

Что нужно знать

о трёх топовых фичах MySQL

August, 22, 2019

Sveta Smirnova



PERCONA

Света Смирнова



- Инженер тех. поддержки MySQL
- Автор
 - MySQL Troubleshooting
 - JSON UDF функции
 - FILTER clause для MySQL
- Докладчик
 - Percona Live, OOW, Fosdem, DevConf, HighLoad...

Идея Доклада

MySQL по-русски

MySQL по-русски
Herkese açık grup

Hakkında

Tartışma

Üyeler

Etkinlikler

Fotoğraflar

Bu grupta ara

Kısayollar

- Задачи и голово... 20+
- UPTIME.community
- PostgreSQL в России 10
- Адвокат Мехмет Тыглы...
- Управление и разра... 4
- Goods For Art. Худо... 1
- Art Materials
- MOTO-TRACK 1
- Мастера портновс... 20+

Sveta Smirnova bir anket oluşturdu.
10 Mart

Разговаривала недавно с очень умным (без вторых смыслов, в самом деле) человеком и обнаружила системное непонимание как работают табличные движки в MySQL. Про работу репликации у меня уже текст заученный в голове, постоянно его повторяю. В связи хочу сделать вводный доклад на тему вот таких специфических MySQL фиш, фундаментальное понимание которых важно и которые сделали MySQL одной из самых популярных баз данных. Пока вижу репликацию, табличные движки, поддержка кодировок. А вы что считаете самой важной фишей?

Табличные движки
Sen ekledin +14

Репликация
Sen ekledin +12

InnoDB
Ekleyen: Alexey Kopylov +4

NoSQL
Sen ekledin

Поддержка API (PHP, Python, Java, почти все языки поддерживаются либо официально, либо есть хорошие Community версии)
Sen ekledin

3 Diğer Şik...

33 Yorum 57 kişi gördü

Содержание

- Табличные Движки
InnoDB
- Репликация
- NoSQL

Табличные Движки

Архитектура MySQL

Connectors: C, JDBC, ODBC, Python, ...

Connection Pool: Authentication, Caches

SQL interface

Parser

Optimizer

Storage engines: InnoDB, TokuDB, ...

File system: Data, Index, logs, other files

Caches and Buffers:
Global
Engine-specific

- `mysqld` и его файлы
- Коннекторы
- Оптимизатор
- Кэши
- Табличные движки
- Управление

Табличные Движки

- **Владеют данными**
- Собственный формат индексов
- Собственные блокировки
- Собственная диагностика
- Собственные журналы
- CHECK TABLE

Каждый Хранит Данные По-своему

- InnoDB
 - Сначала пишет в redo log и buffer pool
 - Асинхронно копирует в файлы таблиц
 - Мы не можем скопировать только tablespaces сразу после записи: новые данные будут только в redo logs и buffer pool

Каждый Хранит Данные По-своему

- InnoDB
- MyISAM, CSV, ...
 - Сразу изменяет файлы данных
 - Просто реализовать бинарный бэкап
 - Изменения нельзя откатить

Каждый Хранит Данные По-своему

- InnoDB
- MyISAM, CSV, ...
- Blackhole
 - Игнорирует все записи

Каждый Хранит Данные По-своему

- InnoDB
- MyISAM, CSV, ...
- Blackhole
- Federated
 - Читает и пишет с удалённого сервера
 - Зависит от соединения и табличного движка оригинальной таблицы

Взаимодействие с Сервером: Блокировки

- Сервер
 - Метаданных (MDL) защищают структуру
 - Табличные защищают данные
 - ИмPLICITно
 - LOCK TABLES

Взаимодействие с Сервером: Блокировки

- Сервер
- Табличный движок
 - Строковые
 - Табличные
 - Какие угодно
 - Не коррелируют с серверными

Взаимодействие с Сервером: Блокировки

- Сервер
- Табличный движок
- Возможны неопределяемые "дедлоки"

Как Найти Опции Движка?

- Обычно префиксом `engine_name_`
- У MyISAM есть несколько исключений

Как Найти Инструменты Движка?

- Обычно начинаются с `engine_name`
 - `myisamchk`
 - `myisam_ftdump`
 - `myisampack`

Как Найти Инструменты Движка?

