

Свобода и ответственность

Опыт Танков Онлайн в создании agile-культуры

Антон Волков, 30 марта 2013







4000000000

4000000000

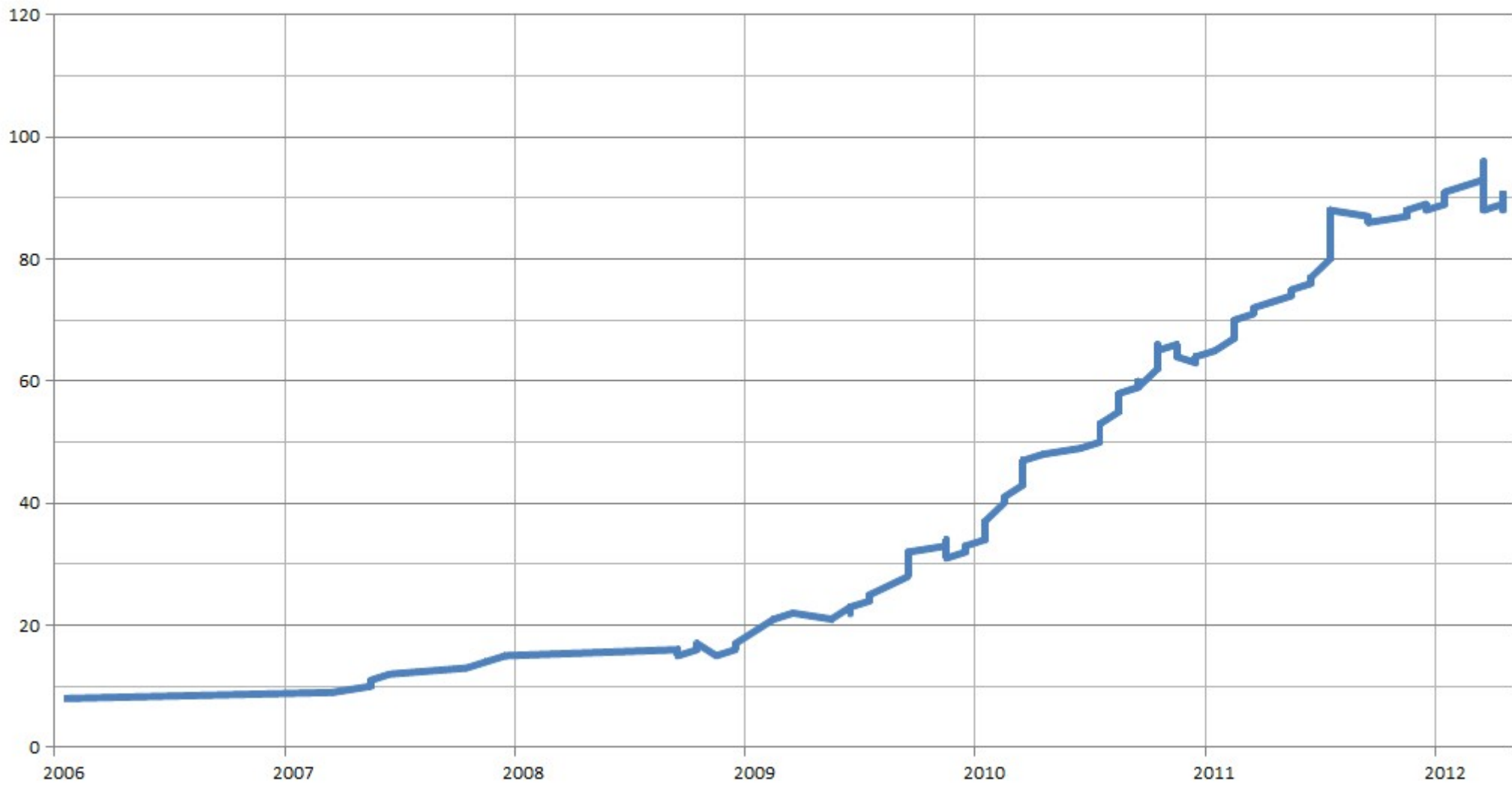
4000000000

4000000000





**TANKI
ONLINE**





Agile
Simplicity
Respect
Review
Communication
Change
Feedback
Iterate

Planning Poker
Simplicity
Respect
Review
Communication
Change
Feedback
Iterate

Yellow sticky note on the couch

Прей-тест ТО1
(www.tonkionline.com)

