



Диалектика Гегеля и Закон Седова как способ верификации IT трендов с примерами из Автоматизации тестирования

Антон Семенченко



О себе 😊



Founder of communities www.COMAQA.BY, www.CoreHard.by, www.InterIT.by and www.ITUp.by, co-founder of company www.DPI.Solutions, «tricky» manager at EPAM Systems. Almost 15 years of experience in IT, main specialization: Automation, C++ and lower development, management, sales.







План беседы

- 1. Формулировка проблемы: сложность прогнозирования
- 2. Вариант решения: поиск IT «лакмусовой бумажки»
- 3. «Научная» база решения
- Диалектика Гегеля
- 5 признаков сложных систем по Гради Бучу
- Закон «Иерархических компенсаций» Седова
- 4. «Исторические» примеры
- 5. Некоторые тренды Автоматизации тестирования
- 6. Примеры реальных стратегических задач в Автоматизации тестирования
- 7. Вопросы



Проблема

Прогнозирование ... в Автоматизации тестирования и IT в целом ... как на личном уровне, так и на уровне целой компании





Взгляд в будущее

Туман, туман, седая пелена А всего в двух шагах за туманами ...





Решение ...





Не сформулировать текущие тренды!





Дать инструмент прогнозирования!!!

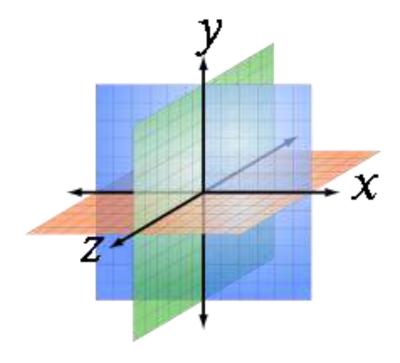




Решение

Инструмент прогнозирования на базе:

- Диалектика Гегеля
- 5 признаков сложных систем по Гради Бучу
- Закон «Иерархических компенсаций» Седова



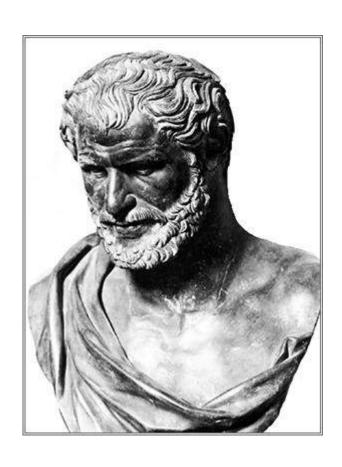




Диалектика (в диалектическом материализме) — общая теория развития материального мира и вместе с тем теория и логика познания.



Гераклит - первооткрыватель



• «Все течет, все изменяется»
За «создание» Диалектики Гераклит получил прозвище «темный», то есть непонятный. Даже Сократ не всегда понимал Гераклита, но очень его уважал.



Мнение Кьеркегора



- «Я думаю, что те места у Гегеля, которые я не понимаю, он сам тоже не понимал»
- «" Неспособность понять великого человека" (Гегеля) есть мой "позор" и "несчастье"»
- «Я вступаю в полемику с Гегелем, а в его лице – со всей западной философией, берущей начало в античности»



«Бытовая» диалектика

Каждый человек, на своем простом житейском уровне, порой напрягает мозги, стараясь уразуметь, как же это так **странно**, **нелогично** и **противоречиво** устроена жизнь: должно быть вот эдак, а на самом деле почему-то наоборот. И приходит к простым выводам, с формулировками вроде:

- «Слишком хорошо тоже не очень хорошо»
- «Делаешь-делаешь хорошо а в результате выходит плохо»
- «Противоположности сходятся»

Это даже не объяснение, а констатация часто встречающегося положения, результат опыта, наблюдений за жизнью!



Фицджеральд о диалектике



Скотт Фицджеральд, нормальный малообразованный © Американец, сказал:

«Признаком первоклассных мозгов является способность держать в голове две взаимоисключающие мысли одновременно, не теряя при этом способности соображать»

Вот это, в переводе на общепринятый язык, и есть диалектика.



Диалектику невозможно выучить!

- Выучить диалектику невозможно.
- Запоминание ничего не даст.
- Требуется неторопливое, последовательное думанье единственный способ и средство понимания всего на свете.





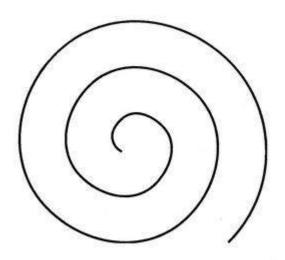
Прозрение



Диалектическая триада: «тезис — антитезис — синтез»

«Тезис» - некоторая идея, теория или движение

«Антитезис» - «оппозиция» к тезису, негативное утверждение





Диалектическая триада: «тезис — антитезис — синтез»

«Синтез» - противоположность «тезиса» и «антитезиса» продолжается до тех пор, пока не находится такое решение, которое в каких-то отношениях выходит за рамки и «тезиса», и «антитезиса», не исключая их относительную ценность и пытаясь сохранить их достоинства и избежать недостатков

Однажды достигнутый «синтез», в свою очередь, может стать первой ступенью новой диалектической триады



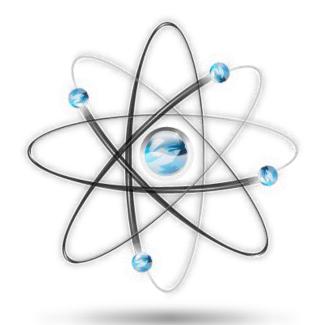
Закон «Единства и борьбы противоположностей» Закон «Перехода количественных изменений в качественные» Закон «Отрицания отрицания»





Закон «Единства и борьбы противоположностей»

- Принцип «Корпускулярно-волнового дуализма»
- Биологическая эволюция борьба наследственности и изменчивости





Борьба - условный термин. Борьбы в обычном смысле слова нет, просто одно противостоит другому, активно взаимодействует с ним.

Как сказал киногерой: «Есть хочется ... худеть хочется ... всего хочется!..» Вот это и есть единство и борьба противоположностей.





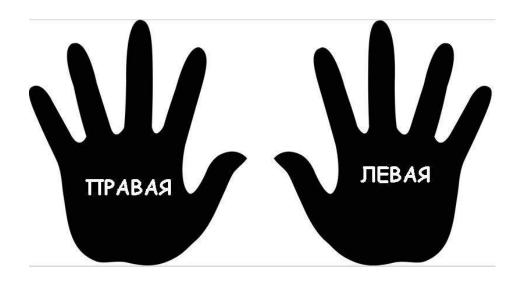
Верх и низ

Все, что имеет верх, имеет и низ. Одно без другого никак невозможно. Мы и определяем одно через другое. Берем «чего-то» два, даем им названия - и противопоставляем друг другу. А на самом деле это просто две разные стороны одного и того же. Нет верха - нет и низа. Как, скажем, у шара в космическом пространстве.

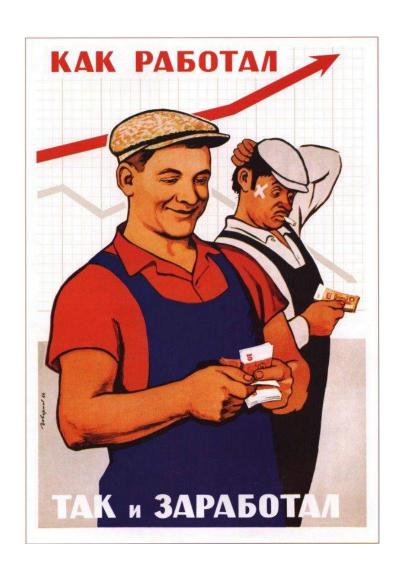


Лево и право

Аналогично верх \ низ. Ну возможно ли, чтоб лево было, а право - нет? В том и суть, что это две противоположные стороны, и одна определяется относительно другой.







Рабочий и работодатель

Рабочий хочет меньше работать и больше получать. Владелец завода хочет меньше ему платить, а чтоб он побольше вырабатывал.

Так и живут в классовом противоречии и компромиссе. Друг без друга им никак.



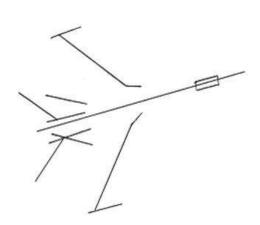
Самолет: полет \ падение

Вот летит самолет. Он тяжелый, и поэтому хочет упасть. Но двигатели прут его вперед, и на скорости воздух под его крылом давит крыло кверху и хочет поднять выше, выше, выше. Вот в единстве этих противоположных стремлений - крыло хочет вверх, а фюзеляж хочет вниз - самолет и держится на одной высоте, части его скреплены прочно.



Стремление к счастью

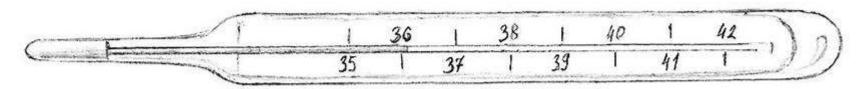
Человек стремится к счастью, а попутно добывает себе хлопоты и переживания. Он бы предпочел обойтись без них, да так не бывает. «Без труда не вытянешь рыбку из пруда». Это всегда вместе.





Тепло - холодно

Если бы всегда жили при одной и той же температуре и даже не знали, что возможна другая - не было бы у нас этих понятий. Ну, вот такова среда нашего обитания, чего тут скажешь. Вроде как воздух до эпохи ныряния и полетов ввысь - он плотный или разреженный? Идиотский вопрос - воздух он и есть воздух, вы что имеете в виду? А поскольку разница температур каждому известна,





Хорошо - плохо

Это опять же одно относительно другого. На что и с какой стороны взглянуть. Если боль - плохо, то хорошо есть ее отсутствие. Если богатство хорошо, то плохо есть его отсутствие. Одно понятие есть противопоставление другому





Диалектические пары

Все вышеперечисленное называется диалектические пары.

Почему веревка натянута? Потому что ее тянут за оба конца в разные стороны.

Вот все на свете внутри себя устроено как эта веревка. Это вот в каком смысле:





Тенденции

- Одна тенденция: **больше танков**: задавим врага! Другая тенденция: к черту танки! топливо сожрут, дороги загромоздят! Результат равнодействующая: **некое разумное количество** войска.
- **Дереву** расти выше! вылезти из чащи к солнцу, брать листвой как можно больше его энергии. Нет ниже: устойчивее быть, крепче, чтоб ветер не свалил. **Результат: оптимальная высота**.





Тенденции

• Хорошо бы у всех все забрать себе. Еще хорошо быть добрым, всем все раздать, любить будут. Ладно, хапну втихаря немного, а чуть-чуть дам друзьям. Нет? ©

• К чему мы неизбежно придем? К смерти. А что мы делаем? Да живем как можем. Это и называется единство и борьба противоположностей



Тенденции

• Надо быть абсолютно свободным и независимым от всех. Но если не ограничить всех законами государства, то самый сильный и агрессивный начнет всех убивать и грабить.

Ограничить законами! Но не слишком... и здесь противоположные тенденции.





Противоположные тенденции всегда сдерживают друг друга!