- Обычно начинаются с `engine_name`
- Иногда только часть `engine_name`
 - `innochecksum`
 - `tokuftdump`
 - `tokuft_logprint`

Табличные Движки

InnoDB



InnoDB Вкратце

- Транзакционный
 - Каждый запрос - часть транзакции!
 - Даже SELECT
 - READ ONLY транзакции в 5.6+

InnoDB Вкратце

- Транзакционный
- Поддерживает MVCC
 - Хранит старые версии до тех пор пока все транзакции, которые могут их запросить, завершили работу

InnoDB Вкратце

- Транзакционный
- Поддерживает MVCC
- ACID
 - Atomicity
 - Consistency
 - Isolation
 - Durability

InnoDB Вкратце

- Транзакционный
- Поддерживает MVCC
- ACID
- Физическое расположение
 - Системный (shared) tablespace
 - Redo log
 - Индивидуальные tablespaces

Структуры InnoDB

- Системный tablespace
 - InnoDB data dictionary
 - Метаданные
 - Doublewrite buffer
 - Хранит страницу после удаления из Buffer Pool и до записи в нужное место
 - Для восстановления после краша во время записи страницы
 - Change buffer
 - Кэш изменений вторичных индексов
 - Если их нет в Buffer Pool
 - Undo log (rollback segment)
 - Копии данных, изменённых активными транзакциями
 - Могут храниться отдельно в 5.6+

Структуры InnoDB

- Системный tablespace
- Buffer pool
 - В памяти
 - Кэш данных и индексов
 - Устаревшие данные удаляются с применением LRU алгоритма

Структуры InnoDB

- Системный tablespace
- Buffer pool
- Redo log
 - Кодированные изменения страниц
 - Записываются в циклической манере
 - Незавершенные записи в файлы таблиц проигрываются из журнала после крэша

Структуры InnoDB

- Системный tablespace
- Buffer pool
- Redo log
- File-Per-Table Tablespaces
 - Данные и индексы таблицы
 - Поддерживают разные форматы
 - Могут храниться на разных дисках

Конкуренция

- Больше потоков - больше работы может быть выполнено одновременно

Конкуренция

- Больше потоков - больше работы может быть выполнено одновременно
- Поток InnoDB \neq соединение
 - Соединения могут бездействовать пока InnoDB выполняет свою работу
 - Если активных соединений (`Running_threads`) больше, чем потоков InnoDB
 - Часть ждёт в очереди

Конкуренция

- Больше потоков - больше работы может быть выполнено одновременно
- Поток InnoDB \neq соединение
- Ограничено количеством ядер CPU

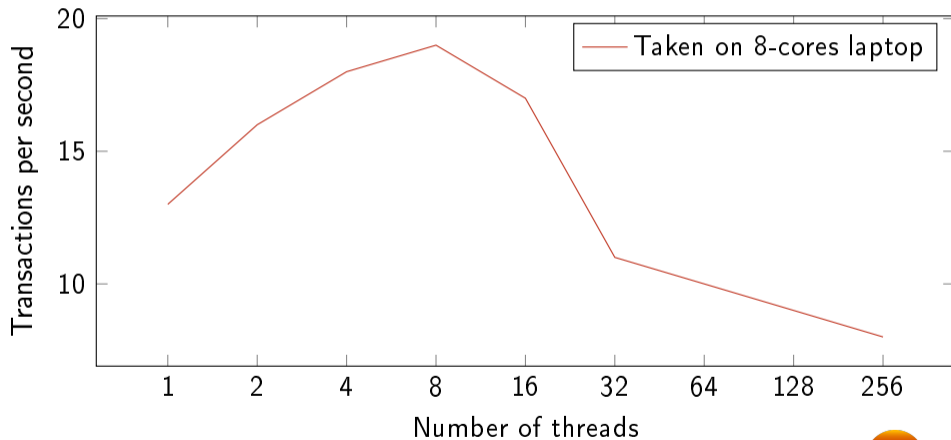
Конкуренция

- Больше потоков - больше работы может быть выполнено одновременно
- Поток InnoDB \neq соединение
- Ограничено количеством ядер CPU
- Слишком большое количество потоков может привести к конфликтам
 - Производительность уменьшится
 - Сервер зависнет!

Конкуренция

- Больше потоков - больше работы может быть выполнено одновременно
- Поток InnoDB \neq соединение
- Ограничено количеством ядер CPU
- Слишком большое количество потоков может привести к конфликтам
- `innodb_thread_concurrency`

Неоправданно большое количество потоков



Ввод-Вывод: Производительность

- Меньше записи-чтения
 - Больше производительность
 - Выше риск потери данных

Ввод-Вывод: Производительность

- Меньше записи-чтения
 - Больше производительность
 - Выше риск потери данных
- Не всегда нужно снижать количество операций ввода-вывода
 - Быстрые диски
 - Приложение много пишет

Настройка ввода-вывода для InnoDB

- Обязательные
 - `innodb_flush_method`
 - `innodb_log_file_size`
 - `innodb_io_capacity`