ПОНРАВИЛОСЬ

НЕ ПОНРАВИЛОСЬ

ЦЕЛИ

A collection of colorful sticky notes (yellow, green, orange, pink) attached to the whiteboard, organized into three columns under the headings 'ПОНРАВИЛОСЬ', 'НЕ ПОНРАВИЛОСЬ', and 'ЦЕЛИ'. The notes contain handwritten text in Russian, likely representing user feedback and goals for the 'Прей-тест ТО1' project.



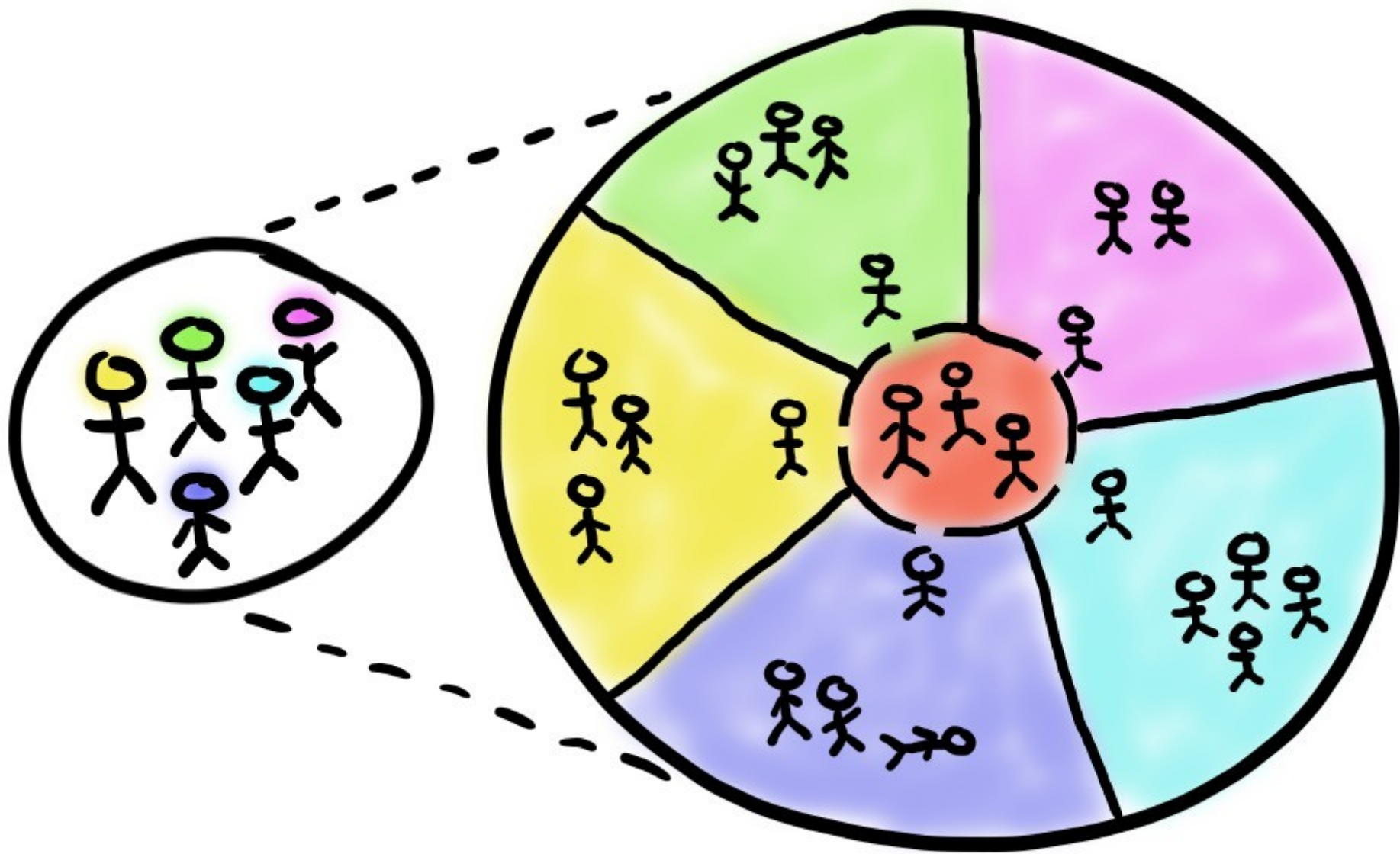


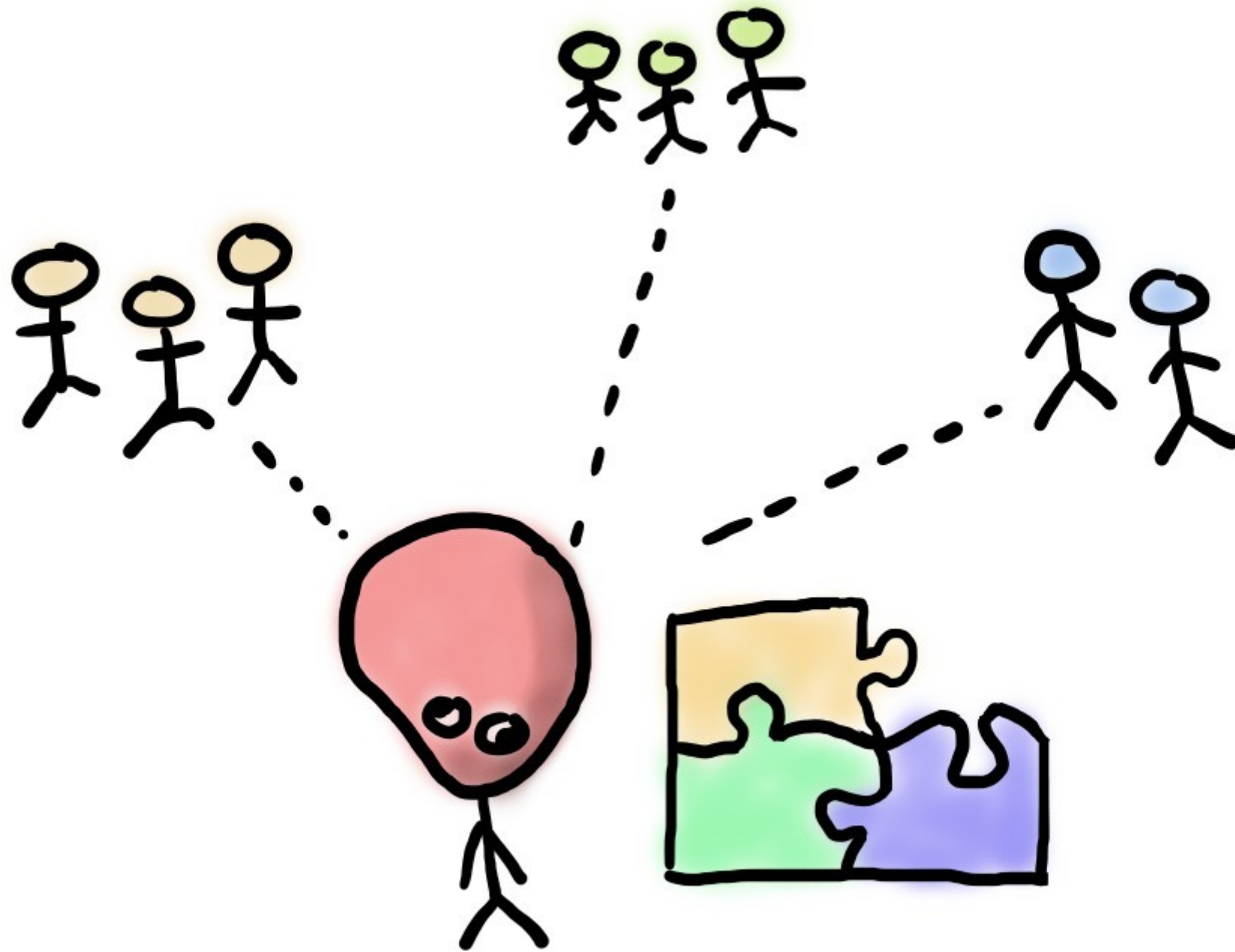
Sticky notes on the left wall, including orange, yellow, and pink notes, some with star markers.