- Не то самолет или в космос улетит, или грюпнется. Если бы живые существа не умирали - жил бы папоротник, не превратившись постепенно в человека. И места бы человеку не было.
- Сила гравитации хочет собрать все вещество Земли в маленький сверхплотный центр. А центробежная сила хочет разметать все ее вещество в стороны, в космос. Вот и живем мы на круглой планете.



Закон «Перехода количественных изменений в качественные»

• Превращение «Лёд — Вода — Пар»





Количетво в качество

У врага есть танки. Много. Пять тысяч. Чтобы победить, нам тоже нужны танки. И побольше. Чтоб - наверняка. Десять тысяч. Два наших на один «ихний» © Они его победят. А вдруг нет?.. Ладно! Сделаем пятьдесят тысяч танков - и враз его разнесем, да он и не посмеет полезть. Готово! И что? Эта армада сожрала все горючее, загромоздила все дороги, обученных экипажей не хватает - и гигантская бронированная пробка загромоздила все пространство, без толку мешая друг другу, теснясь мертвым грузом. И сжег их враг меньшими силами.

Нарастив сил сверх меры, оказались на деле бессильными.

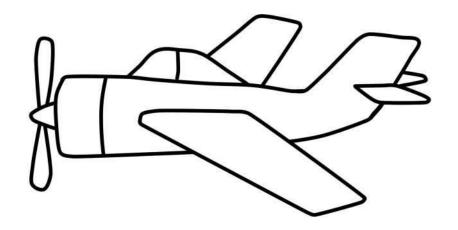




Количетво в качество

Так два легиона Лукулла обратили в прах двухсоттысячное войско Тиграна - те в давке больше сами себя подавили.

Вот так СССР создал столь мощную, эшелонированную и структурированную систему ПВО, что авиетка Руста беспрепятственно села на Красной площади. Сверхгигант не в силах сдвинуть собственную тяжесть.





Время поездки равно расстоянию, поделенному на скорость. Сделали автомобиль со скоростью 300 км/час. Сели, газанули, поехали. Сцепление с дорогой мало, поворот, кювет, дерево, больница, кладбище. Сократили время пути?.. Подумали, написали эпитафию - поговорку «Тише едешь - дальше будешь». Звучит, вроде, противоречиво, неправильно, - но смысл всем ясен и житейски верен. «Поспешишь - людей насмешишь».

Нарастив чрезмерную скорость, вообще не доехали до места.



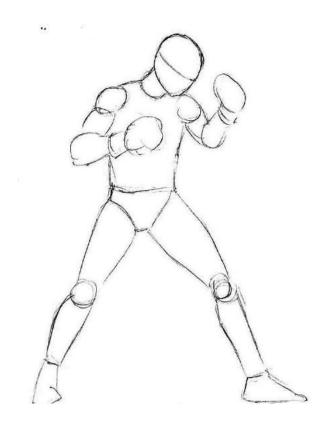


Хилому ребенку с плохим аппетитом объясняют: будешь много кушать - станешь сильным и здоровым. Кормят пичкают, убеждают, - ребенок начинает есть, как землеройная машина, - и в конце концов становится полным, тучным, малоподвижным, сердце не справляется, почки не справляются, готов инвалид и кандидат в покойники. Докормили.

Съедая сверх меры необходимых для жизни и здоровья продуктов - угробили здоровье и жизнь.



Для высоких результатов в спорте необходимы усиленные и частые тренировки. Стал тренироваться с утра до ночи, утомился, ослаб, сорвал сердце, нарушился обмен веществ, стал инвалидом.





- Больше оружия: вместо победы поражение.
- Больше скорости: вместо езды авария.
- Больше еды: вместо здоровья болезнь.
- Больше тренировок: вместо рекордов инвалид.





Ты делаешь правильные усилия, совершаешь правильные действия для достижения нужного результата. Но если вовремя не остановиться, то те же усилия и действия начнут уводить тебя от этого результата как бы уже в другую сторону: ты переходишь нужную тебе грань и начинаешь от нее удаляться, пока не придешь к обратному тому, чего хотел.

Поэтому и говорят: «Все хорошо в меру».

Мера - это соответствие количества твоих действий тому результату, которого ты ими хотел достичь.

Вот и во всей природе точно то же самое.





- Хотели вскипятить воды чайку попить, а она вся и выкипела. От огня количество тепла в воде все увеличивалось, пока вода не изменила все свои качества и не перестала вообще быть водой: жидкость превратилась в пар, газ.
- Откованную сталь решили для закала, прочности, охладить жидким азотом: она охладилась до минус ста и стала хрупкой, как стекло. А охладили бы только до плюс двадцати был бы булатный клинок.



Любой процесс, если продолжается бесконечно, в конце концов приобретает какие-то новые, иные черты, свойства, качества. Те самые действия, что его вызывали, начинают в конце концов иметь результатом не то, что имели результатом сначала, раньше, до определенной границы.





Диалектика Гегеля

Закон «Отрицания отрицания»

• Математический пример: «возьмём положительное число а, подвергнем его отрицанию и получим –а (минус а). Если же мы подвергнем отрицанию это отрицание, помножив –а на –а, то получим +а² (а в квадрате), то есть первоначальную положительную величину, но на более высокой ступени»





Превращение «Лёд — Вода — Пар»

- Вода при кипении превратилась в пар и тем отрицает воду!
- Пар «обречен» на конденсацию и превращение в воду!
- Произошло отрицание отрицания.
- Переход Лед-Вода и обратно так же является отрицанием отрицания





Ненаучное «название» закона - Переход в новое состояние.

Этот закон вытекает из предыдущего, он его родственник и сосед. Частично «обыватель» сформулировал его так: «Ничто не вечно под луной».

Хозяйка захотела есть, купила продукты. Нет больше у нее денег - есть продукты. Спекла пирог - нет больше яиц, муки, сметаны, сахара, превратились в пирог. Съела пирог - нет больше пирога; переваривается в желудке питательная масса. Продолжать? ©

Отрицание, Гнев, Торг, Депрессия, Принятие

Суббота, Воскресены



Каким бы ни был процесс - в основе своей он состоит из каких-то действий. Появляются новые клетки в организме - это действия. Растрескивается камень веками, превращаясь в песок, - появление трещины тоже действие, механическое, природное. Яйцо разбивается над кастрюлей - действие.

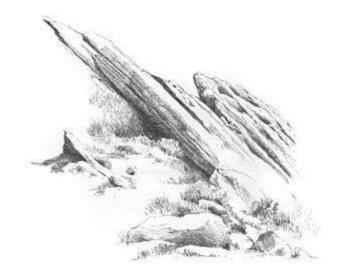
А любое действие - это какое-то изменение. Что-то стало в мире хоть чуть-чуть не так, как было раньше.

Изменение - это тот механизм, который всегда лежит в основе любого процесса.



Даже гранитная скала - нагревается-охлаждается, нагревается-охлаждается, и так каждый день и каждую ночь. Через миллион лет нет больше скалы - есть песок на ее месте.

За что бы мы в мире ни схватились - когда-то на его месте было что-то другое. И когда-нибудь будет что-нибудь другое. Такие дела. И без этого никак.





Дерево все свои лучшие соки отдало маленькому каштану. Раскрылась кожура, и упал он на землю - красивый, круглый, крепкий, глянцевый. Полил дождик, лопнул каштан, пустил корешок, зацепился он за землю, и стало расти новое дерево. А где каштан? Нет его больше, умер. Зато вырос лес. Росли-росли деревья, состарились, упали, гнили-гнили - превратились в нефть: выкачали ее, выделили бензин, залили в машины - и превратилось зеленое дерево в тот газ, который мы вдыхаем в городах. Раньше деревья поглощали углекислый газ и выделяли кислород - а теперь что? А теперь получившийся из них бензин сжигает кислород атмосферы.



Бросили камень вверх. Упал он вниз и разбился. Та самая сила, что бросила его вверх - послужила причиной его падения, а то бы он спокойно лежал. Чтоб полететь вниз - надо сначала полететь вверх.

Вот так в каждом явлении, вещи, действии заключен механизм, который послужил его причиной, есть основа его существования - и он же приводит его к концу. И не просто к концу - а превращает его в нечто вовсе иное, чем было раньше, и даже в обратно противоположное.

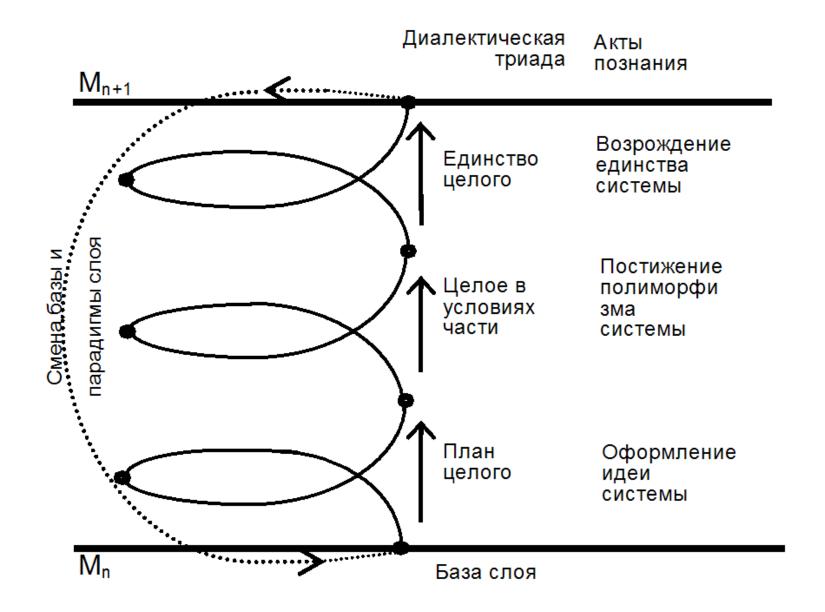


Если что-то есть - оно получилось из чего-то. До этого на его месте было что-то другое. А из этого когда-нибудь получится что-то новое - потому что всегда происходят какие-нибудь изменения.

На месте курицы было яйцо, на месте города была степь, на месте пустыни был город, на месте человека был другой человек, его прадед, а на его месте была обезьяна, а на ее месте была ящерица.

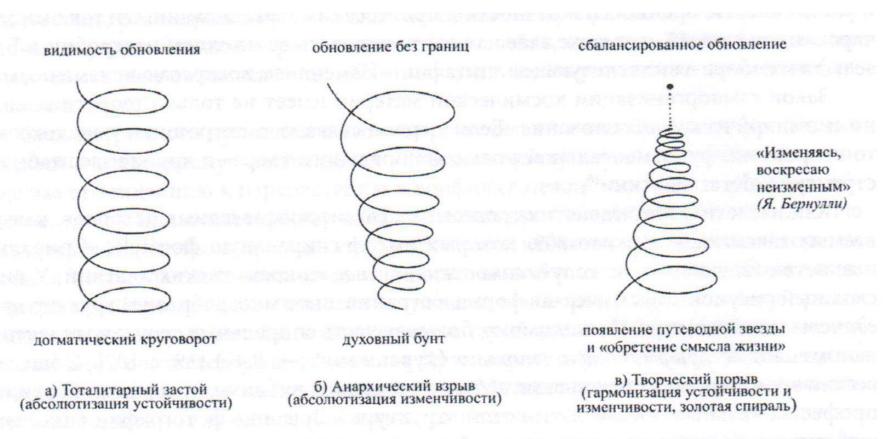


Диалектика Гегеля





Диалектика Гегеля



Качественное описание закона самоорганизации. Основные типы спиралей (а, б, в), представляющие философский интерес



Во весь голос!

