



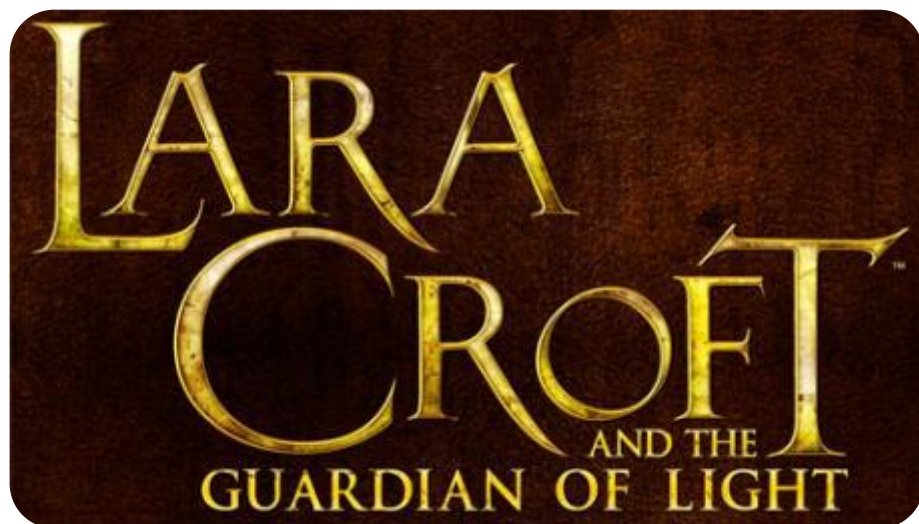
Олейник Ольга

Тестирование игр

на мобильных устройствах и 3D телевизорах

Цель







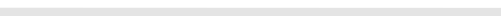
Тестирование игр:

- **Функциональных возможностей**
- **Содержание**
- **Графика**
- **Game-play**



Тестирование функциональных возможностей игры

Functional testing 



Functional testing 







Тестирование содержимого игры

Локализация

1. Правильный перевод



Локализация

1. Правильный перевод



Локализация

2. Отображение текста



Локализация

2. Отображение текста



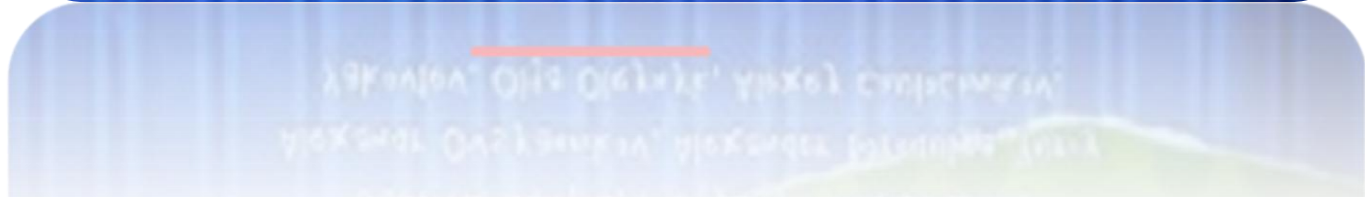
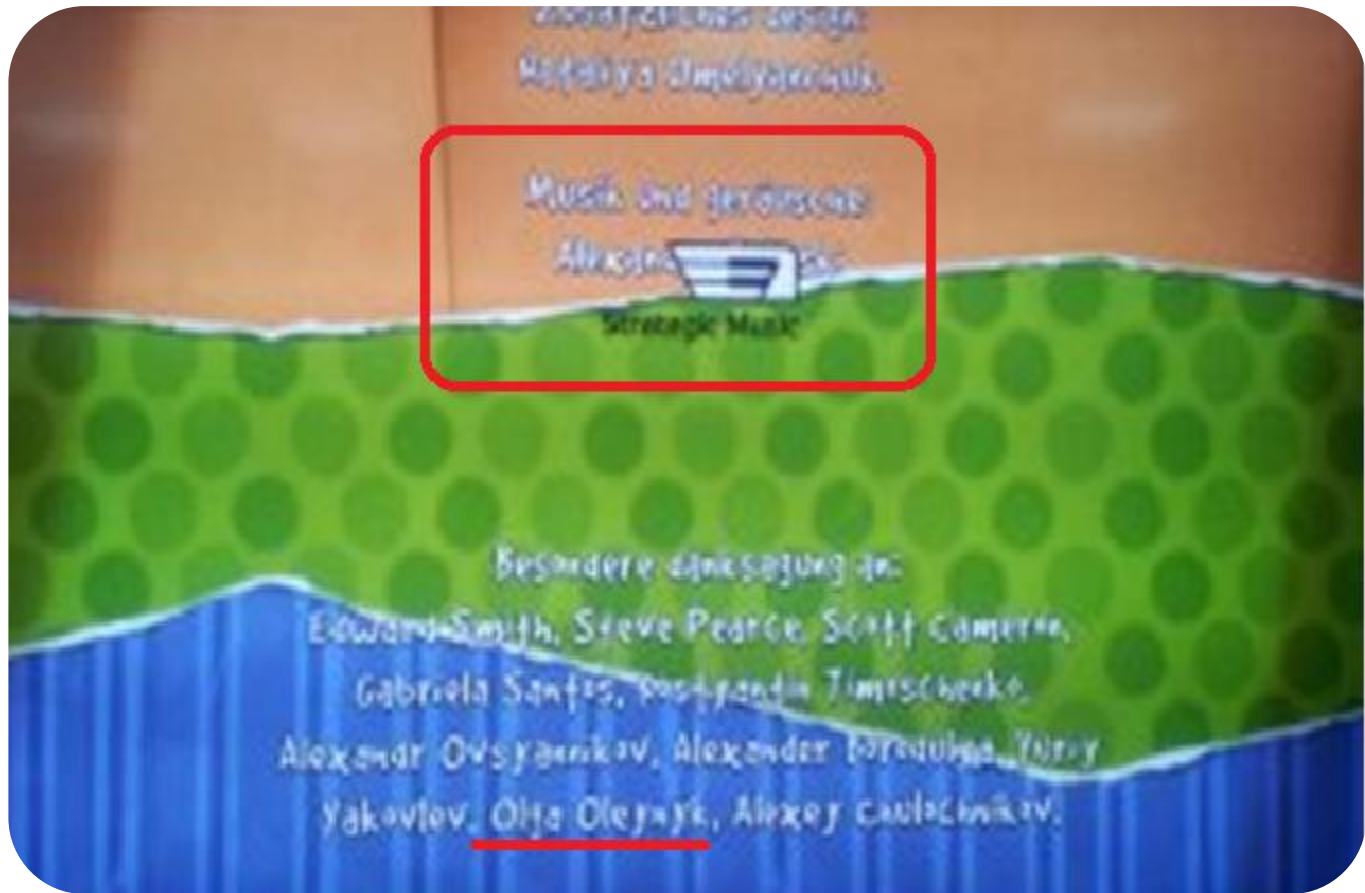
Локализация