Настройка ввода-вывода для InnoDB

- Обязательные
- С риском потери данных
 - `innodb_doublewrite`
 - `innodb_flush_log_at_trx_commit`
 - `innodb_flush_log_at_timeout`
 - **Изменяйте только на репликах!**

Топ настроек InnoDB

- `innodb_buffer_pool_size`
- `innodb_log_file_size`
- `innodb_thread_concurrency`
- `innodb_io_capacity`
- `innodb_flush_method`

Репликация

Репликация в MySQL

- Начиная с очень ранних версий

Репликация в MySQL

- Начиная с очень ранних версий
- Легко использовать

Репликация в MySQL

- Начиная с очень ранних версий
- Легко использовать
- Минимальные настройки

Как включить

- **Мастер**

- `-log-bin`
- `-server-id`
- `GRANT REPLICATION SLAVE ON *.* ...`

Как включить

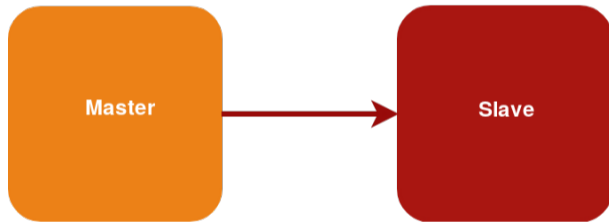
- **Мастер**

- `-log-bin`
- `-server-id`
- `GRANT REPLICATION SLAVE ON *.* ...`

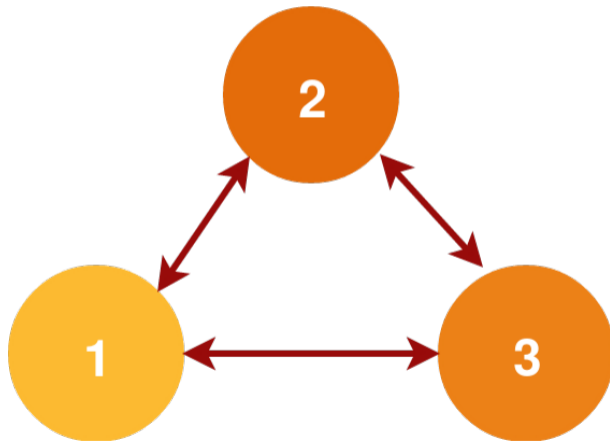
- **Слейв**

- `-server-id`
- `CHANGE MASTER ...`
- `START SLAVE`

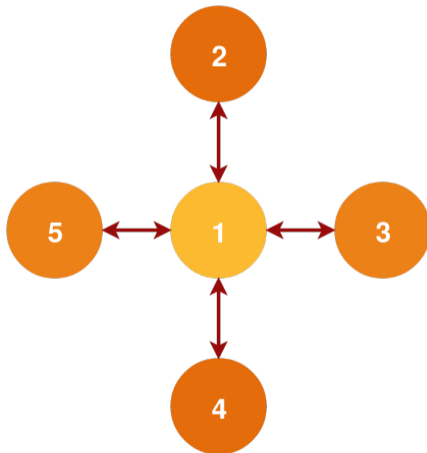
Простая



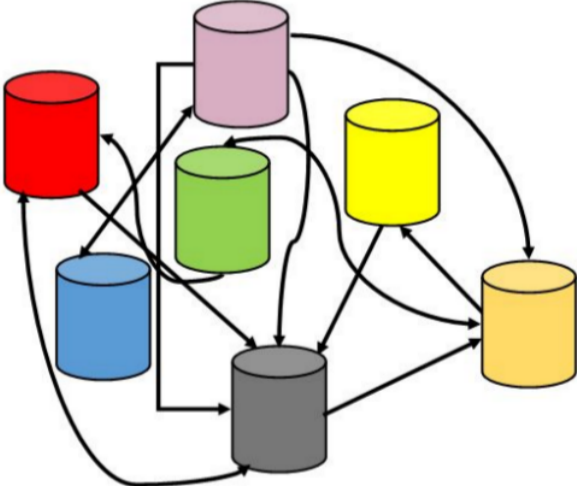
Круговая



Звезда



Креативная



Асинхронная

Мастер

Слейв

← Иницирует

Асинхронная

Мастер

Слейв

← Иницирует

← Запрашивает пакет

Асинхронная

Мастер

Пересылает пакет →

Слейв

← Иницирует

← Запрашивает пакет

Асинхронная

Мастер

Пересылает пакет →

Слейв

← Иницирует

← Запрашивает пакет

... ?