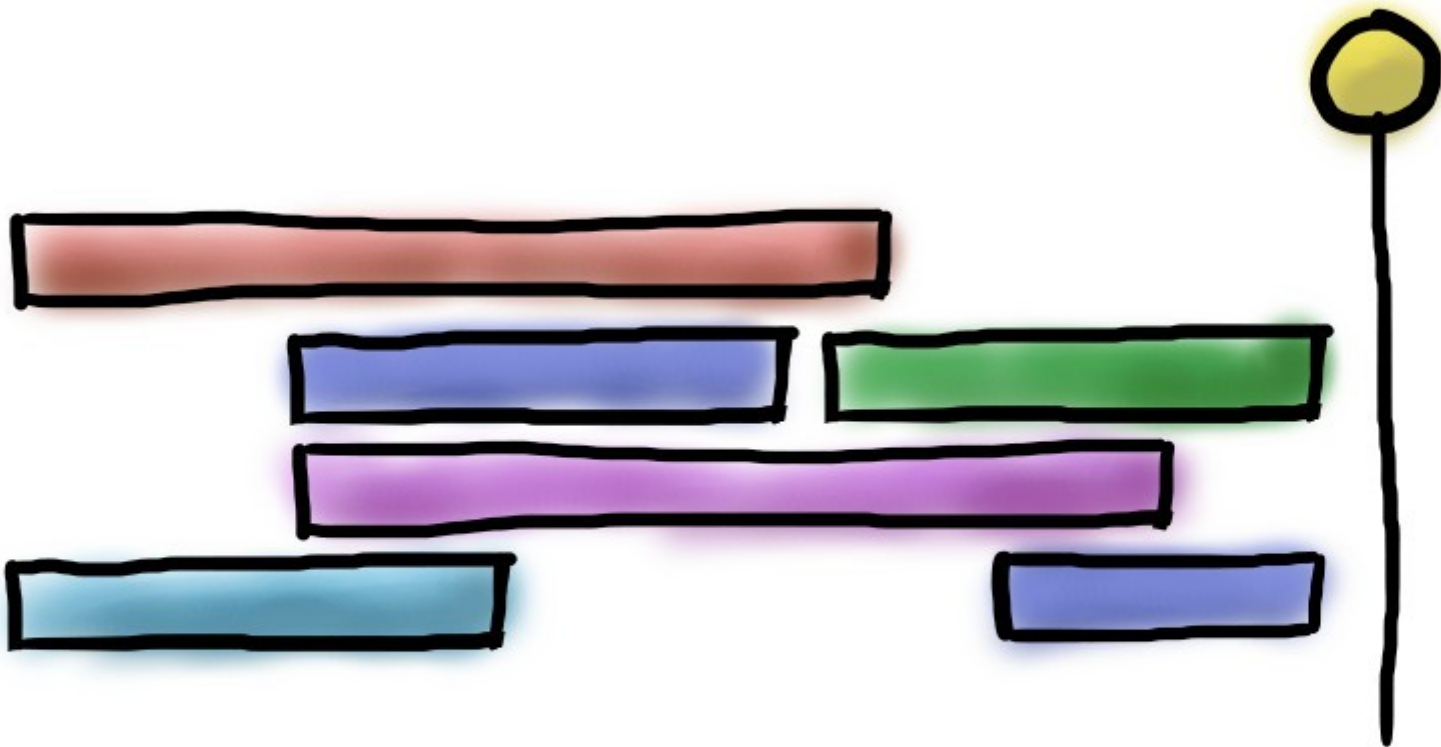
Sticky notes on the middle wall, including orange, yellow, and pink notes, some with star markers.

