



ПрофсоUX



WARGAMING NET

LET'S BATTLE

ПОСТРОИТЬ ЗАЗЕРКАЛЪЕ

СОФЬЯ ЧЕБАНОВА

WE DELIVER LEGENDARY ONLINE GAMES. GLOBALLY. WITH PASSION



4000+ EMPLOYEES
15+ OFFICES

ПРОЕКТЫ

DBA
Online



**INHABITED
ISLAND**
BATTLEFIELD



The image features a dark, almost black background. At the top and bottom edges, there are jagged, metallic-looking fragments that appear to be broken pieces of metal or stone, with some internal textures visible. In the center of the image, the word "ЛОКАЦІЯ" is written in a bold, white, sans-serif font. The overall aesthetic is industrial and mysterious.

ЛОКАЦІЯ

ЮЗАБИЛИТИ ЛАБОРАТОРИЯ



ЛАБОРАТОРИЯ. ТРЕБОВАНИЯ

- Помещение
- Зеркало Гезелла
- Айтрекер
- Исследование всех продуктов компании



ПЕРСОНАЖИ

ИГРОКИ



- Домашняя обстановка
- Акустика & шумоизоляция
- Комфорт и расслабленность

ЗАКАЗЧИКИ



- Болеют за свой продукт
- Невключенное наблюдение
- Шумоизоляция



- Модератор & ассистент
- Взаимодействие с игроком
- Эффективное взаимодействие



TUTORIAL

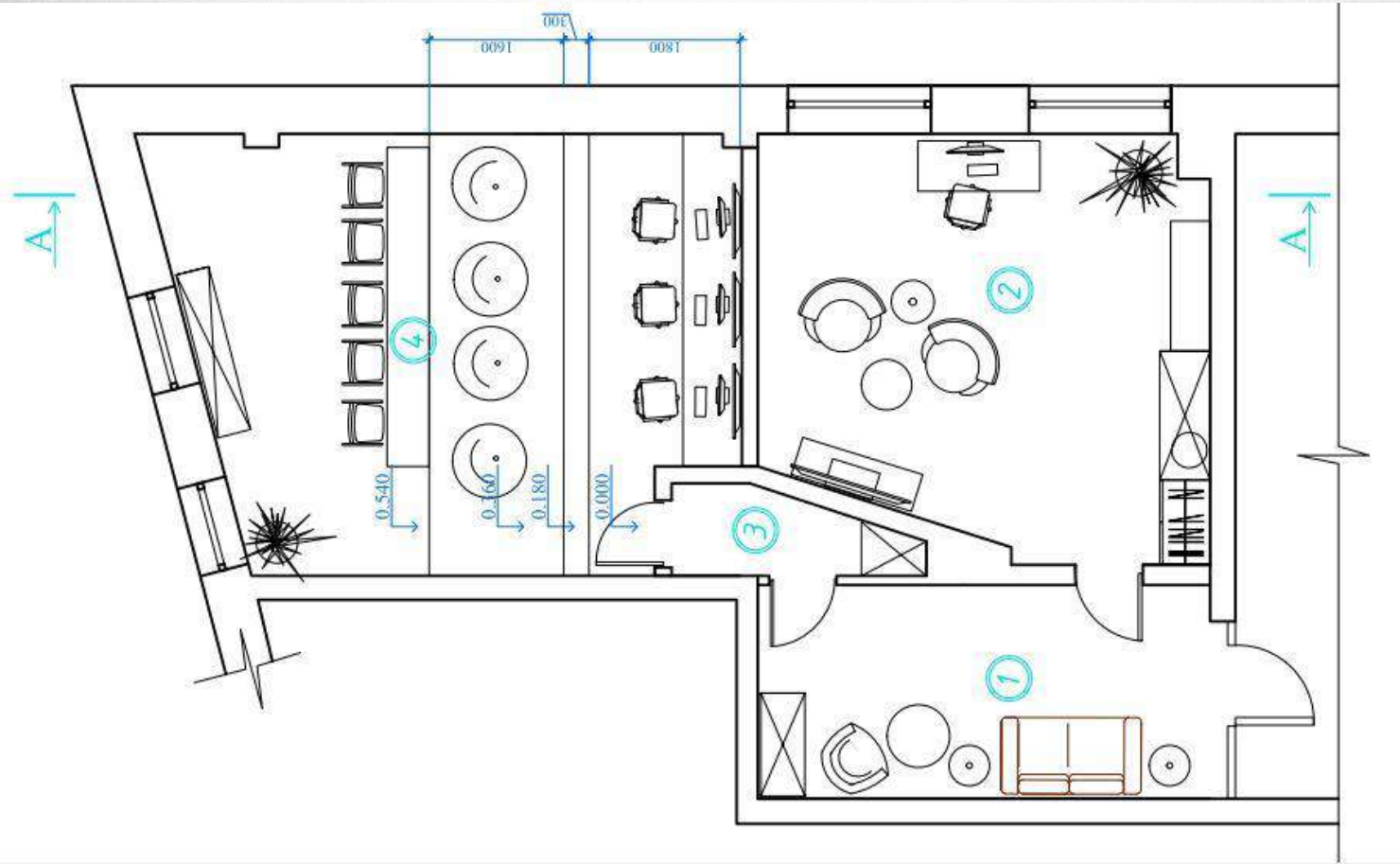
ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ПОМЕЩЕНИЕ