Два Типа Поточков Слейва

IO thread

Читает с мастера

SQL thread

Два Типа Поточков Слейва

IO thread

Читает с мастера

Записывает в relay log

SQL thread

Два Типа Поточков Слейва

IO thread

Читает с мастера

Записывает в relay log

SQL thread

← Читает из relay log

Два Типа Поточков Слейва

IO thread

Читает с мастера

Записывает в relay log

SQL thread

← Читает из relay log

Выполняет

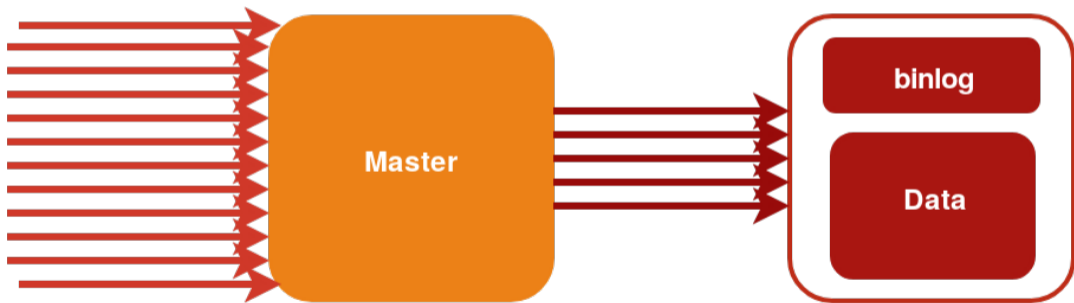
Единственный SQL Thread

- Прост в отладке

Единственный SQL Thread

- Прост в отладке
- Обычно медленнее мастера
 - Высоконкурентная нагрузка

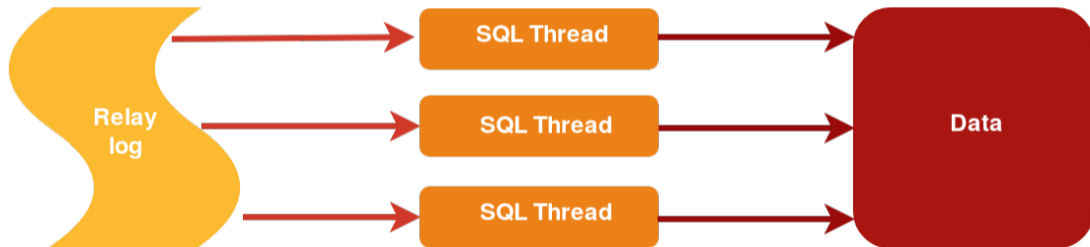
Записи на Мастере



Записи на Слейве: Один SQL Thread



Несколько SQL Threads: 5.6+



Логическая

Master

Получает изменение

Табличный Движок

Логическая

Master

Получает изменение

Передаёт движку →

Табличный Движок

Логическая

Master

Получает изменение

Передаёт движку →

Табличный Движок

Пишет в таблицу

Логическая

Master

Получает изменение

Передаёт движку →

Табличный Движок

Пишет в таблицу

← Возвращает контроль

Логическая

Master

Получает изменение

Передаёт движку →

Пишет в binary log

Табличный Движок

Пишет в таблицу

← Возвращает контроль

Логическая

Master

Получает изменение

Передаёт движку →

Пишет в binary log

Синхронизируется →

Табличный Движок

Пишет в таблицу

← Возвращает контроль

← Синхронизируется



Statement-Based Binary Log Format

Клиент

Binary log

Statement-Based Binary Log Format

Клиент

INSERT INTO ... →

Binary log

Statement-Based Binary Log Format

Клиент

INSERT INTO ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

Statement-Based Binary Log Format

Клиент

INSERT INTO ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

SET sql_mode...

Statement-Based Binary Log Format

Клиент

INSERT INTO ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

SET sql_mode...

INSERT INTO ...

Row-Based Binary Log Format

Клиент

Binary log

Row-Based Binary Log Format

Клиент

UPDATE ... →

Binary log

Row-Based Binary Log Format

Клиент

UPDATE ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

Row-Based Binary Log Format

Клиент

UPDATE ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

SET sql_mode...

Row-Based Binary Log Format

Клиент

UPDATE ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

SET sql_mode...

Строка до изменений

Row-Based Binary Log Format

Клиент

UPDATE ... →

Binary log

SET TIMESTAMP...

SET sql_mode...