Мы

диалектику

учили не по Гегелю.

Бряцанием боев

она врывалась в стих,

когда

под пулями

от нас буржуи бегали,

как мы

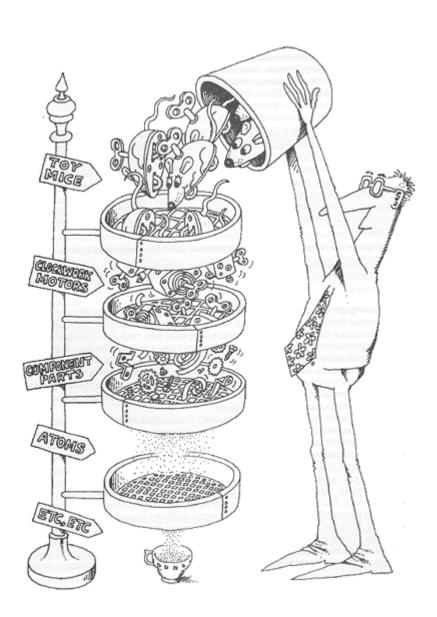
когда-то

бегали от них.



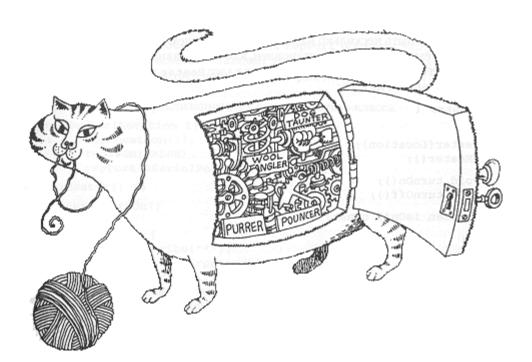


Гради Буч





1. "Сложные системы часто являются иерархическими и состоят из взаимозависимых подсистем, которые в свою очередь также могут быть разделены на подсистемы, и т.д., вплоть до самого низкого уровня."



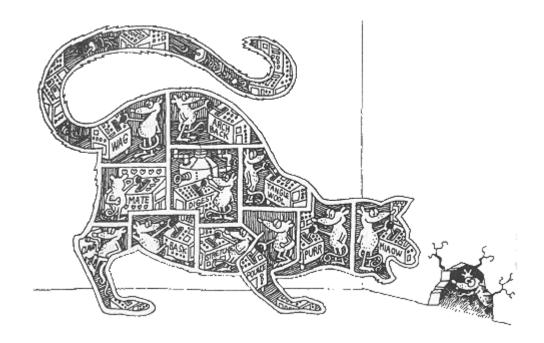


2. "Выбор, какие компоненты в данной системе считаются элементарными, относительно произволен и в большой степени оставляется на усмотрение исследователя."



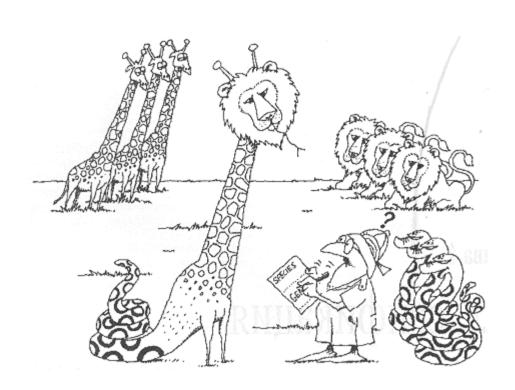


3. "Внутрикомпонентная связь обычно сильнее, чем связь между компонентами. Это обстоятельство позволяет отделять "высокочастотные" взаимодействия внутри компонентов от "низкочастотной" динамики взаимодействия между компонентами".



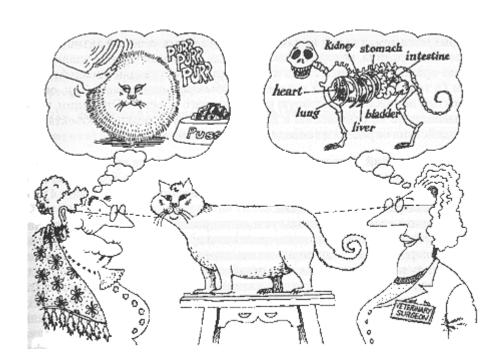


4. "Иерархические системы обычно состоят из немногих типов подсистем, по-разному скомбинированных и организованных".





5. "Любая работающая сложная система является результатом развития работавшей более простой системы... Сложная система, спроектированная "с нуля", никогда не заработает. Следует начинать с работающей простой системы".





Евгений Александрович Седов



Советский ученый, инженер-практик, изобретатель, педагог, популяризатор науки

Разработка и внедрение систем в промышленности и «военке»

Руководил отделом из **11 лабораторий** в течение **10** лет



Седов: междисциплинарные исследования

Более 200 публикаций: научных и научно-художественных!

кибернетика, теория информации, самоорганизация, стандартизация, исскусственный интеллект

Ключевая тема: проблема разнообразия





Закон Седова, 1988

1. Действительный рост разнообразия на высшем уровне обеспечивается его эффективным ограничением на предыдущих уровнях. Закон иерархической компенсации (закон Седова), охватывающий живую и неживую природу, язык, культуру, все сферы социального управления, существенно дополняет классический закон необходимого разнообразия Эшби.



Закон Седова

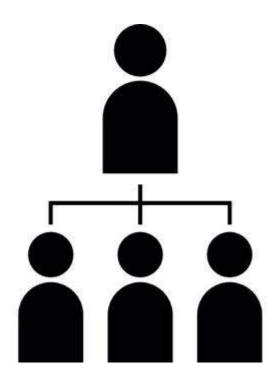
2. Только при условии **ОГРАНИЧЕНИЯ РАЗНООБРАЗИЯ нижележащего уровня** можно формировать разнообразные функции и структуры находящихся на более высоких уровнях систем, таким образом, возникает проблема поисков оптимального соотношения детерминации и непредсказуемости составных частей и и системы в целом.





Закон Седова

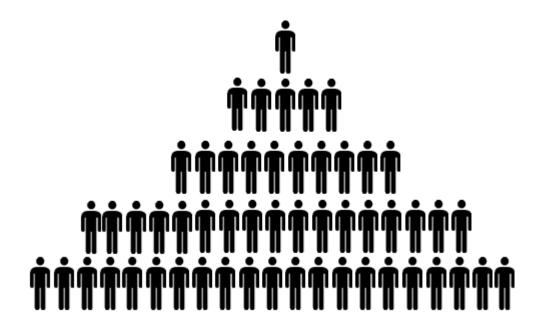
3. В структурном смысле закон означает, что «отсутствие ограничений приводит к деструктурализации системы как целого, что приводит к общей диверсификации системы в контексте объемлющей её среды.





Закон Седова

4. Существует взаимосвязь второго начала термодинамики с негэнтропийным принципом информации, установленным Бриллюэном: накопление информации (отрицательной энтропии) внутри какой-либо системы всегда оплачивается возрастанием энтропии внешней среды.





Формулировка Назаретяна

1. В сложной иерархически организованной системе рост разнообразия на верхнем уровне обеспечивается ограничением разнообразия на предыдущих уровнях, и наоборот, рост разнообразия на нижнем уровне разрушает верхний уровень организации, то есть, система как таковая гибнет.

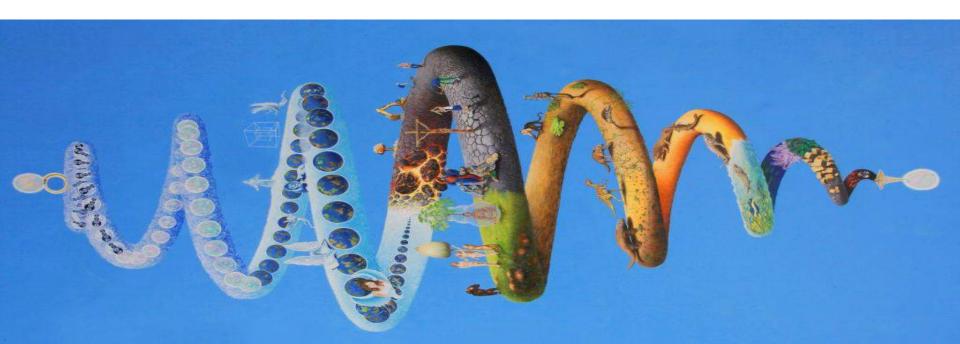




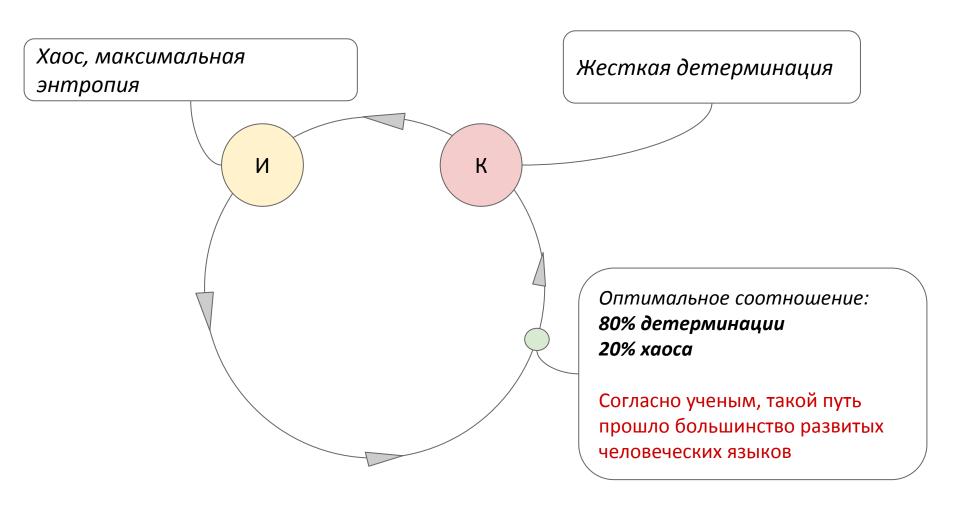
Разнообразие и эволюция

Сокращается ли внутреннее разнообразие систем в процессе эволюции?

Живая и неживая природа, язык, культура, технологии







Путь от И к К - накопление структурной информации



Магическое соотношение 80/20

80% детерминированности: языковая структура **20% хаоса:** вариабельность, "мутации", "новости", ради которых и пишется текст

При увеличении детерминированности теряется адаптивность, и система разрушится при изменении внешних условий

Единственный выход: разрушение, скачок от К к И и создание новой системы

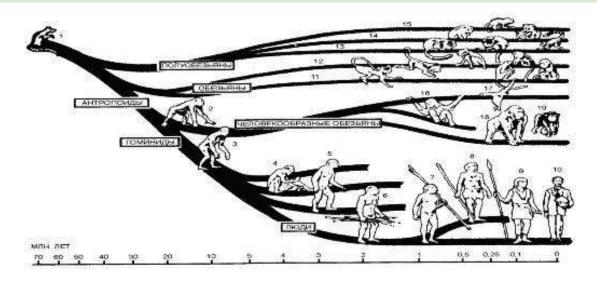
देशकरंद्युञ्जिन हिंदी. देशकरंद्युक्तां हिंदी देशकरंद्युक्तपुर्वे हिंदी. व्यक्तिकिश्चित्रकृष्टि



Развитие: новые уровни иерархии

Новые уровни иерархии драматически увеличивают число новых связей между элементами системы

Связи = энергия, и единственный способ сохранить систему - это ограничить число элементов





Закон иерархических компенсаций

Разнообразие на верхних уровнях иерархии может быть обеспечено только за счет ограничения разнообразия на нижних уровнях

Сложные системы можно строить только из ограниченного числа простых

или

Стандартизация неизбежна!