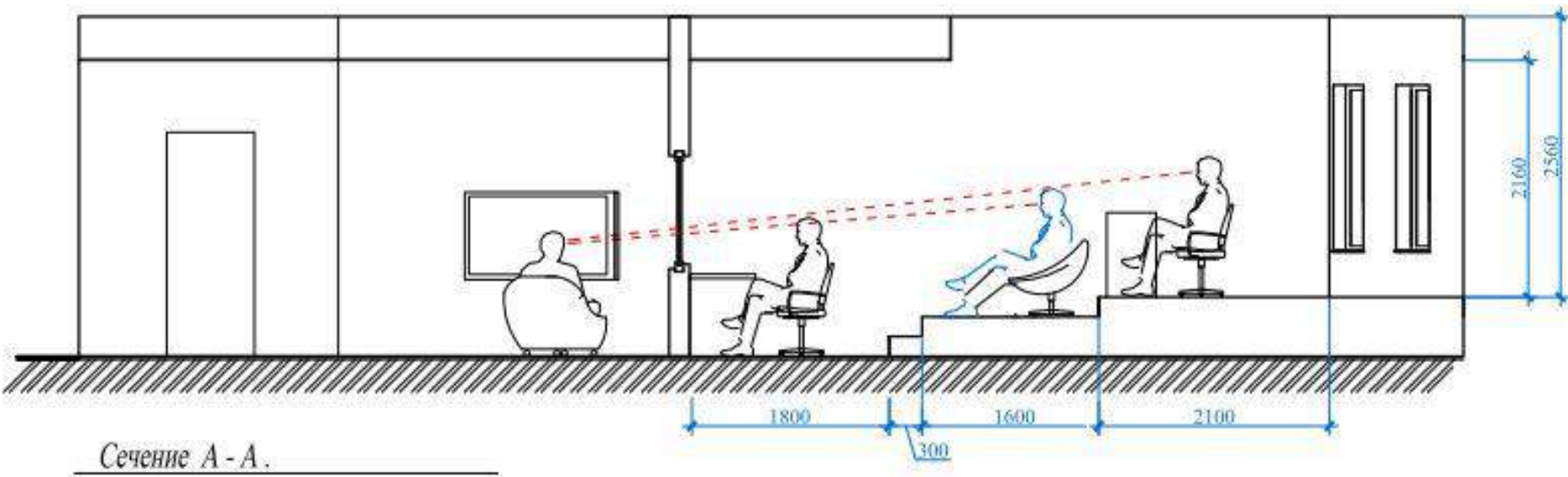
ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ЗОНИРОВАНИЕ