Строка до изменений

Строка с изменениями

Позиционная

- Нужно указать
 - Название binary log
 - Позицию

Позиционная

- Нужно указать
 - Название binary log
 - Позицию
- **С точки зрения отладки**
 - Выполнение с указанной позиции

Позиционная

- Нужно указать
 - Название binary log
 - Позицию
- **С точки зрения отладки**
 - Выполнение с указанной позиции
 - Легко пропустить

Позиционная

- Нужно указать
 - Название binary log
 - Позицию
- **С точки зрения отладки**
 - Выполнение с указанной позиции
 - Легко пропустить
 - Легко переместить назад

Позиционная

- Нужно указать
 - Название binary log
 - Позицию
- **С точки зрения отладки**
 - Выполнение с указанной позиции
 - Легко пропустить
 - Легко переместить назад
 - Все конфликты - ваши

Global Transaction Identifiers (GTID)

- У каждой транзакции свой номер: GTID

Global Transaction Identifiers (GTID)

- У каждой транзакции свой номер: GTID
- Название binary log и позиция не нужны
 - `AUTO_POSITION=1`

Global Transaction Identifiers (GTID)

- У каждой транзакции свой номер: GTID
- Название binary log и позиция не нужны
- Сложно пропустить ошибочные записи

Global Transaction Identifiers (GTID)

- У каждой транзакции свой номер: GTID
- Название binary log и позиция не нужны
- Сложно пропустить ошибочные записи
- Не все команды разрешены
 - Транзакционные и нетранзакционные движки
 - `CREATE TABLE ... SELECT`
 - Временные таблицы
 - 8.0.13+: разрешены при RBR

Табличные Движки и Репликация

- Синхронизация binary log и таблицы

Табличные Движки и Репликация

- Синхронизация binary log и таблицы
- SBR и transaction isolation levels

```
mysql> set transaction isolation level read committed;  
Query OK, 0 rows affected (0,00 sec)
```

```
mysql> update t1 set f1=f1*2;  
ERROR 1665 (HY000): Cannot execute statement: impossible to write to binary log since  
BINLOG_FORMAT = STATEMENT and at least one table uses a storage engine limited to  
row-based logging. InnoDB is limited to row-logging when transaction isolation level  
is READ COMMITTED or READ UNCOMMITTED.
```


Табличные Движки и Репликация

- Синхронизация binary log и таблицы
- SBR и transaction isolation levels
- RBR - независимый от движка формат

Табличные Движки и Репликация

- Синхронизация binary log и таблицы
- SBR и transaction isolation levels
- RBR - независимый от движка формат
- GTIDs независимы от движка

Табличные Движки и Репликация

- Синхронизация binary log и таблицы
- SBR и transaction isolation levels
- RBR - независимый от движка формат
- GTIDs независимы от движка
- У движка могут быть свои специфические фичи для репликации
 - Read free репликация в TokuDB

NoSQL

Что Поддерживает MySQL

- Функции JSON
- MySQL Shell
- Document Store
- Memcached API

Функции JSON

- Манипулируют документами JSON
 - Создают
 - `JSON_OBJECT`
 - `JSON_ARRAY`
 - Ищут
 - `JSON_EXTRACT`
 - `column->path`
 - Модифицируют
 - `JSON_INSERT`
 - `JSON_SET`

Функции JSON

- Манипулируют документами JSON
- Тип данных JSON
 - Оптимизированное хранилище
 - Автоматическая валидация

Функции JSON

- Манипулируют документами JSON
- Тип данных JSON
- Может работать со строками
 - Медленно
 - Автоматическая валидация не поддерживается

MySQL Shell

- Командный клиент
- Поддерживает Python и JavaScript

MySQL как Document Store

- Доступ из MySQL Shell
- Поддерживает
 - Python, JavaScript, C#, C++, Java
 - Your driver
 - X Plugin: асинхронный клиент
 - X Protocol
 - X DevAPi
- Данные хранятся в реляционном формате

Memcached API

- Интерфейс к memcached
- Доступ ключ-значение
- Данные хранятся в InnoDB
- Могут быть кэшированы
 - Кэш может быть настроен для высокой производительности
 - Умолчания: только прямой доступ, высокая надёжности, фактически никакого кэша

Дополнительная Информация

- Вебинары



Introduction to MySQL Troubleshooting

Storage engines troubleshooting

InnoDB Troubleshooting

MySQL Replication Troubleshooting

Дополнительная Информация

- Мануалы



The InnoDB Storage Engine

Replication

JSON Functions

MySQL as a Document Store

InnoDB memcached Plugin

Спасибо!



www.slideshare.net/SvetaSmirnova



twitter.com/svetsmirnova



github.com/svetasmirnova



**DATABASE PERFORMANCE
MATTERS**