3. Правильный пол персонажа

Меню

1. Вкл/Выкл музыку
2. Переключение языков
3. About
4. Авторы
5. Выход

Меню

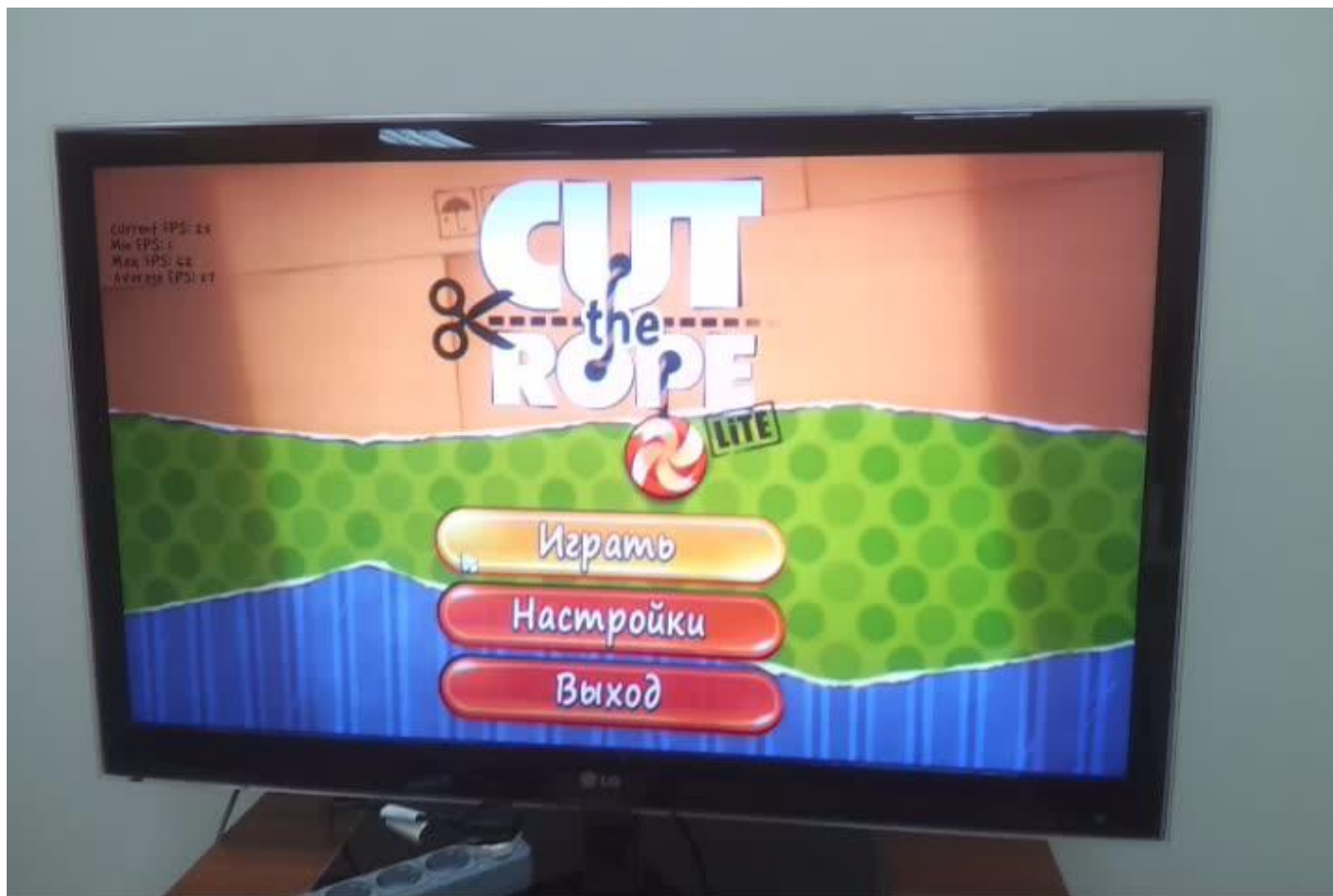


Орфография

Нужно настроить пульт дистанционного
управления – для этого потрясите его
Нажмите Ввод когда
будете готовы