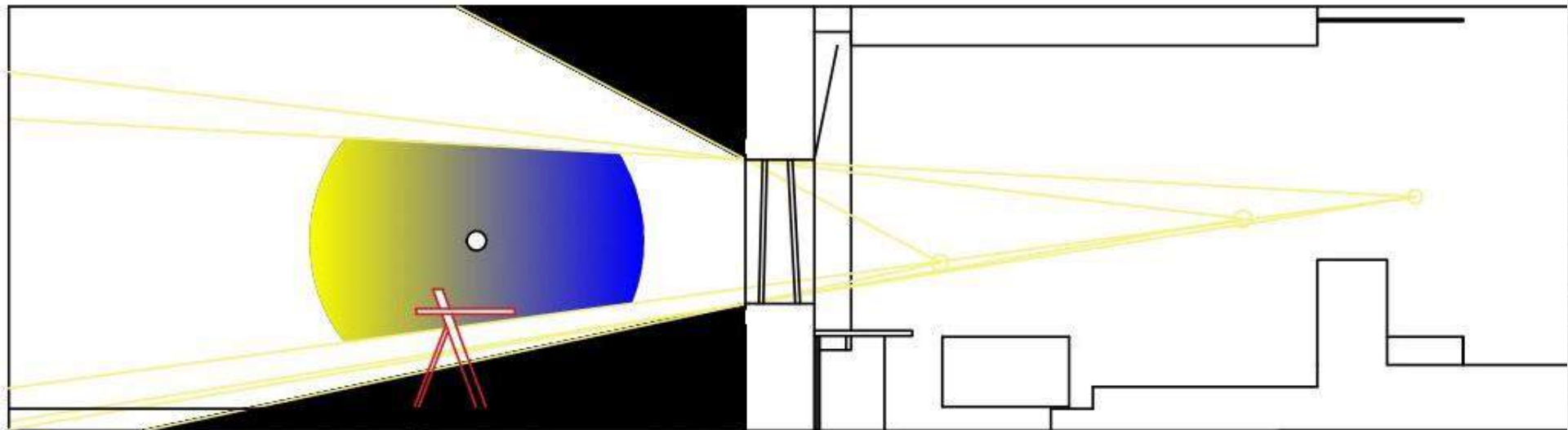
ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ЗОНИРОВАНИЕ



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ВИДИМОСТЬ



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ВИДИМОСТЬ



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА

- › Кондиционирование
- › Электрические мощности
- › Прочие согласования

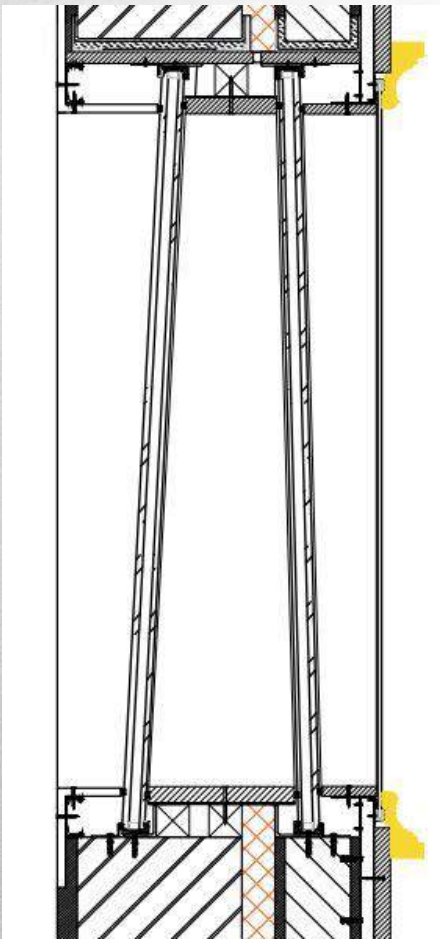
ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ШУМОИЗОЛЯЦИЯ