Закон иерархических компенсаций

Многообразие на верхнем уровне иерархии возможно только при строжайшем ограничении сущностей и стандартизации на всех ниже лежащих уровнях иерархии и наоборот, как только на (n-1) уровне иерархии наблюдается многообразие сущностей, n-й уровень иерархии разваливается, перестает существовать, (n-1) уровень становится верхним уровнем иерархической системы



«Исторические примеры»





60-е и виртуализация

VIRTUAL MACHINE/SYSTEM PRODUCT

MN NN		AAAA		XXX	XXX
MARK KERN				XXX	XXX
MH MHHH MM		AA AA		XXXXXXX	
MH MM	NN.	AA AA		XXXX	
MM	MM	AAAAAAAAA		XXXXXXX	
MM	MM	AA	AA	XXX	XXX
開展	NN	AA	AA	XXX	XXX

To occess MURLIM enter B VSESP in the command field below.

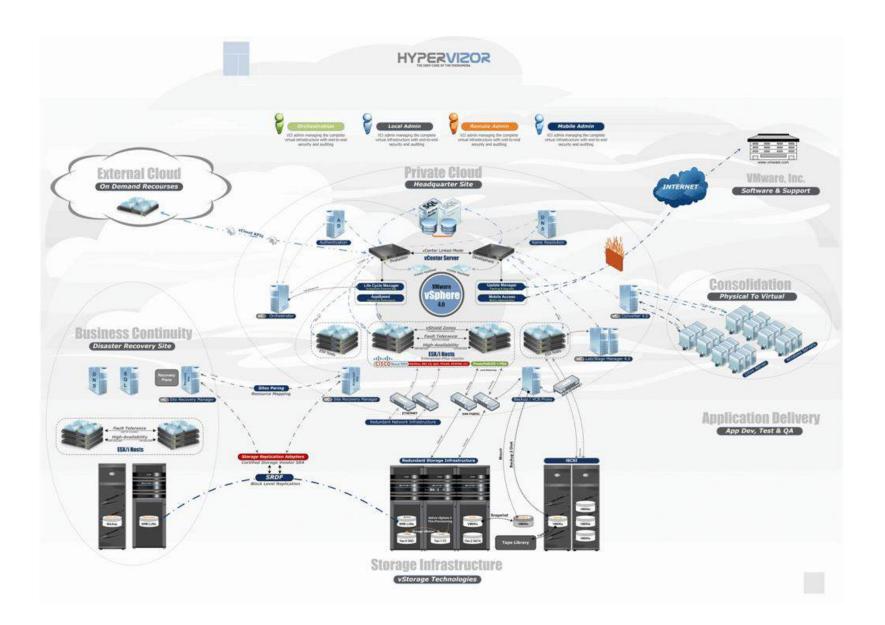
Fill in your USERID and PASSWORD and press ENTER (Your password will not appear when you type it)

PASSWORD --->

COMMAND ----



Виртуализация сегодня





маQА.ВУ Зачем разбираться в виртуализации

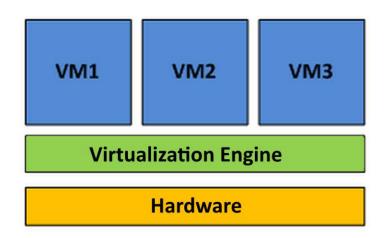
- горячий тренд индустрии
- элегантное решение многих проблем, особенно в автоматизации
- междисциплинарная область для разработки, тестирования, DevOps
- работодатели любят ее на собеседованиях :)





Основная идея

Виртуализация — это слой абстракции между операционкой и "железом"



Виртуализация ≠ Облака



Зачем виртуализировать?

- Эффективнее утилизация ресурсов
- Меньше энергозатраты
- Легче управлять виртуалками чем железными серверами
- Проще управление миграцией и непредвиденными ситуациями





История

Конец 1960-х – первый факт применения виртуализации (в операционке CP/CMS)

1972 — начал использоваться термин *гипервизор*, подчеркивая отличие от термина *супервизор*

Конец 1990х – первые широко применямые виртуализационные продукты на архитектуре x86 (Virtual PC, VMWare Workstation)

Начало 2000х – появление аппаратной виртуализации на x64 (VMWare ESX, Xen, Virtual Server)

Конец 2000х – появление первых облачных платформ (Amazon, Azure, Google)













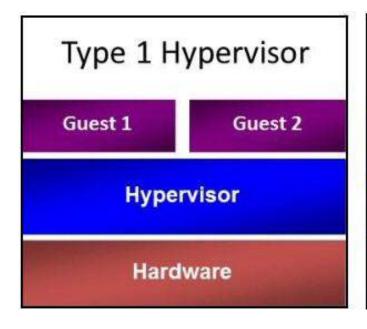
Типы виртуализации

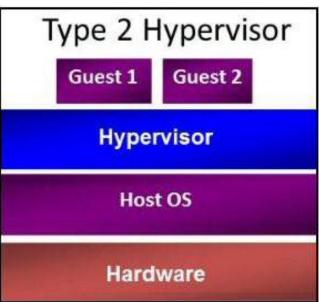
Bare Metal Аппаратная *Type 1* **Hosted** Эмуляция *Type 2*





Типы виртуализации





... а также гибридные варианты



Type 1/Bare Metal

- **Промышленная** виртуализация
- Аппаратный уровень (поддержка от производителей процессоров Intel VT и AMD-V)
- Минимальный overhead
- Основа для облаков









Type 2/Hosted

- Эмуляция
- Для "ручного" использования
- Большой overhead











Physical to Virtual (P2V)

Создание виртуальной машины из физической

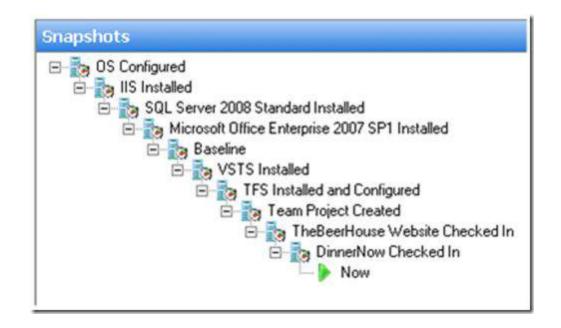
- Hyper-V: Disk2VHD
- VMWare: vCenter Converter

Существует также Continuous P2V



Snapshots

Создание "точек отката" для важных изменений

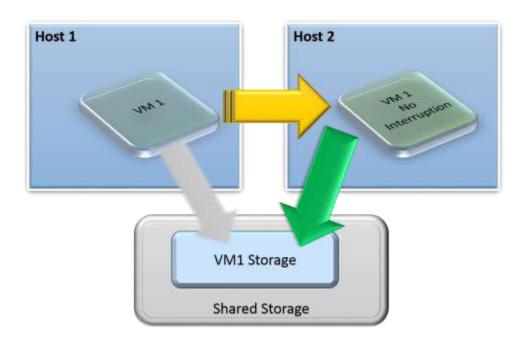


Идеально для автоматизации



Live Migration (VMotion)

Миграция "живой" виртуалки с одного сервера на другой

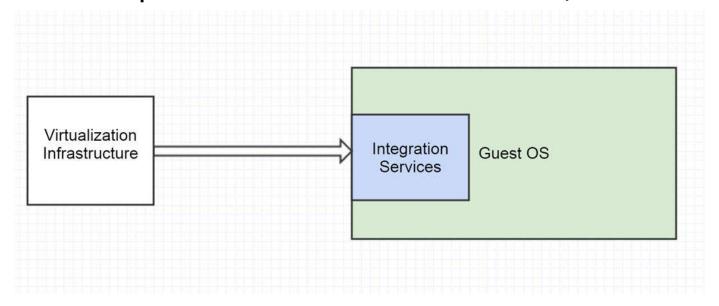




VM Integration Tools

Взаимодействие с гостевой операционкой извне

- обмен данными
- запуск команд втури
- ... и прочие вспомогательные вещи



Основа для автоматизации



Hyper-V

- Выросла из Connectix (поглощена Microsoft в 2003)
- Работает на Windows Server и Windows 8 Pro
- Гибридная виртуализация (Туре 1+)

* Как определить, что ПО запущено на Hyper-V? :)

```
A problem has been detected and windows has been shut down to prevent damage to your computer.

ORIVER_IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL

If this is the first time you've seen this Stop error screen, restart your computer, If this screen appears again, follow these steps:

Check to make sure any new hardware or software is properly installed. If this is a new installation, ask your hardware or software manufacturer for any windows updates you might need.

If problems continue, disable or remove any newly installed hardware or software. Disable BIOS memory options such as caching or shadowing. If you need to use Safe Mode to remove or disable components, restart your computer, press F0 to select Advanced Startup Options, and then select Safe Mode.

Technical information:

*** STOP: Ox00000001 (0x00000000,0x00000000,0x8005000,0x8805A89)

*** g/3.sys - Address F8685A89 base at F8685000, Datestamp 3dd991eb Beginning damp of physical memory Physical memory dump complete.

Contact your system administrator or technical support group for further assistance.
```





VMWare

Player/Workstation — Туре 2 виртуализация ESX/ESXi — гипервизор (Туре 1) vSphere — платформа ("инфраструктура") vCloud — приватное облако построенное на vSphere vCenter — инструмент управления vSphere

The new ESY Server [Release] mild 1855(2) as the PC B 0x664043 as the Server ton Lupe 1 in 10 and 1 incl. 10 st kin PC B 0x664043 as the Server ton Lupe 1 in 10 and 1 incl. 10 st kin PC B 0x664043 (a 0x6451640 as the Server ton Lupe 1 in 10 and 1 incl. 10 st kin PC 0x6540 (a 0x6451640 as the Server ton Lupe 1 incl. 10 and 1 incl. 10 a





АРІ для управления виртуалками



- WMI
- PowerShell



- Command-line
- PowerShell (PowerCLI)
- SOAP



Облака

Основаны на bare-metal виртуализации

Cloud Clients Web browser, mobile app, thin client, terminal emulator, ... SaaS CRM, Email, virtual desktop, communication, games, ... PaaS Execution runtime, database, web server, development tools, ... laaS Virtual machines, servers, storage, load balancers, network, ...