Экраны победы и поражения

Тестирование
содержимого игры



Артефакты/одежда

Тестирование
содержимого игры

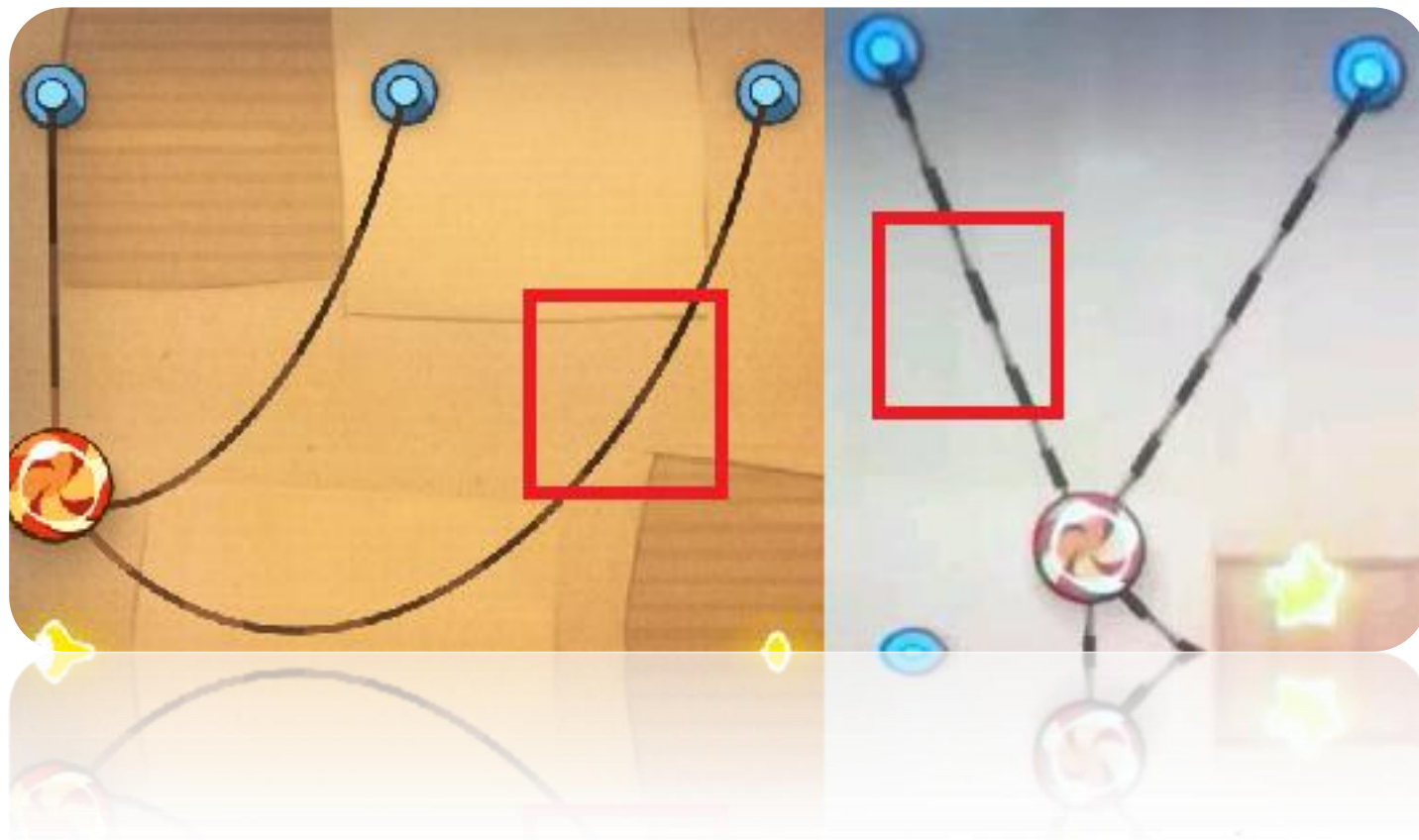


Тестирование содержимого:

1. Локализация
2. Меню
3. Орфография
4. Экраны победы и поражения
5. Артефакты/одежда



Тестирование графики





Тестирование game-play

game-play





Game-play:

- Управление
- Картинка+звук
- Сюжет

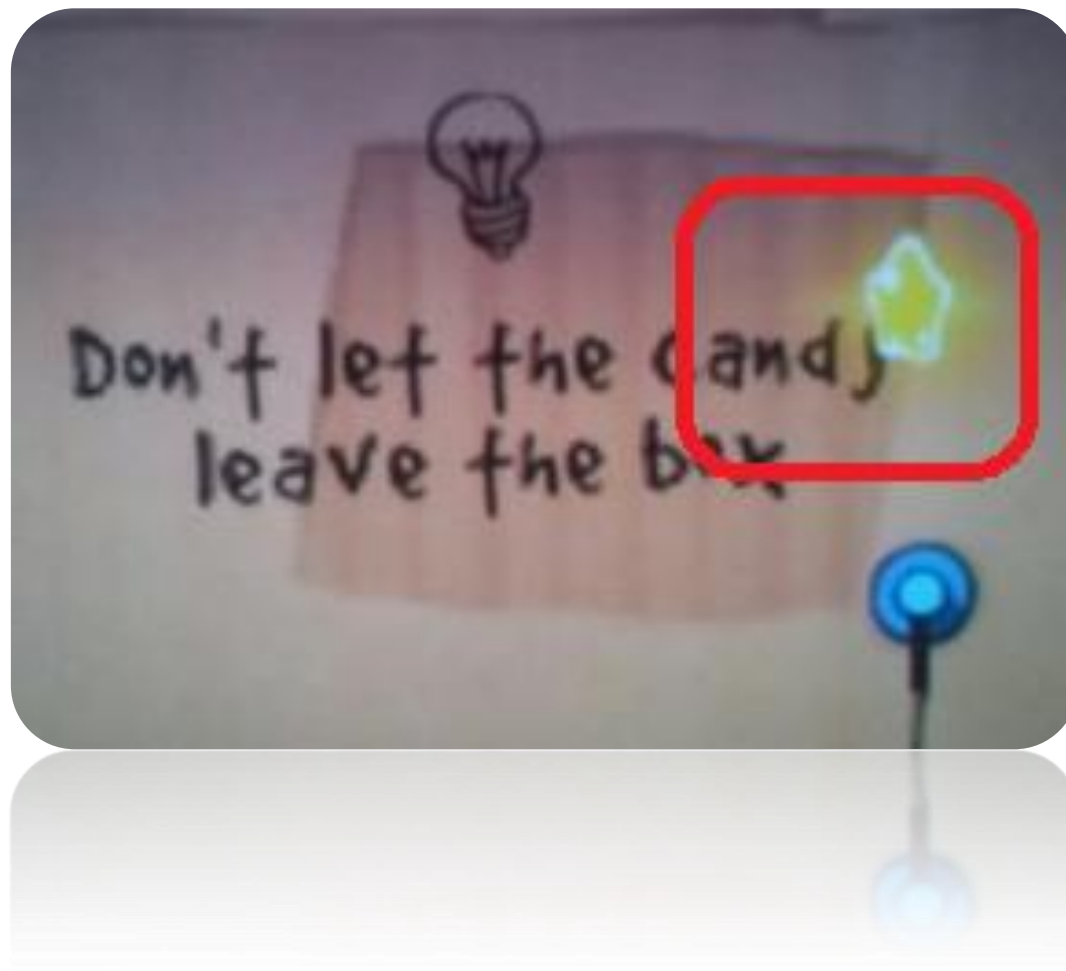
Особенности тестирования на мобильном устройстве