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ШУМОИЗОЛЯЦИЯ



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ЗЕРКАЛО



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ЗЕРКАЛО



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. ЗЕРКАЛО



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. АКУСТИКА



ЗАДАНИЕ 1. СТРОЙКА. АКУСТИКА



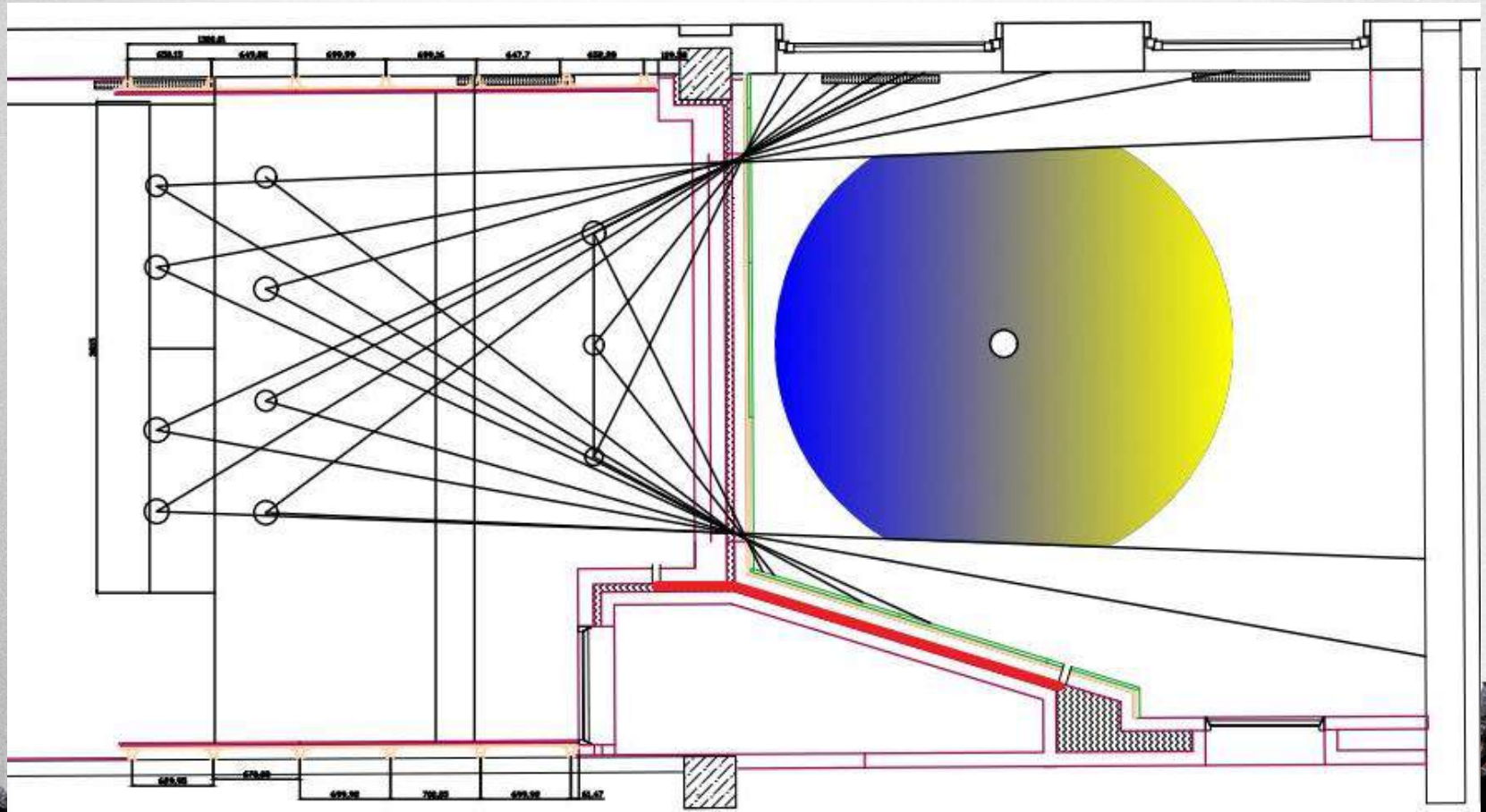
ЗАДАНИЕ 2. ЖЕЛЕЗО

Многофункциональный сетев

Комплексное решение

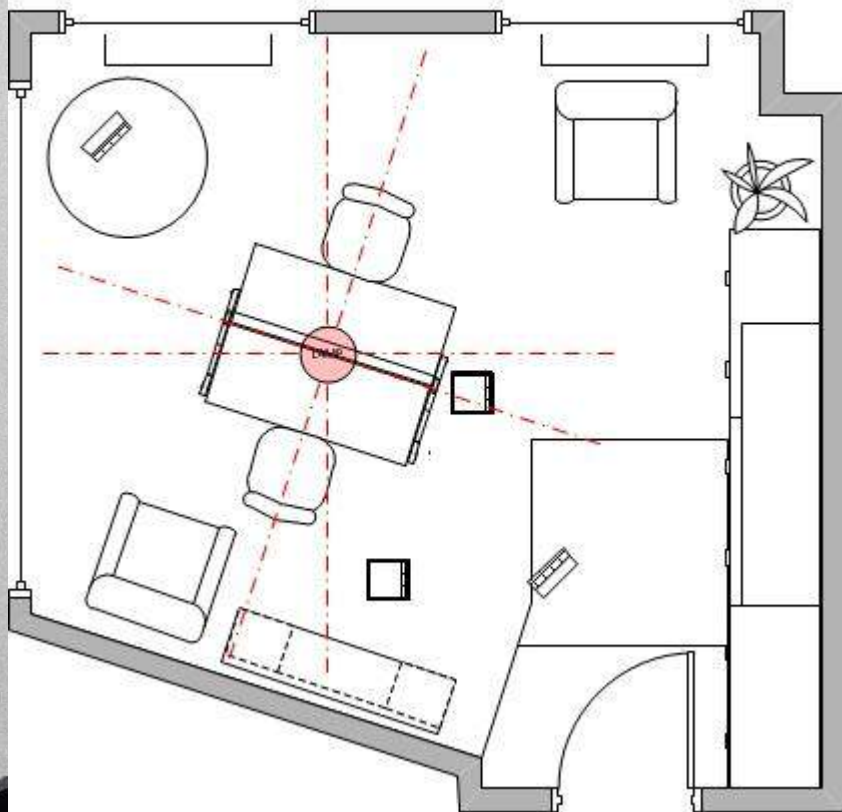