Azure в числах 2015

>57%

Fortune 500 companies deployed on Azure

1,200,000

SQL databases in Azure > 10% growth MoM

>30Trillion

Storage objects in Azure

350 Million

Azure Active Directory users

>18Billion

Azure Active Directory authentications/week

> 1.65 Million

Developers registered with Visual Studio Online

10% growth MoM

>280%

Compute Growth YoY

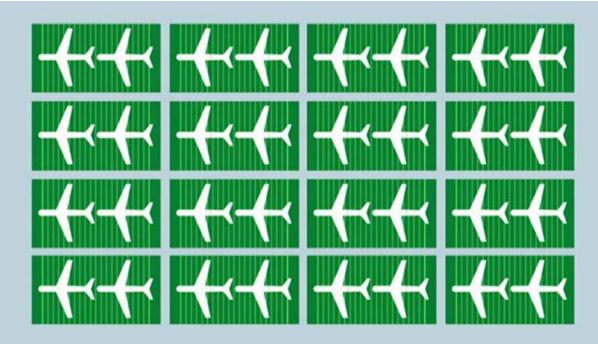


Датацентры Azure 2015





Масштабы датацентра Azure



That's up to 600,000 servers in each Azure region



Ложка дегтя в облаках

Апрель 2011 года, из-за аварии системы, несколько серверов вышли из строя. После многодневного простоя, 0,07 % данных пользователей были навсегда утеряны (Amazon EC2)

Azure Virtual Machines за 2014 год – 42 часа даунтайма

Август 2015 года – потеря данных в датацентре Google Compute Engine из-за удара молнии





Лицензирование

- Вся промышленная виртуализация всерьез платная, с очень витиеватым лицензированием
- Познакомиться с виртуализацией проще всего на бесплатных инструментах (например, VMWare Player)
- У Hyper-V и VMWare существуют образовательные программы



Виртуализация: выводы

- Диалектика Гегеля
- 5 признаков сложных систем по Гради Бучу
- Закон «Иерархических компенсаций» Седова



70-е и «бум» языков прог.

- Верхний уровень иерархии непосредственно язык программирования, а не способы его использования, или ПО.
- Языков программирования в сотни раз больше >>
- ПО в тысяч раз меньше <<<
- Язык программирования == единицы ПО





80-е и сетевые протоколы

• В 80-е верхним слоем, демонстрирующим «техническое» многообразие, был слой сетевых протоколов, именно поэтому, у нас было так мало решений, успешно внедренных проектов, построенных на базе протоколов, но очеееень много вариантов самих протоколов.





80-е и сетевые протоколы

- Стандартизация уровня сетевых протоколов позволила запустить стандартные локальные сети, а затем интернет, со всем его многообразием решений.
- Миллионы единиц инет ПО возможны только благодаря крошечному набору сетевых протоколов, которые легко пересчитать по пальцам.





90-е годы и STL C++

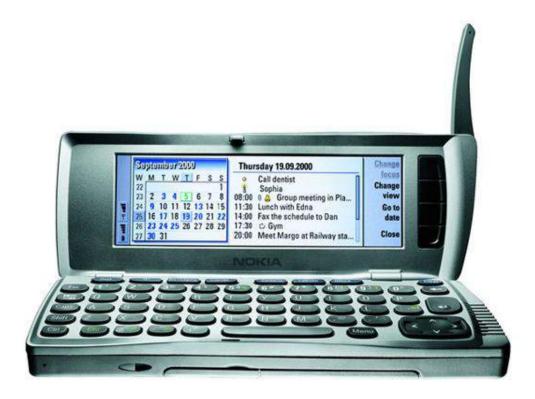
В начале 90-х язык С++ был тем самым верхним уровнем; многообразие реализовывалось не множеством отличных успешно внедренных проектов, не множеством концептуальных способов использования языка, таких как, мета программирование шаблонов или элементы функционального программирования, а в миллионе способов работы с языком непосредственно, например, тысячи, если не десятки тысяч реализаций одной и той же стандартной библиотеки STL.





2000-е годы и мобильные ОС

• 15 лет назад было многообразие ОС для смартфонов, и крайне ограниченное количество программ, десятки, сотни, для конкретной ОС ... Сегодня мы видим единицы ОС и миллионы новых программ.





Выводы

• Закон Седова «усиленный» диалектикой Гегеля и 5 признаками Сложных систем по Гради Бучу - лакмусовая бумажка, для определения вектора, фокуса усилий и наиболее перспективных решений.



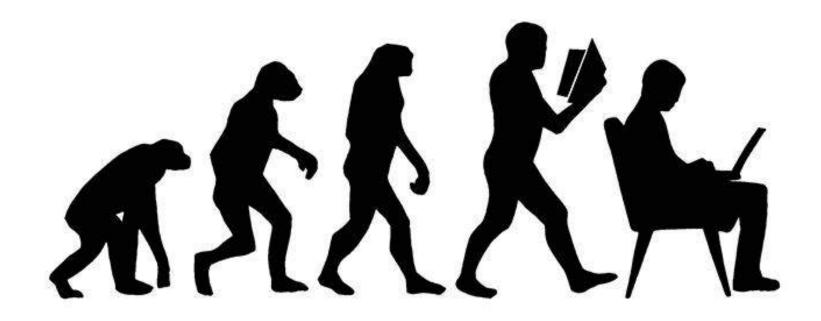


Тренды Автоматизации





Эволюция Web Автоматизации





Бесплатные инструменты 2006 года

- 1. В 2006, «почти одновременно» появилось, причем в рамках одной организации OpenQA, 2 конкурирующих бесплатных инструмента Web Автоматизации:
- Selenium
- WatiR
- 2. А так же
- Sahi
- Windmill



Инструменты 2006 года



Selenium



Watir

WatiN

Watij







Характеристики инструментов

Selenium

- Неудобный API
- Низкоуровневый API
- Продукт разрабатывается энтузиастами ... без бизнес процессов, инфраструктуры
- Изначально, хорошая поддержка только одного браузера FireFox
- Record Play plug-in только для FireFox

Выводы: Selenium на первый поверхностный взгляд не выглядит «лидером»



Характеристики инструментов

Wati*

- Удобный API
- Умеренно высокоуровневый API
- Изначально поддерживал только IE
- Проект оказался настолько успешен на старте, что породил клоны для .Net и Java
- WatiR изначальный вариант инструмента для Ruby
- WatiN .Net clone, используется до сих пор
- WatiJ Java clone, deprecated

Выводы: WaitR на первый поверхностный взгляд гораздо ближе к понятию «лидер» индустрии, чем **Selenium**



Характеристики инструментов

Sahi

- Удобный API
- Поддерживает основные популярные браузеры
- Существует коммерческая поддержка
- «Профессиональная», не Open Source разработка

Windmill

Удобный API

Выводы: Sahi и даже **Windmill** на первый поверхностный взгляд гораздо ближе к понятию «лидер» индустрии, чем **Selenium**



Все, о чем мы будем поговорить дальше, похоже на детали реализации ... Но именно эти «детали» и позволили Selenium-у стать лидером индустрии, оказались принципиальным конкурентным преимуществом!





Удаленный интерфейс

- Клиент-серверная Архитектура
- Работа с браузером по сети

Как следствие

- Распределенная архитектура браузеры на др. машине, эффективное построение гетерогенного окружения
- Мультиязычность = клиентский протокол + клиентские библиотеки на разных языках программирования





Стандарт W3C

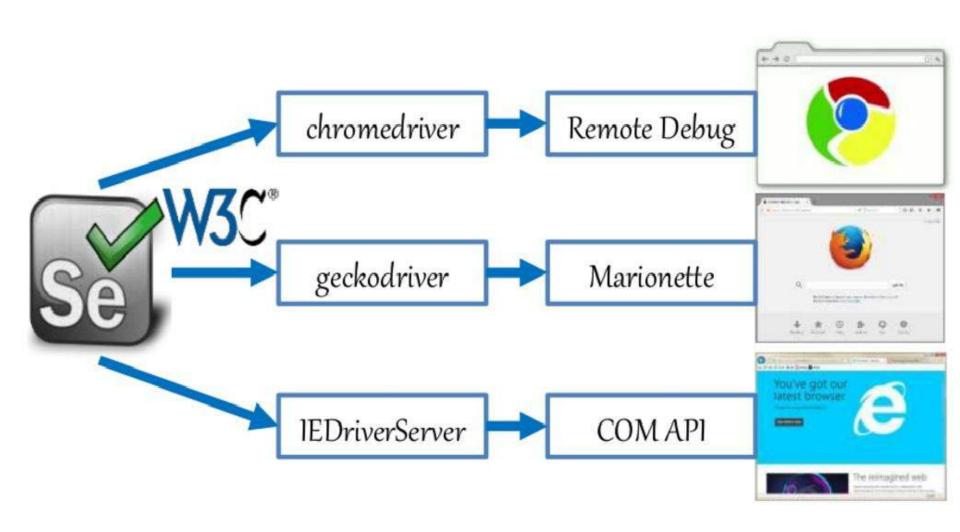
Note: Разработка стандарта ведется с 2011 и формально еще не завершена

Разработка driver-ов легла на плечи разработчиков браузеров, стала внешней, по отношению к проекту Selenium

- Как ни кто, знают детали АРІ браузера
- Могут использовать не документированные интерфейсы браузера
- Могут обновить \ исправить браузер



Эволюция Web Автоматизации





Selenium проект непосредственно состоит из стандартного очень простого легко расширяемого низкоуровневого протокола и набора binding-ов, под каждый из официально поддерживаемых языков

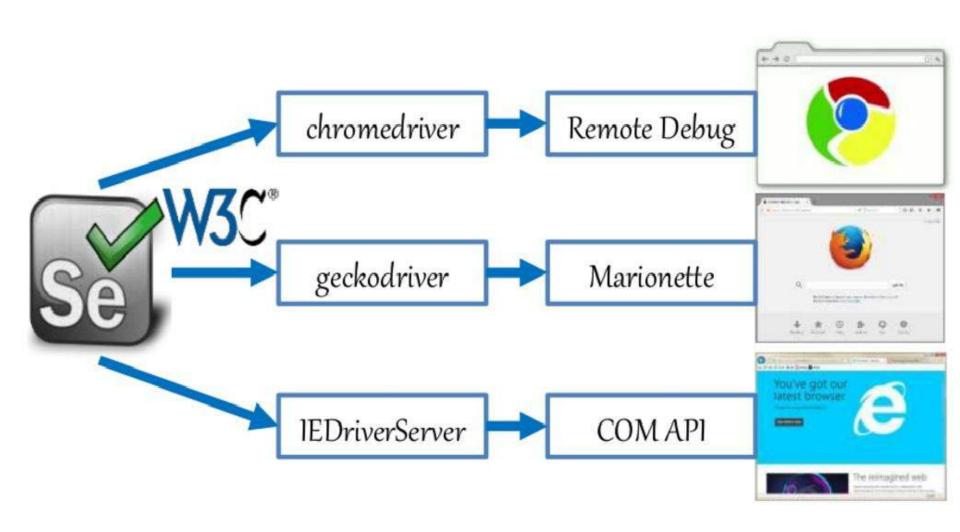
Плюсы:

- Только клиентские библиотеки
- Универсальные
- Простые





Эволюция Web Автоматизации





Унификация «интерфейсов интеграции»

- 1. Изначально, все «составные части» Selenium-а разрабатывались внутри проекта
- 2. После стандартизации driver-ы разрабатываются вне
- 3. Таким образом, Selenium из инструмента эволюционировл в платформу





Унификация «интерфейсов интеграции»