1. Прерывание
2. Свертывание игры
3. Ориентация экрана
4. Расширение экрана

Особенности тестирования на 3D телевизорах



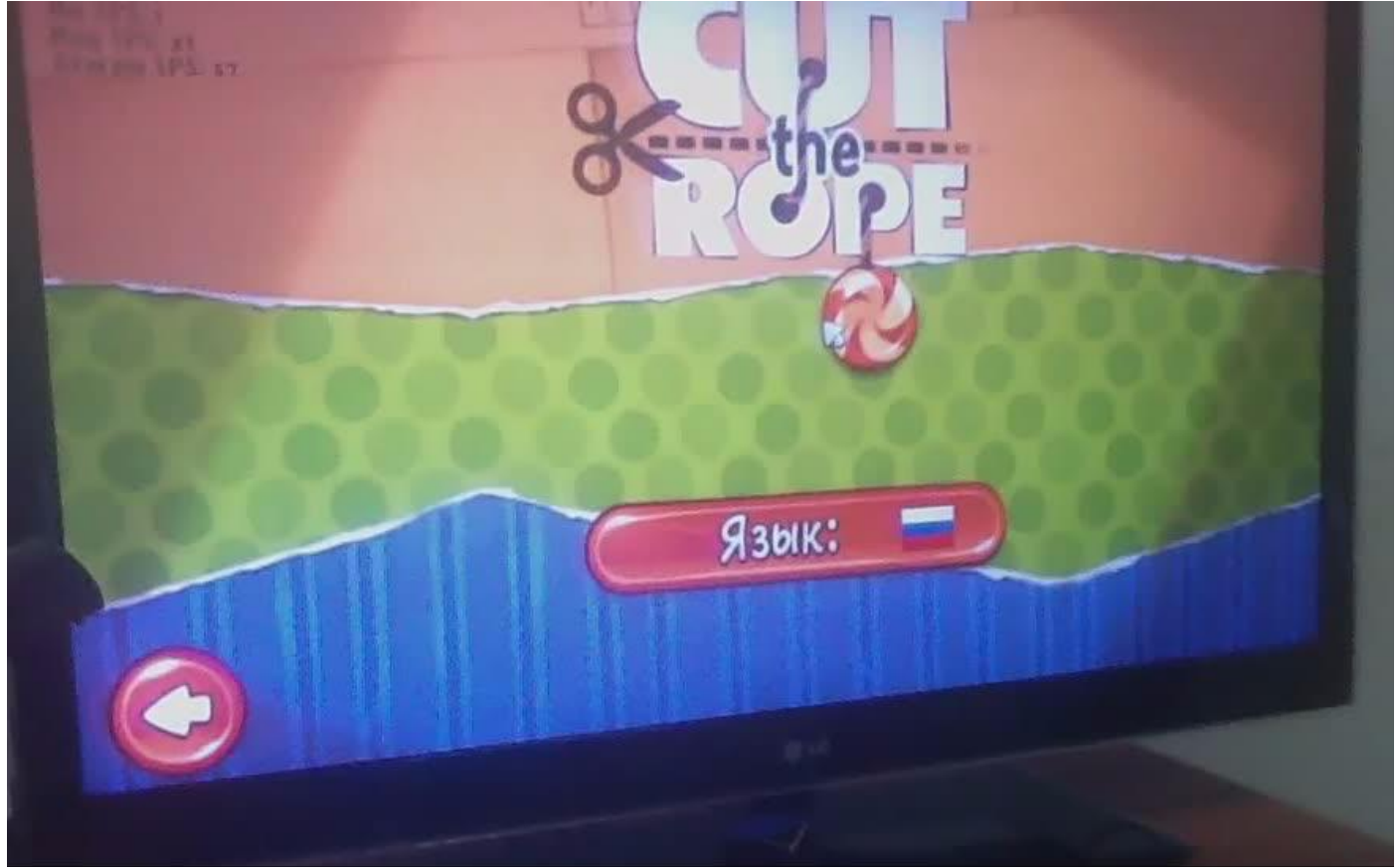
Наложение изображений



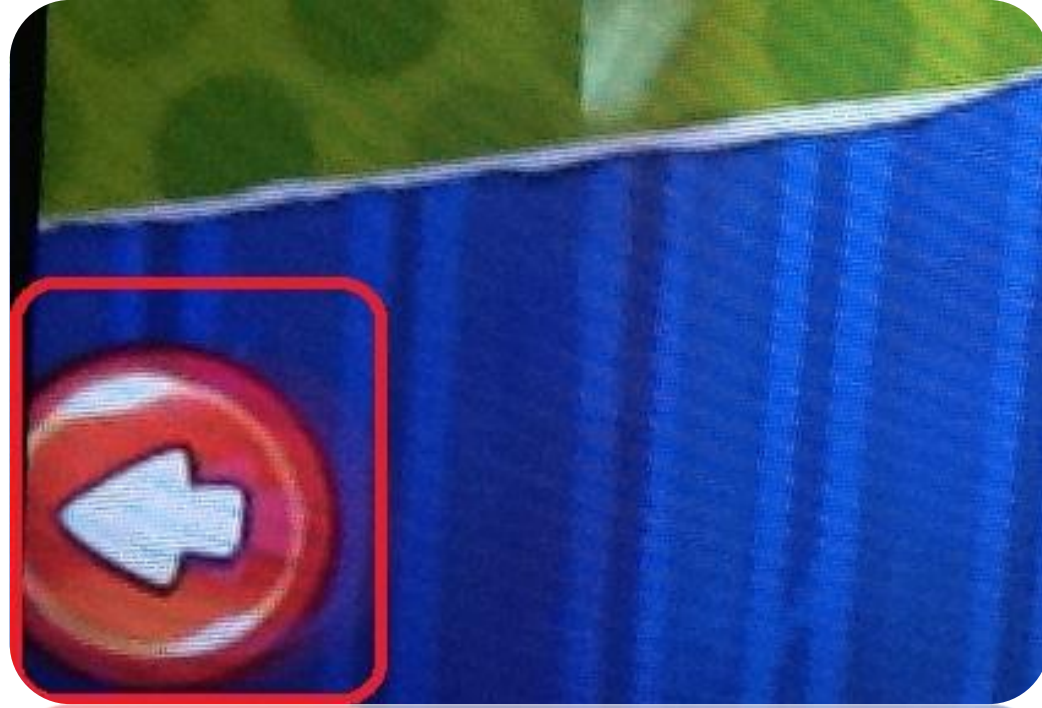
Пульт управления



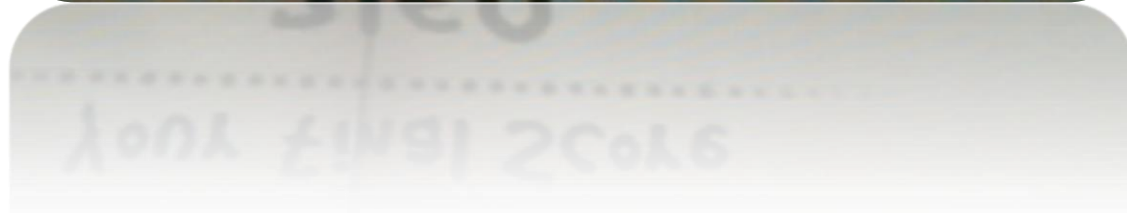
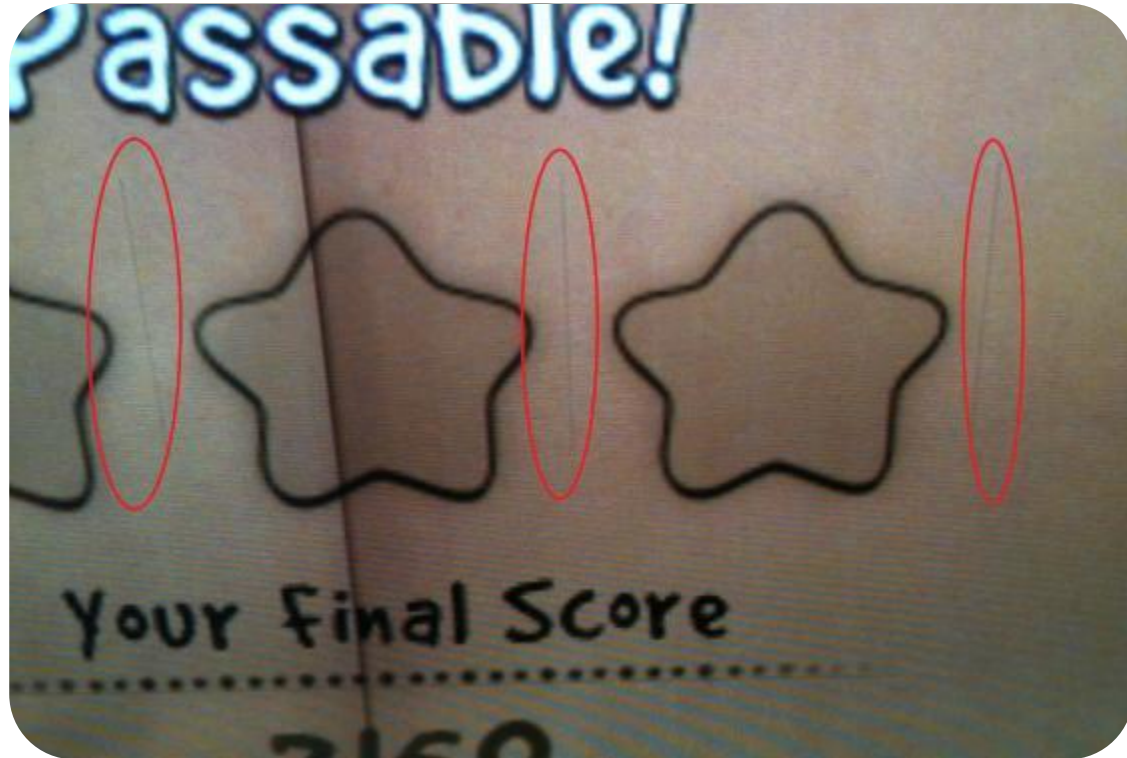
D-pad



Элементы на границах



Дефекты в изображениях



«Физика»



Тестирование на стандарты



Тестирование на 3D телевизорах:

1. Наложение изображений
2. D-pad
3. Пульт управления
4. Элементы на границах
5. Дефекты в изображениях
6. «Физика» движения
7. Тестирование на стандарты



Спасибо за внимание

Олейник Ольга

Olenka.oole@gmail.com

Olenka.oleynik



Но подождите...
Вопросы!