- > Устройства
- > Софт
- > Кабели

ЗАДАНИЕ 2. ЖЕЛЕЗО. ИНСТАЛЛЯЦИЯ

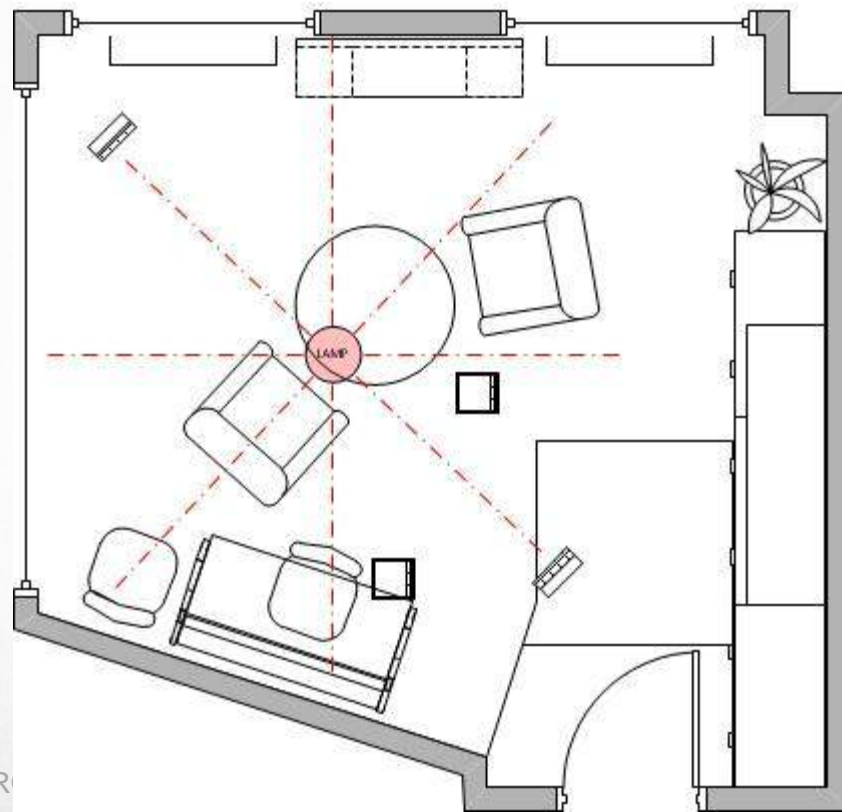


ЗАДАНИЕ 2. ЖЕЛЕЗО. ИНСТАЛЛЯЦИЯ

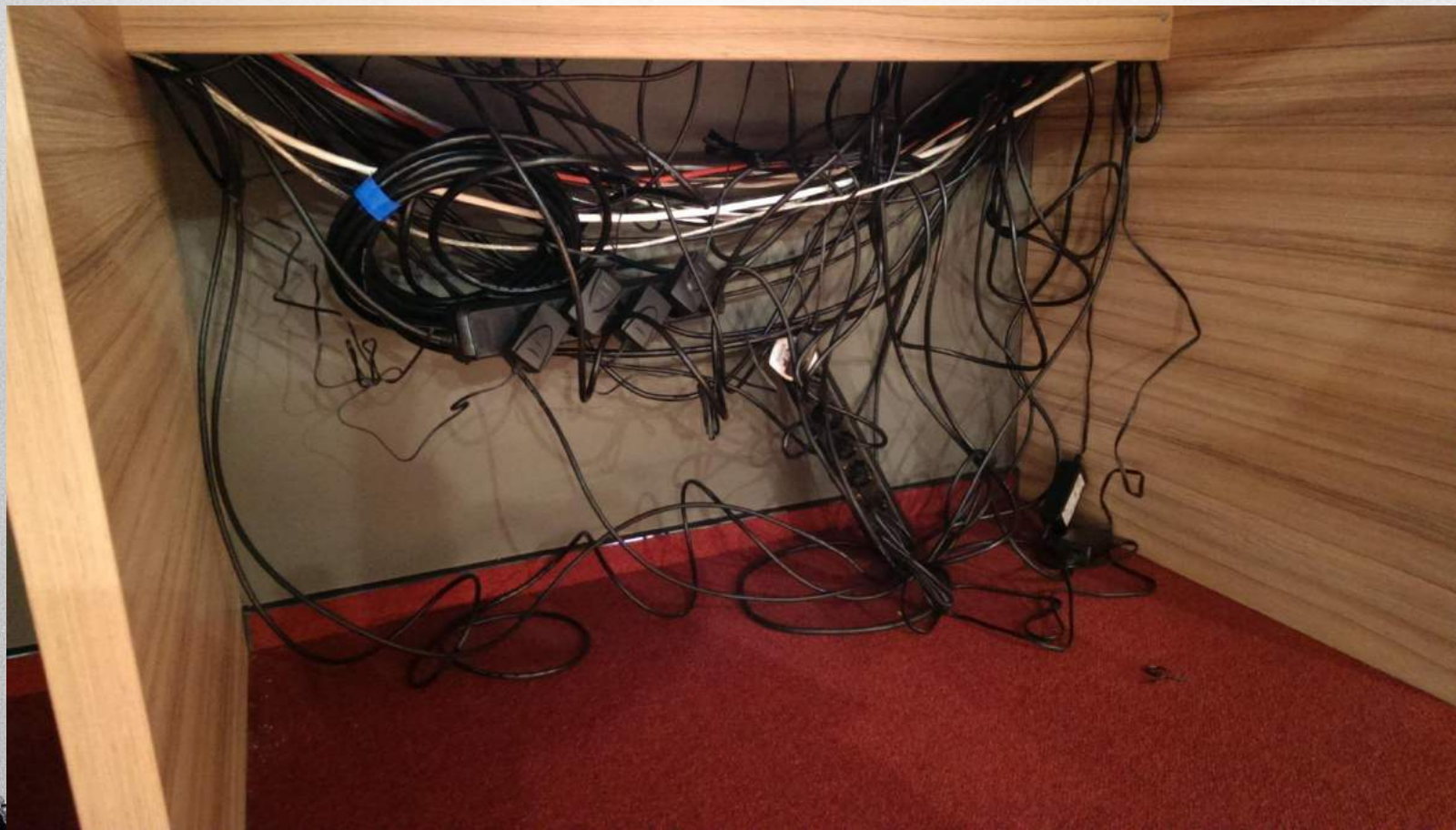
Game PC (WEB) furniture setup
2 participant