- 1. Binding-и клиентские библиотеки
- 2. Driver-ы браузеров
- 3. Языковая независимость
- 4. Очееень простой API W3S который можно реализовать на любом чзыке программирования: функциональном, объектно-оринетированном, процедурном
- 5. Заложена возможность расширения, т.е. **Адаптивность**



Bindings

- 1. Официальные (часть проекта Selenium, релиз вместе с новой версией Selenium-a, «гарантии» качества, благодаря UnitTest-ам и прочей инфраструктуре): Java, C#, Python, Ruby, JS нет конкуренции
- 2. Энтузиасты: JS, PHP, Perl есть конкуренция
- 3. Экзотика: Go, Haskell, Objective-C, R, VBS





Drivers

- 1. На вход со стороны клиента \ теста стандартный W3C протокол
- 2. На выход со стороны браузера специфический для браузера протокол





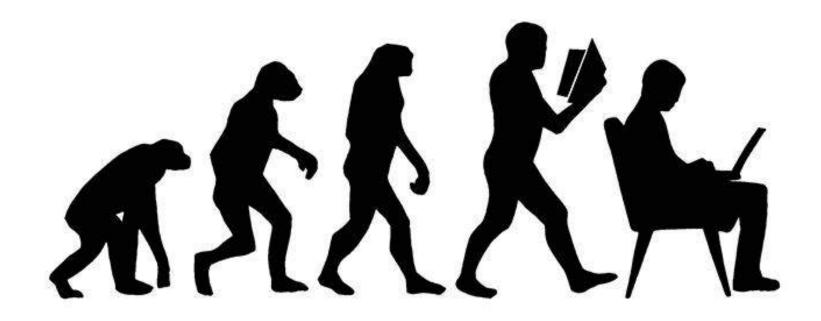
Browsers

- 1. Настоящие браузеры нет конкуренции
- 2. Псевдобраузеры: GhostDriver, QTWebDriver, jBrowserDriver нет конкуренции
- 3. Mobile Appium, Selendroid, iOSDriver есть конкуренция
- 4. Desktop WiniumDesktop, AutoItDriverServer





Эволюция Mobile Автоматизации





Mobile Automation 2013

Сравнительный анализ:

- 3 условно эталонных проекта: native, web, hybrid
- 3 условных размера \ сложности проекта
- 20 инструментов Автоматизации

Summary: нет явного лидера, но **Appium** ©

Note: часть проделанной работы со временем превратилась в доклады, мастер классы, некоторые материалы можно найти на сайте сообщества COMAQA.by



Mobile Automation 2013

В 2013 оду не было явного лидера, не было, по-настоящему, стабильного и универсального инструмента, не было даже четкого однозначного понимания как правильно строить решения по Автоматизации тестирования мобильного ПО.

Но уже тогда, мы обратили пристальное внимание на «юный» инструмент Appium, который сегодня стал стандартом де-факто.





Почему Appium?

- 1. Требует минимум времени для переобучения, при условии опыта в использовании Selenium-а
- 2. Можно использовать с любыми стандартными инструментами совместимыми с Selenium, т.е. Appium автоматически интегрируется в mature экосистему
- Можно использовать с любыми совместимыми с Selenium custom-ными решениями, наработками заказчика и компании субподрядчика
- 4. Безшовно интегрируется с решениями по одновременной Автоматизации Web и Mobile
- 5. «Подталкивает» к использованию стандартных решений, а не изобретений собственных «велосипедов»





Совместим с Selenium WebDriver, т.е. инструментом, соответствующим закону Седова, инструментом - стандартом в одной из областей Автоматизации тестирования.

Notes:

1. Многообразие на уровне инструментов мобильной Автоматизации не дает сформироваться следующему уровню иерархии - многообразию вариантов применения того или иного инструмента, многообразию ПО, которое можно тестировать Автоматизированно.





- 2. Значит со-временем, обязательно появится лидер или очень небольшой набор лидеров в силу принципа «избыточного многообразия», который станет стандартом, и будет базироваться на «ниже» лежащих стандартах, максимально адаптивный с архитектурной точки зрения, способный к использованию в измененном или ином контексте, универсальный.
- 3. Концептуально и Архитектурно лишь Арріит соответсвовал эволюционному вектору согласно Седову, именно поэтому, мы выбрали этот инструмент в качетве основного.



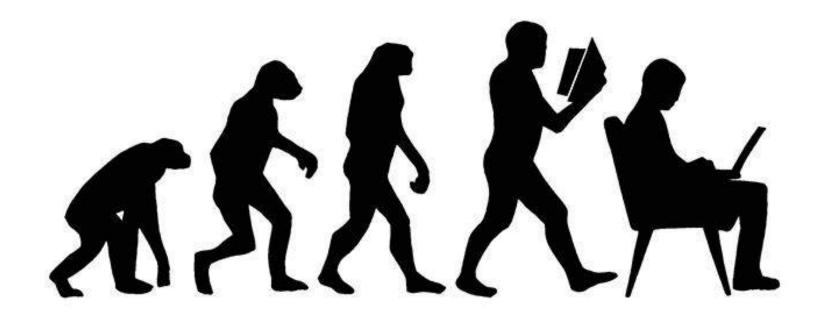
Notes:

В 2016 году, я планировал подать на EuroStar доклад «Сравнительный анализ инструментов Мобильной Автоматизации», но орг. комитет, как и EPAM Testing Competency Center посчитал тему устаревшей и не перспективной, считая Арріит грядущим стандартом де**юре**, т.е. сознательно или несознательно, явно или косвенно, но был использован закон Иерархических компенсаий Седова для принятия решения по докладу.





Эволюция Desktop Автоматизации





Эволюция Desktop Автоматизации

- 1. В 2016 году, я планировал подать на EuroStar доклад «Сравнительный анализ инструментов Мобильной Автоматизации», причины отказа по Седову вы знаете ...
- 2. А вот доклад «Сравнительный анализ инструментов Desktopной Автоматизации» был одобрен орг комитетом плюс EPAM TCC и благосклонно принят публикой.
- 3. Еще год назад тема была более чем актуальна, в этом году, она носит исключительно прикладной, тактический, а не стратегический характер, в следующем году, ее можно будет смело отложить в чулан, с пометкой от ТСС «устаревшая и не перспективная».



Appium так же поддерживает Автоматизацию тестирования Desktopных приложений. Решение строится на базе так называемого Windows Driver-a. Microsoft около 2-х лет работает над созданием универсального драйвера для Selenium like Автоматизации любых Desktop-ных приложений. Учитывая факт сближения компании Microsoft c Linux и Open Source, заявлено, что современем, Windows Driver так же будет поддерживать не только Windows, но и Linux \ Unix OS.

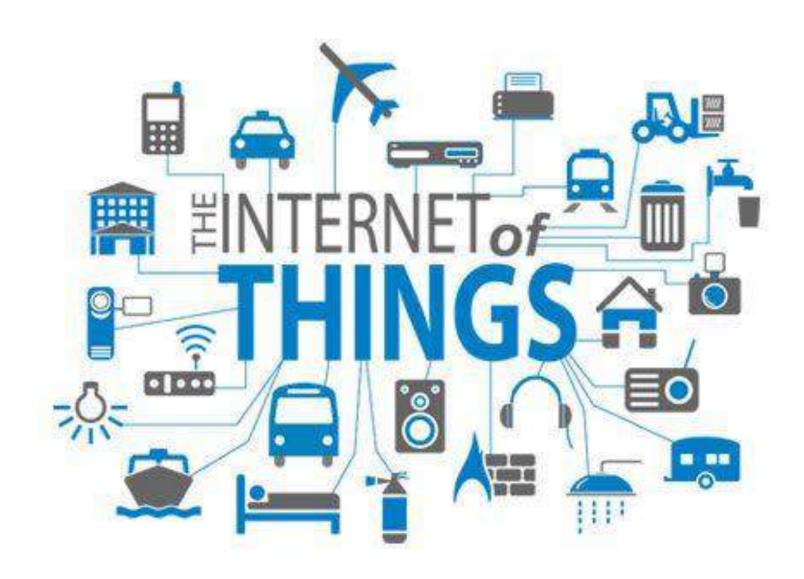




Я подробно проговаривал планы развития Appium-а с его автором Dan Cuellar, особенно направление Desktop-ной Автоматизации, на конференции CodeFest в Новосибирске и Heisenbug в Москве. **Арріит и правда строит планы о «мировом господстве»**, в соответствии с законом Седова.









В 2015 - 2016 годах на конференциях только и говорили, что про ІоТ, но как много 100% ІоТ решений мы используем сегодня ..? В рамках работы над докладами для ряда конференций в 2016, я сверх поверхностно изучил более 50! платформ для создания IoT решений, уже сегодня более половины из них «мертва». На данном этапе верхний уровень - это уровень платформ для IoT, а не ІоТ решений, поэтому мы видим сотни докладов, десятки специализированных конференций, еженедельно зарождающиеся и умирающие платформы, но почти не видим ПО.





Через несколько лет ситуация координально изменится, останутся считанные платформы, соответствующие закону Седова, и десятки, возможно сотни тысяч повседневных IoT решений. Все те специалисты, кто инвестировал свое время в глубокое изучение IoT платформ в 2015 и 2016 годах потратили свое время зря, или почти зря. Все те компании, ну почти все, которые инвестировали свои деньги в серьезную разработку ІоТ платформ построили замечательные «замки из песка», но не получили прибыли, по крайне мере здесь и сейчас.





Оптимальную стратегия инвестиций в ІоТ инновации в соответствии с законом Седова.

В «начале»: прототипирование, ознакомление, но не серьезные инвестиции на этапе, когда IoT платформа является верхним уровнем технической иерархии.

В «конце»: выделить несколько потенциальных лидеров, среди IoT платформ, и планомерно строить многочисленное ПО, сделав «ставку» на несколько решений, одно из которых, в будущем станет стандартом.



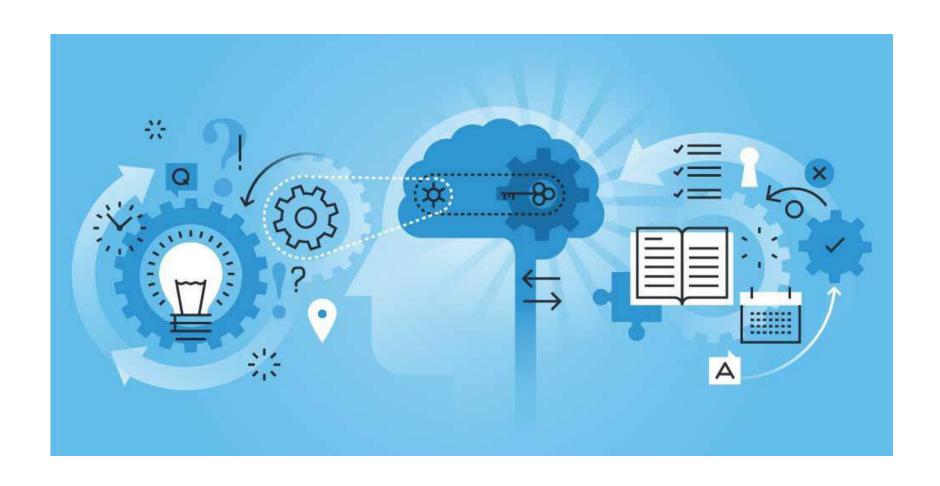


Что касается «середины»: мастерство специалиста в том, что бы увидеть первое решение, соответствующее закону Седова и начать использовать его, таким образом, можно занять перспективную экологичексую нишу; мастерство компании в том, что бы увидеть, когда многочисленные решения начинают сходиться в одну точку, выделить общее, и начать строить свою IoT платформу, которая, как минимум, гарантированно не противоречит закону Седова.



