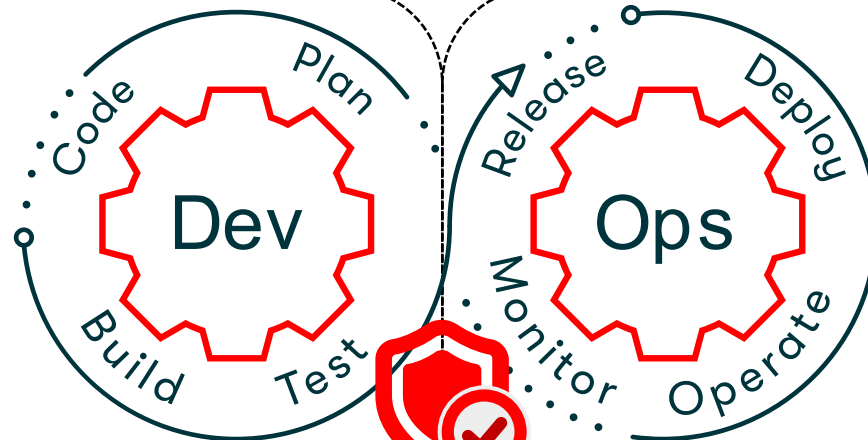
Dagda



Собираем все вместе



Инструментарий и обученный персонал



Инструментарий и обученный персонал

УСТРАНЕНИЕ УЯЗВИМОСТЕЙ В КОДЕ

ВЫЯВЛЕНИЕ И УСТРАНЕНИЕ ЗАКЛАДОК В КОДЕ И СТОРОННИХ КОМПОНЕНТАХ

УСТРАНЕНИЕ УЯЗВИМОСТЕЙ В СТОРОННИХ КОМПОНЕНТАХ (УЯЗВИМЫЕ БИБЛИОТЕКИ И ТД)

СКУПКА УЯЗВИМОСТЕЙ

Sec

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ DEPLOY DMZ ДЛЯ ДОСТАВКИ ПРОГРАММ КОНЕЧНОМУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ

РАЗВЕРТЫВАНИЕ В PROD БЕЗ УЯЗВИМОСТЕЙ В ОКРУЖЕНИИ И КОНФИГУРАЦИИ

ЗАЩИТА ПРОЦЕССА ПРОИЗВОДСТВА



**НЕПРЕРЫВНО С BENCHMARKS И КРИ
СОГЛАСНО ПОЛИТИК И COMPLIANCE**

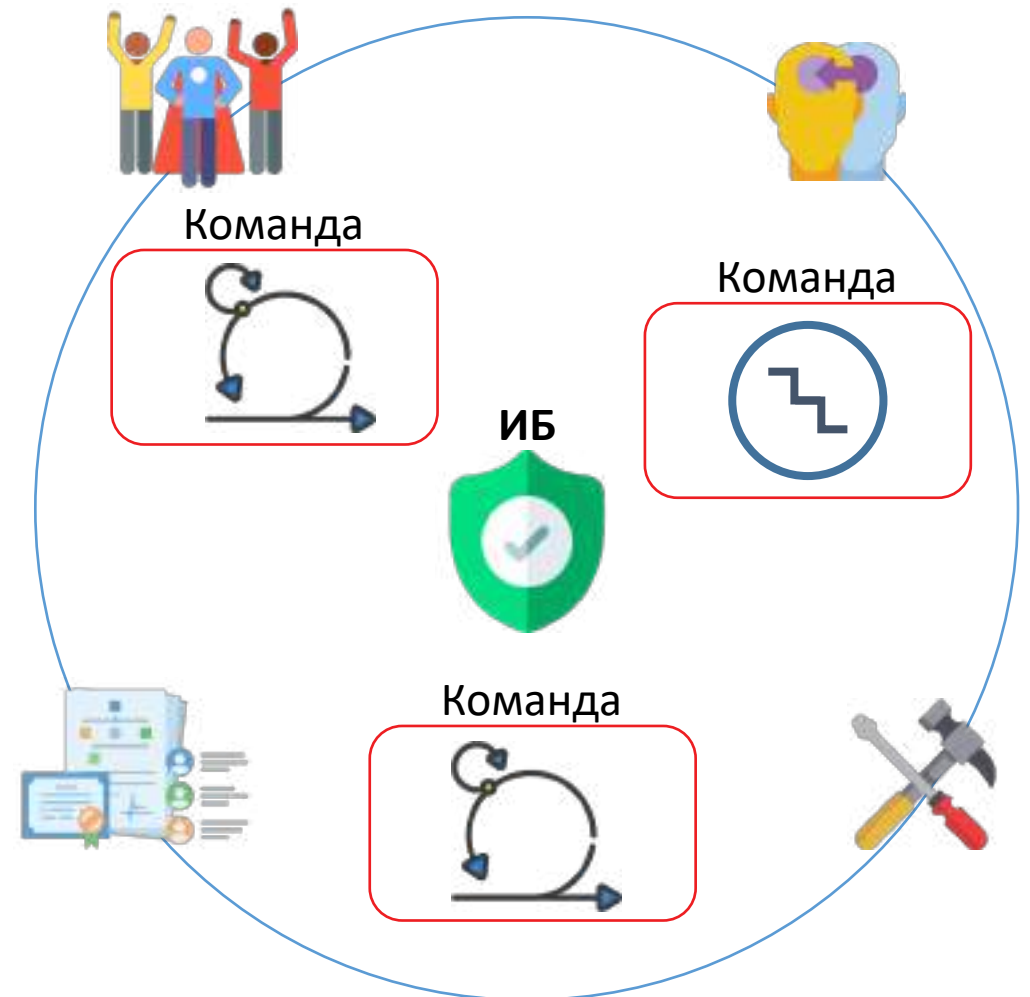
DevSecOps как общекомандный сервис

• ЗА

- Высокий уровень экспертизы централизованной команды
- Широкое использование гильдий у разработчика
- Наличие интегрированного в pipeline инструментария и его сопровождение централизованной командой

• ПРОТИВ

- Централизованная команда может быть bottleneck для процессов команд => требуется введение Security champion
- Нет погружения в продукт => требуется введение Security champion



DevSecOps внутри команды разработки

• ЗА

- Для больших продуктов
- Специфические технологии разработки (встроенные системы, ПЛИС)
- Глубокое погружение в продукт, но лучше Security champion

• ПРОТИВ

- Большое число специалистов и затраты на них при большом числе команд
- Отдельная закупка и интеграция специализированного инструментария DevSecOps
- Долгий вход специалистов в процесс для созданных продуктов