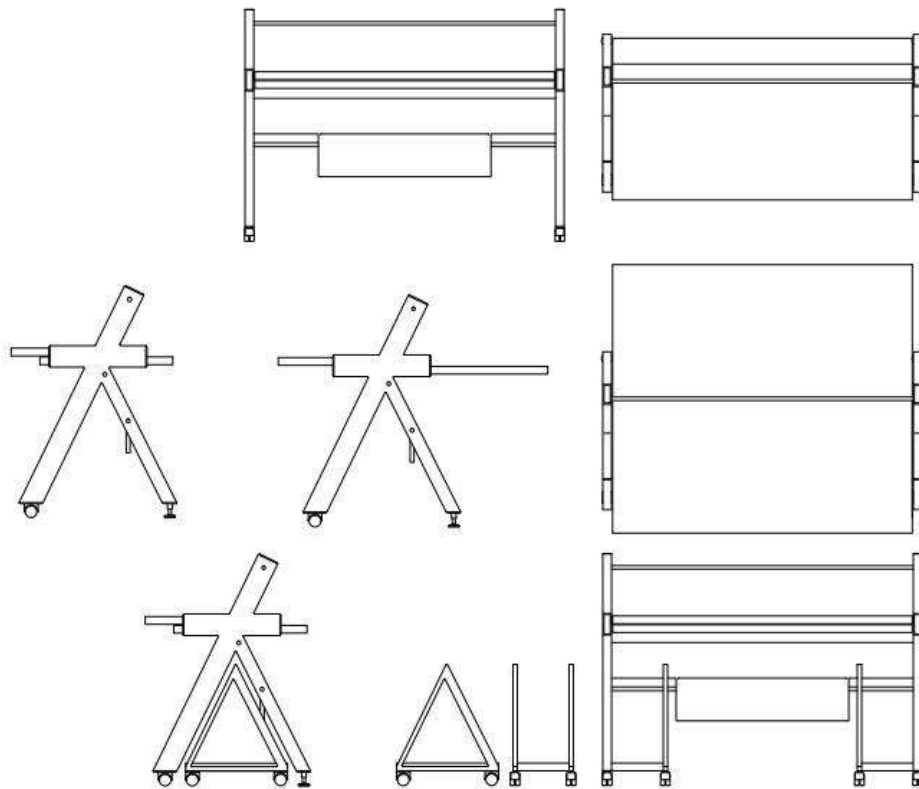
Mobile furniture setup



ЗАДАНИЕ 2. ЖЕЛЕЗО. КАБЕЛИ



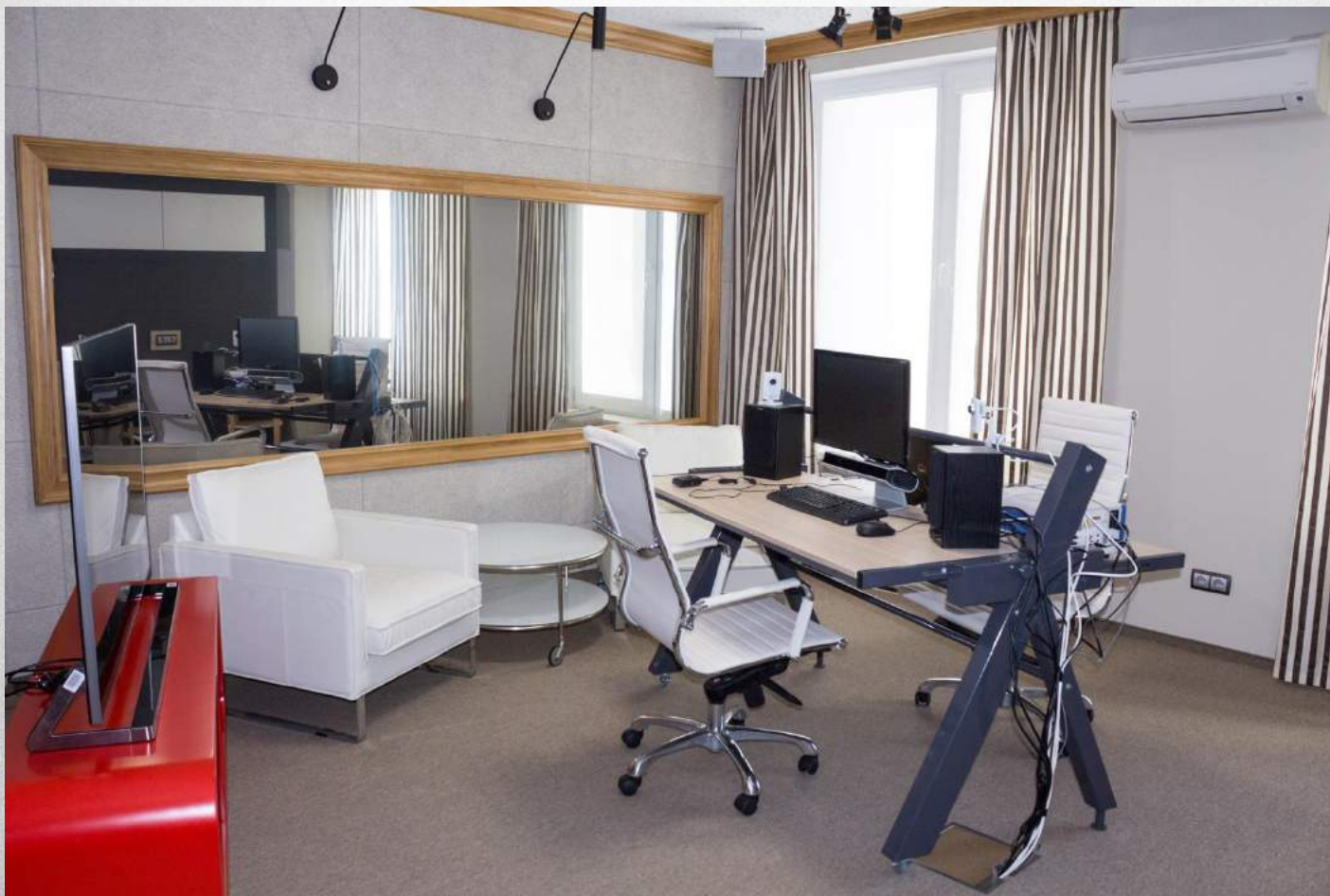
ЗАДАНИЕ 2. ЖЕЛЕЗО. МОБИЛЬНОСТЬ



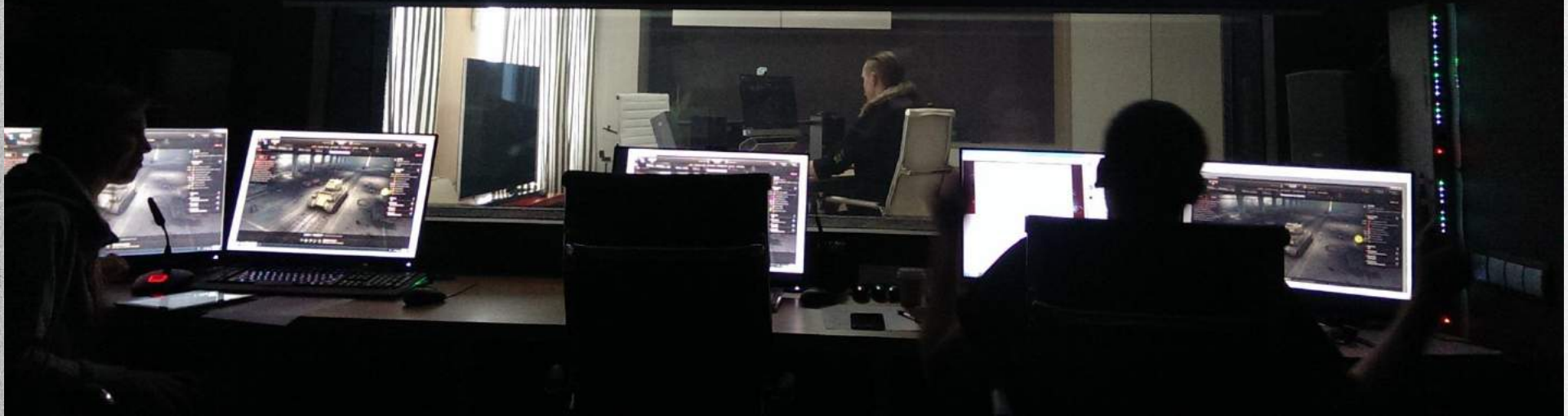
ЗАДАНИЕ 2. ЖЕЛЕЗО. МОБИЛЬНОСТЬ



ВЫ ПРОШЛИ ОБУЧЕНИЕ









ПЕРВЫЙ БОЙ

ОБУЧЕНИЕ & РЕАЛЬНОСТЬ

- Игрок
- Заказчик
- Исследователи
- Новый персонаж: технические специалисты
- Новые повороты игры: хранилище данных, трансляция



РЕЗУЛЬТАТЫ БОЯ

- Инструмент исследования
- Комфортные условия игроку
- Эффективная работа исследователей
- Заказчики вовлечены и наслаждаются

ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ!



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

ВОПРОСЫ?

СОФЬЯ ЧЕБАНОВА

Team Lead UX Lab



s_chebanova@wargaming.net



<https://www.facebook.com/WargamingMinsk>



<https://www.linkedin.com/company/wargaming-net>

wargaming.com