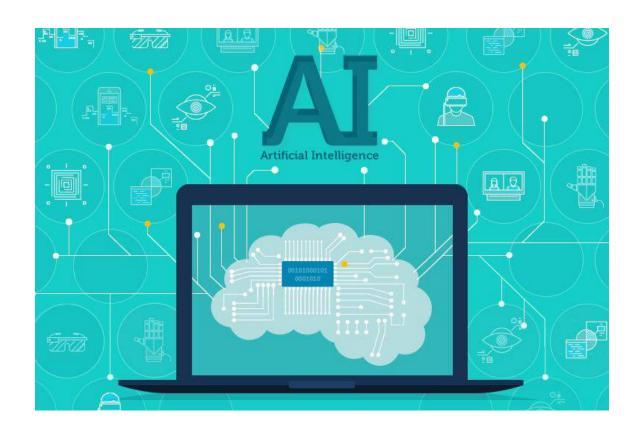


Богатство AI платформ





Все наши рассуждения про IoT платформы и решения на их базе, а так же оптимальное инвестирование, можно распространить на Al engines. Ситуация ну совершенно зеркальная.





Kotlin

Эволюция подчинена не только закону Седова, но и диалектике Гегеля. Kotlin – перезапуск языка, новый диалектический виток по Гегелю. В чем глубинная причина популярности Kotlin? На мой взгляд – концептуальная целостность, минимализм, универсальность, расширяемость, обратная совместимость с Java, т.е. опора на проверенный годами стандард. Звучит как перезапуск верхнего уровня иерархии в плане языка программирования, в соотвествии с законом Седова и диалектикой Гелегя. Таким образом, Kotlin – одна из перспектив Автоматизации, язык, на который стоит обратить внимание, так как он убирает излишнюю enterprise сложность Java, помогает нам принимать правильные для Автоматизации, простые решения.

Kotlin



Kotlin – о чем пойдет речь

- 1. Почему мы обратили внимание на Kotlin
- 2. Где мы его попробовали
- 3. Что из этого получилось
- 4. Какие выводы были сделаны





Сложность проектов растет





Решения уровня архитектуры



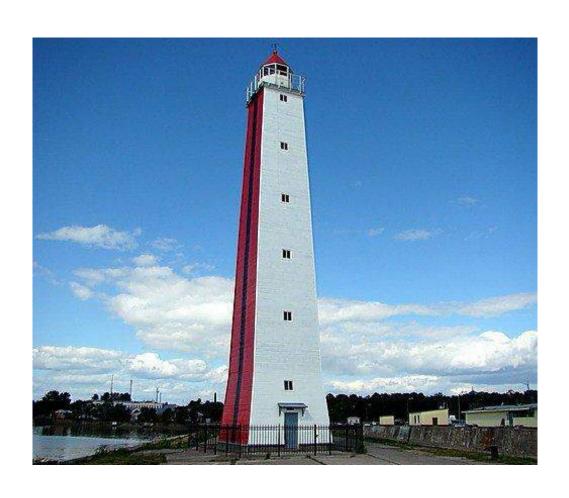
1946 stars at GitHub
458 questions at
GitHub
7 publications at
HabraHabr



481 stars at GitHub
47 questions at
StackOverflow
16 publications at
HabraHabr



Решения уровня языка





С чем едят Kotlin



Statically typed programming language for the **JVM**, Android and the browser

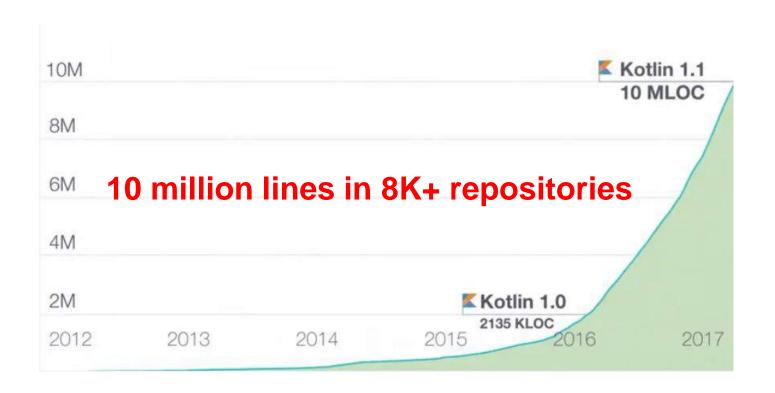






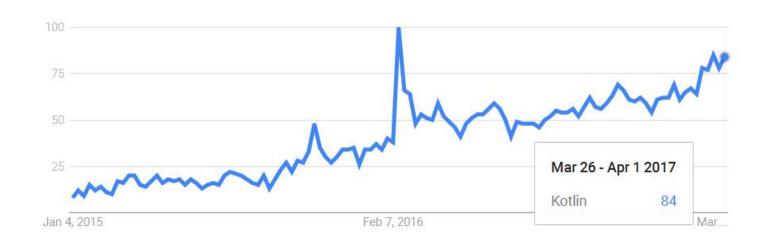


Интерес мира к Kotlin: строки кода на GitHub





Интерес мира к Kotlin: запросы в Google





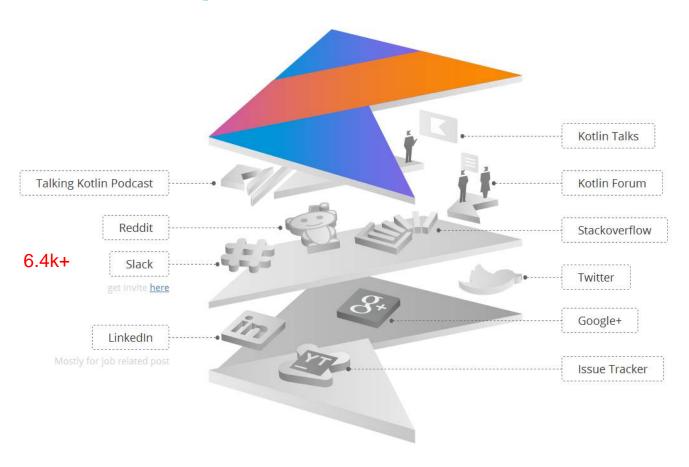








Мировое сообщество





Сообщество в ЕРАМ, Минск

- 1. 4 production проекта: Mobile, Backend
- 2. 5 tech talk-ов в 2016 году
- 3. Ежемесячные встречи в 2017
- 4. 150+ упоминаний в профайлах сотрудников



А что есть в Kotlin чего нет в Java?

- 1. Data classes
- 2. Smart casts
- 3. Null safety
- 4. Extension functions
- 5. String templates (easy)
- 6. Lambda's
- 7. no checked exceptions
- 8. Singletons



Как мы пробовали Kotlin?

- Web UI tests senior QE
- 2. Web Services tests senior QE
- 3. Web UI tests junior QE
- 4. Web Services tests junior QE
- Kotlin libs senior QE



Библиотеки на Kotlin для тестирования

https://github.com/KotlinBy/awesome-kotlin#libraries-frameworks-tests





Tests Back ↑↑

- JetBrains/spek A specification framework for Kotlin.
- npryce/hamkrest A reimplementation of Hamcrest to take advantage of Kotlin language features.
- nhaarman/mockito-kotlin Using Mockito with Kotlin.
- MarkusAmshove/Kluent Fluent Assertion-Library for Kotlin.
- winterbe/expekt BDD assertion library for Kotlin.
- kotlintest/kotlintest KotlinTest is a flexible and comprehensive testing tool for the Kotlin ecosystem based on and heavily inspired by the superb Scalatest.
- dmcg/konsent An acceptance test library for Kotlin.
- raniejade/kspec Kotlin Specification Framework.
- EPadronU/balin Balin is a browser automation library for Kotlin. It's basically a Selenium-WebDriver wrapper library inspired by Geb.
- dmcg/k-sera A JMock wrapper for Kotlin.
- dam5s/aspen Aspen is an RSpec and Spek inspired test runner for Kotlin.



Data classes





```
public class Person {
final String firstName;
final String lastName;
public JavaPerson(...) {
// Getters
// Hashcode / equals
// toString
// Egh...
```

```
data class Person(
val firstName: String,
val lastName: String
)
```



Optional method parameters





```
class Account {
void update (String email,
String fBiD, Boolean active){
void update (String email,
boolean active){
update (email, "NA", active)
```

```
class Account {
fun update(
        email: String,
        fBiD : String = "NA",
        active : Boolean = true){
account.update ("a@b.com")
account.update ("a@b.com", fbId =
"john")
account.update ("a@b.com", fbId =
"john", active = false)
```



Smart casts



```
if (expr instanceof Number) {
        System.out.println((Number)expr).getValue());
}
```



```
if (expr is Number) {
    println(expr.getValue());
}
```



Types inference



final AccessDeniedException myExceptionInst = new
AccessDeniedException("Msg");



val myExceptionInst = AccessDeniedException("Msg");



Null safety



```
var a: String = "abc"
// compilation error
a = null
// will never fail
val 1 = a.length
var b: String? = "abc"
b = null // ok
// will fail
val 1 = b.length
```

```
// safe call
result = b?.length
// safe call
if (null!=bd) result = bd.length
// quick check for null
val 1 =
if (b != null) b.length else -1
// using Elvis operator
val l = b?.length ?: -1
// safe casts
```



Extensions





String patterns



```
val myWord: String = "Test"
println("Length of word '$myWord' is ${myWord.length}")
```



No checked exceptions



```
@Throws(IOException::class)
fun foo() {
    throw IOException()
}
```

```
val a: Int? = try {
         parseInt(input)
} catch (e: NumberFormatException) {
         null
}
```

'try' returns value!



Our DriverManager

Java

Kotlin

```
public final class DriverManager {
        private static final Logger LOGGER = LoggerFactory.getLogger(DriverManager.class);
        private static final String DEFAULT_NAME = "Default name";
        private ThreadLocal<Map<String, Driver>> driversCache = new ThreadLocal<Map<String, Driver>>() {
            protected Map<String, Driver> initialValue() {
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
                return new HashMap<String, Driver>();
        private Map<DriverType, WebDriverFactory> factories = new HashMap<DriverType, WebDriverFactory>()
            private static final long serialVersionUID = 1L;
                 put(DriverType.FIREFOX, new FirefoxWebDriverFactory());
        private static final DriverManager INSTANCE = new DriverManager();
        private DriverManager() {
        public static DriverManager getInstance() {
            return INSTANCE;
        public synchronized void setFactory(DriverType type, WebDriverFactory factory) {
            factories.put(type, factory);
```

```
object DriverManager {
    private const val DEFAULT_NAME = "Default name"
    private val LOGGER = LoggerFactory.getLogger(DriverManager::class.java)

    private val driversCache = object : ThreadLocal<MutableMap<String, WebDriver>>() {
        override fun initialValue(): MutableMap<String, WebDriver> = HashMap()
    }

    private val factories = mutableMapOf<DriverType, WebDriverFactory>(DriverType.FIREFOX to FirefoxWebDriverFactory())
    @Synchronized fun setFactory(type: DriverType, factory: WebDriverFactory) = factories.put(type, factory)
```



Выводы: где косяки?