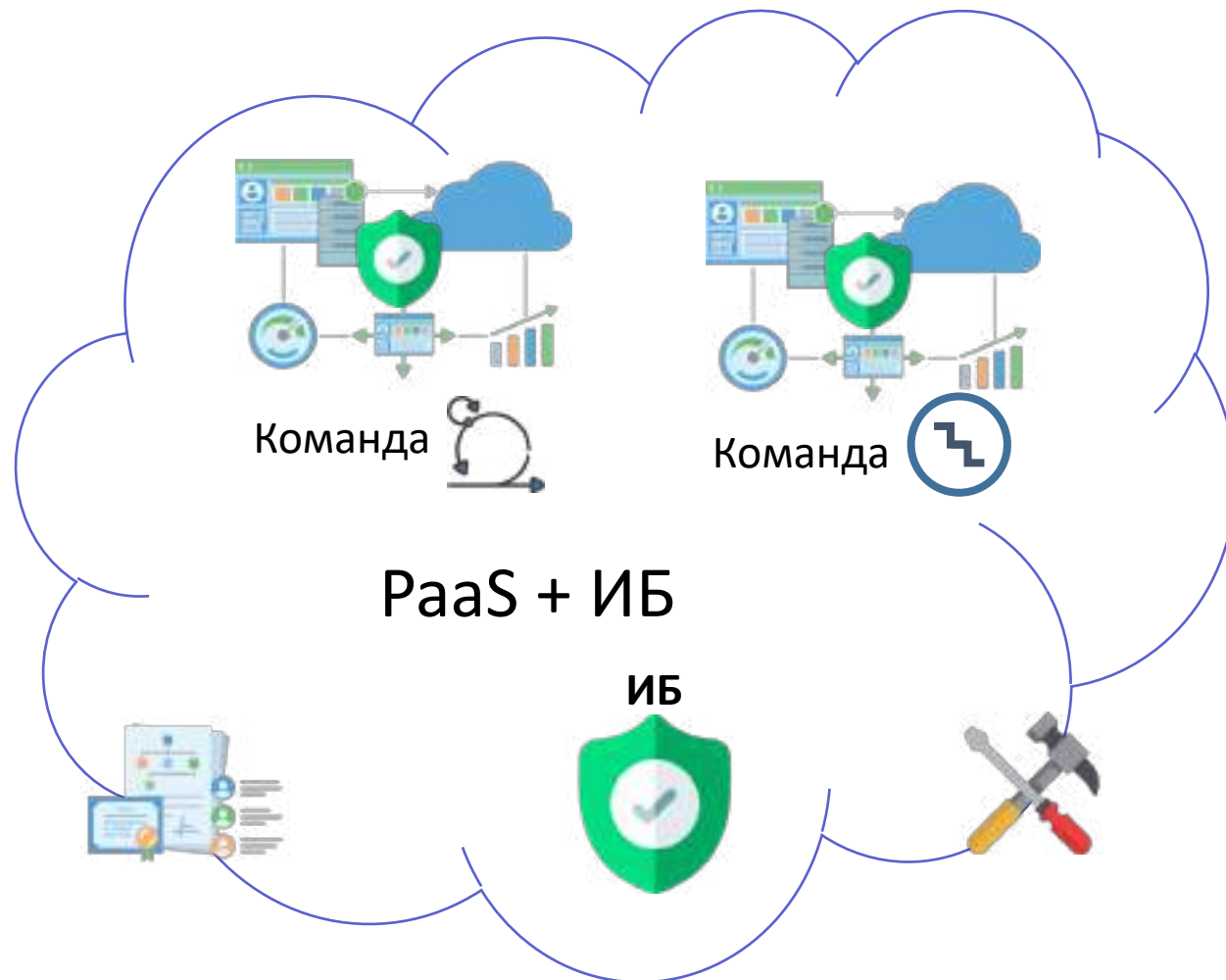
DevSecOps: сервис для PaaS

- ЗА

- Для маленьких внешних команд потребителей PaaS
- Продажа безопасности как сервиса

- ПРОТИВ

- Непонимание модели угроз для продуктов на PaaS => требуется введение Security champion
- Все технологии разработки не охватить



Security Champions

Где взять столько сотрудников безопасности?

Роль Security Champion – интерфейс в продуктовую команду по ИБ!

Обязанности:

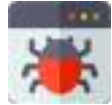
- Работа с ИБ, консультирование команды
- Работа с инструментальным стеком ИБ
- Проведение тренингов и код-ревью



Мотивация:

- Расширение знаний в области ИБ
- Повышение рыночной стоимости

Итого, о чём поговорили



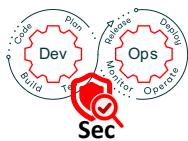
1. Виды уязвимостей и контрмеры как основной объект ИБ



2. Разработка защищённого кода и скупка уязвимостей



3. Защита процесса производства



4. Подходы к созданию процесса DevSecOps



5. Роль Security Champion