- 1. Пересечение Java-Kotlin (null safety issue)
- 2. Сложно тем кто в первый раз видит код
- 3. «Сырой» плагин для Eclipse
- 4. Слабее Reflection (w/around: any Kotlin класс может быть сконвертирован в Java класс через .java())
- 5. Конфликты ключевых слов языка с ключевыми словами сторонних библиотек (w/around: используй `косые кавычки`)



Выводы: что хорошо?

- 1. 100% совместимость с Java
- 2. Отличная работа в Intellij IDEA
- 3. без плагинов
- 4. Быстрое изучение самостоятельно (learning curve 1-4 weeks)
- 5. KDoc (поддержка MarkDown)



Совместимость с Java

- 1. Можно использовать любые Java-библиотеки
- 2. Можно создать проект с Java и Kotlin кодом
- 3. Даже есть конвертер Java-Kotlin



Написание кода в IntelliJ IDEA

```
WebServicesProj src test kotlin epam com frestKotlin.kt
Project
                                            M GitHubApiProject ×
                                                                                                   RestAssuredSupport.kt
  WebServicesProj D:\Kotlin\WebServicesProj
                                                   testContextHints()
   idea .idea
                                                   package test.kotlin.epam.com
                                                   import com.jayway.restassured.specification.RequestSpecification
     test.kotlin.epam.com
        ▼ utils
                                                    fun testContextHints() {
                                                        val arr = arrayOf ("Account1", "Account2")
              Constants.kt
              Paths.kt
                                                       N & copyOf (newSize: Int) for Array<T> i... Array<String?>
              StatusCodes.kt
                                                       N b copyOfRange (fromIndex: Int, toIndex: ... Array<String>
           🕝 🖆 GitHubApiTests
                                                       N b fill (element: String, fromIndex: Int = ..., t... Unit
            🕝 🖫 RestAssuredSupport
                                                       N b plus (element: String) for Array<T> i... Array<String>
            TestKotlin.kt
                                                       👠 🖥 plus(elements: Array<out String>) fo... Array<String>
                                                       N b plus (elements: Collection<String>) f... Array<String>
  target
                                                       N b plusElement (element: String) for Arr... Array<String>
     m pom.xml

    ↑ reverse () for Array<T> in kotlin.collections

     WebServicesProj.iml
                                                       \lambda 🖫 reversedArray() for Array<T> in kotl... Array<String>
► III External Libraries
                                                        N meversed() for Array<out T> in kotlin... List<String>
                                                       Press Ctrl+Period to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards >> \pi
```



Изучение: результаты эксперимента

🕎 githubautomationtest - [D:\Temp\kotlin-ta-lab-test-automation\git-ui-tests] - [githubautomationtest] - ...\src\test\kotlin\com\epam\trapeznikau\GitHubAutomationTest.kt - IntelliJ IDEA 2017.1 File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help git-ui-tests) 🖿 src) 🖿 test) 🖿 kotlin) 🖿 com) 🖿 epam) 🖿 trapeznikau) 😭 GitHubAutomationTest.kt Ge GitHubAutomationTest.kt × Ge Steps.kt × Ge DriverSingleton.kt ≥ GitHubAutomationTest 12 class GitHubAutomationTest { 14 lateinit var step : Steps @BeforeTest fun initSteps() { step = Steps() 19 step.initBrowser() @AfterTest fun closeDriver() (24 step.closeDriver() @Parameters ("login", "password") fun tstGitLoginIn(login : String, password : String) = assertEquals("https://github.com/GitHubTestingProject", step.signIn(login, password)) 32 @Test(dependsOnMethods = arrayOf("tstGitLoginIn")) @Parameters ("nameRepo") 34 fun tstCreateRepository(nameRepo : String) = assertEquals("NewRepo", step.createRepo(nameRepo)) 36 @Test(dependsOnMethods = arrayOf("tstCreateRepository")) @Parameters ("newRepoName") fun tstModifyRepository(nameRepo : String) = assertEquals("ModifyRepo", step.modifyRepo(nameRepo))



Изучение: результаты эксперимента

githubautomationtest - [D:\Temp\kotlin-ta-lab-test-automation\git-ui-tests] - [githubautomationtest] - ...\src\test\kotlin\cc <u>File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help</u> git-ui-tests > m src > m test > m kotlin > m com > m epam > m trapeznikau > m driver > c DriverSingleton.kt Steps.kt

 ✓ ♠ DriverSingleton.kt × 1: Project package com.epam.trapeznikau.driver + import ... object DriverSingleton { 9 private val driver: WebDriver private val WEBDRIVER GECKO DRIVER : String = "webdriver.gecko.driver" private val GECKO DRIVER PATH : String = "driver\\geckodriver.exe" 11 init { 14 System.setProperty(WEBDRIVER GECKO DRIVER, GECKO DRIVER PATH) driver = FirefoxDriver() 15 16 driver.manage().timeouts().implicitlyWait(10, TimeUnit.SECONDS) 17 18 19 fun getDriver() = driver 21 fun closeDriver() = driver.close() 22



Изучение: результаты эксперимента

- 1. Демо Web и UI тесты с нуля
- 2. Junior-ы : за 20 часов (70% времени на изучение Kotlin)
- 3. Senior-ы: 12 часов
- 4. Самообучение для того чтобы сделать Code Review: 10 часов
- **5.** Сокращение кода по сравнению с Java: 0-70%





Выводы: что с этим делать?

- 1. Может сократить время на поддержку кода фреймворков с большим Business и Test Layers
- 2. Риски минимальны: можно писать на Kotlin только ту часть кода, где это имеет смысл
- 3. Есть демо проекты и отличный online учебник, благодаря которым можно сделать быстрый старт своего фреймворка





Стратегическое планирование 2017

Давайте проговорим результаты стратегического планирования EPAM Test Automation Department-а на 2017 год и покажем, как сильно, векторы эволюции Автоматизации тестирования согласно закону Седова совпали с нашим виденьем развития Автоматизации.

Стратегическое планирование было условно разбито на **3 большие** группы задач: «Talent management in automated testing», «Solution Accelerators» и «Customer Management in automated testing».

Давайте разберем секцию «Solution Accelerators», так ка техническая составляющая в ней преобладает.





Стратегическое планирование 2017

Solution Accelerators

- 1. Working solutions: Report Portal, Mobile Farm & IoT Farm
- 2. From idea to product
- 3. Machine learning in automated testing
- 4. Kotlin in automated testing
- 5. Contributing to Selenium, EPAM and open-source





Выводы

Вселенная подчиняется фундаментальным законам; знание и применение простых прикладных физических законов в нашей ежедневной работе, позволяет строить качественное прогнозирование, как на индивидуальном уровне, так и на уровне компании в целом.





Выводы

Не пренебрегайте элегантным мощным инструментом, законом Седова, который так удобно использовать в качестве «лакмусовой бумажки» эволюции: соответствует, не соответствует; будет использоваться сегодня, завтра и послезавтра или же это инструмент-однодневка, который, можно использовать, но инвестировать время и силы в его глубокое изучение и тем более развитие не следует; закон Седова позволяет определить вектор, фокус усилий, набор наиболее перспективных решений.



EPAM Test Automation Division: solution accelerators 2017

- Working solutions: Report Portal, Mobile Farm, IoT farm
- 2 From Idea to Product
- 3 Machine Learning in automated testing
- 4 Kotlin in automated testing
- 5 Contribution to Selenium, EPAM and open source

Contribute to Selenium: why

- 1. To be a creator, inventor, implement something new
- 2. Help colleagues; a chance to make our life, our world, a little bit better
- 3. An opportunity to communicate with the best world professionals via source code
- 4. Understand how the favorite tool works
- **5.** Ability to learn from the best professionals



Contribute to Selenium: why

- 6. Add public recognition
- 7. Increase professional value
- 8. Self-positioning instrument
- **9.** To be a part of something important
- 10. First steps to indie programming, your own start-up
- 11. Open source as a way of life



Contribute to Selenium: together with EPAM, why

- 1. Grow together with company
- 2. Use companies support Open Source contribution
- 3. A way to learn something new not only inside your current project
- **4.** An opportunity to boost your career
- 5. An opportunity to play some special role



Contribute to Selenium: how

1. Build process to support engineers

Technical support

Contribution process support

- Help to choose proper point of improvements
- Help with code review and other technical stuff
- Help in preparing packages
- Help with org questions related to Selenium committee
- Build a Kanban process to simplify org team efforts





Contribute to Selenium: how

1 Ideally:

You want to code

All other "not technical" questions – our responsibility

And we are working on such a supportive process



Contribute to Selenium: EPAM and COMAQA Community

- 1 Internal activists from EPAM
- 2. External activists from COMAQA
- 3. Mixed ☺







Contribute to Selenium: what

- 1. Bugs verification \ systematization
- 2. Bug fixing (based on project needs)
- 3. Selenium documentation improvement
- 4. Decorators documentation improvement
- 5. Decorators implementation
- 6. New features development
- 7. Bug fixing (based on our subjective vision)





иаQА.ВУ Доклады

Антон Семенченко «Закон иерархических компенсаций Седова и C++ Core Guidelines»

https://corehard.by/2016/02/15/conf2016-c-core-guidelines/

Антон Семенченко «Законы создания IT команд и следствия законов для IT проектов»

https://corehard.by/2016/12/06/secr-2016antonsemenchenko/



Сомада.ву Книги

- 1. Универсальная история
- 2. <u>Акоп Назаретян. Цивилизационные кризисы в</u> контексте Универсальной истории
- 3. Евгений Седов. Информационно-энтропийные свойства социальных систем
- 4. Вертикаль Панова-Снукса
- 5. Питер Друкер. Менеджмент. Вызовы XXI века
- 6. Виген Геодакян. Эволюционная теория пола
- 7. Франс де Вааль. Политика у шимпанзе. Власть и секс у приматов

Сомада.ву Книги

- 8. Михаил Веллер. Испытатели счастья
- 9. Герберт Спенсер. Основные начала
- 10.Гради Буч. Объектно-ориентированный анализ и проектирование, первая часть
- 11. Конференция Global Future 2045
- 12.<u>GF2045. Акоп Назаретян. Проблема середины XXI века</u>
- 13.<u>GF2045. Михаил Веллер. Человек в системе</u> энергоэволюционизма
- 14. GF2045. Александр Панов. Сингулярность эволюции и будущее фундаментальной ки
- 15.И многие, многие, многие другие



Источники информации

http://rulibs.com/ru_zar/prose_contemporary/veller/1/j18.html



Feel free to ask questions

semenchenko@dpi.solutions

Skype: dpi.semenchenko

+375 33 33 46 120

+375 44 74 00 385

https://www.linkedin.com/in/anton-semenchenko-

612a926b

https://www.facebook.com/semenchenko.anton.v

https://twitter.com/comaqa

www.comaqa.by

www.corehard.by