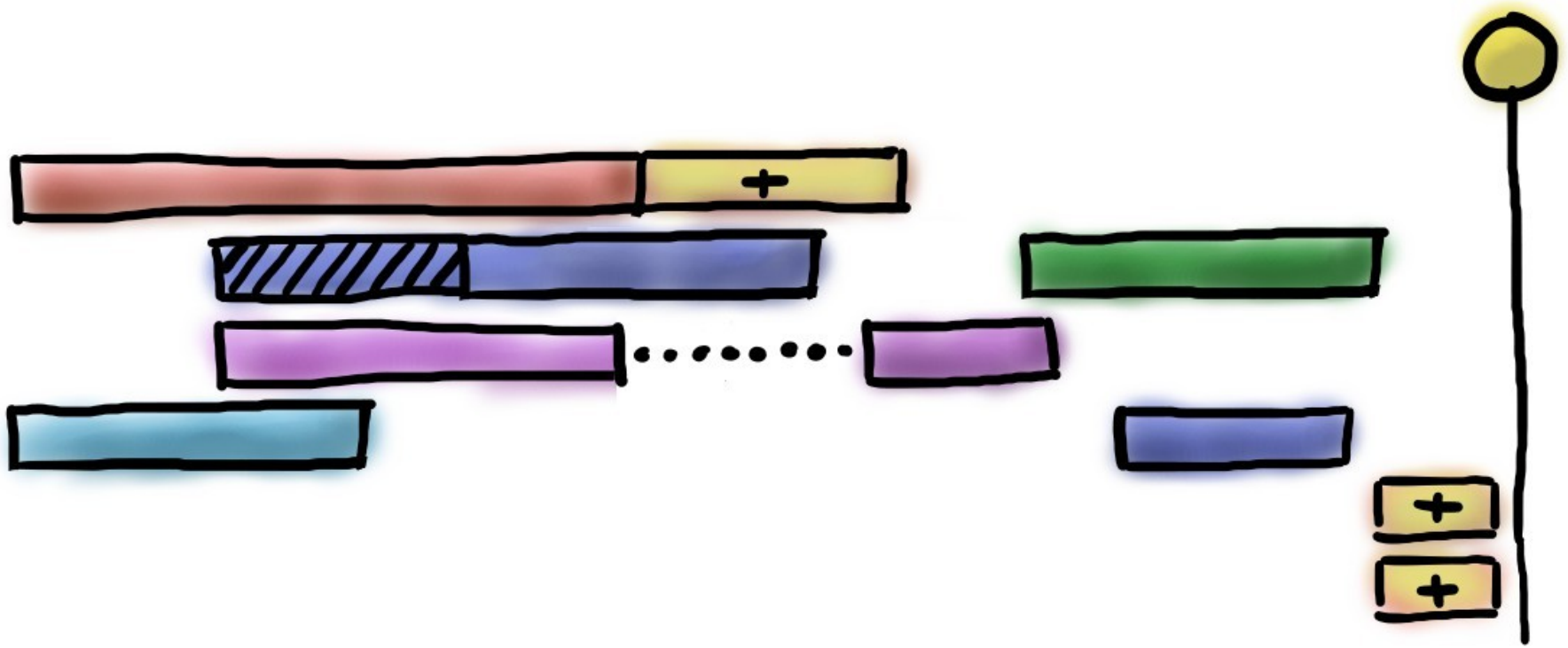
Sticky notes on the right wall, including orange, yellow, and pink notes, some with star markers.

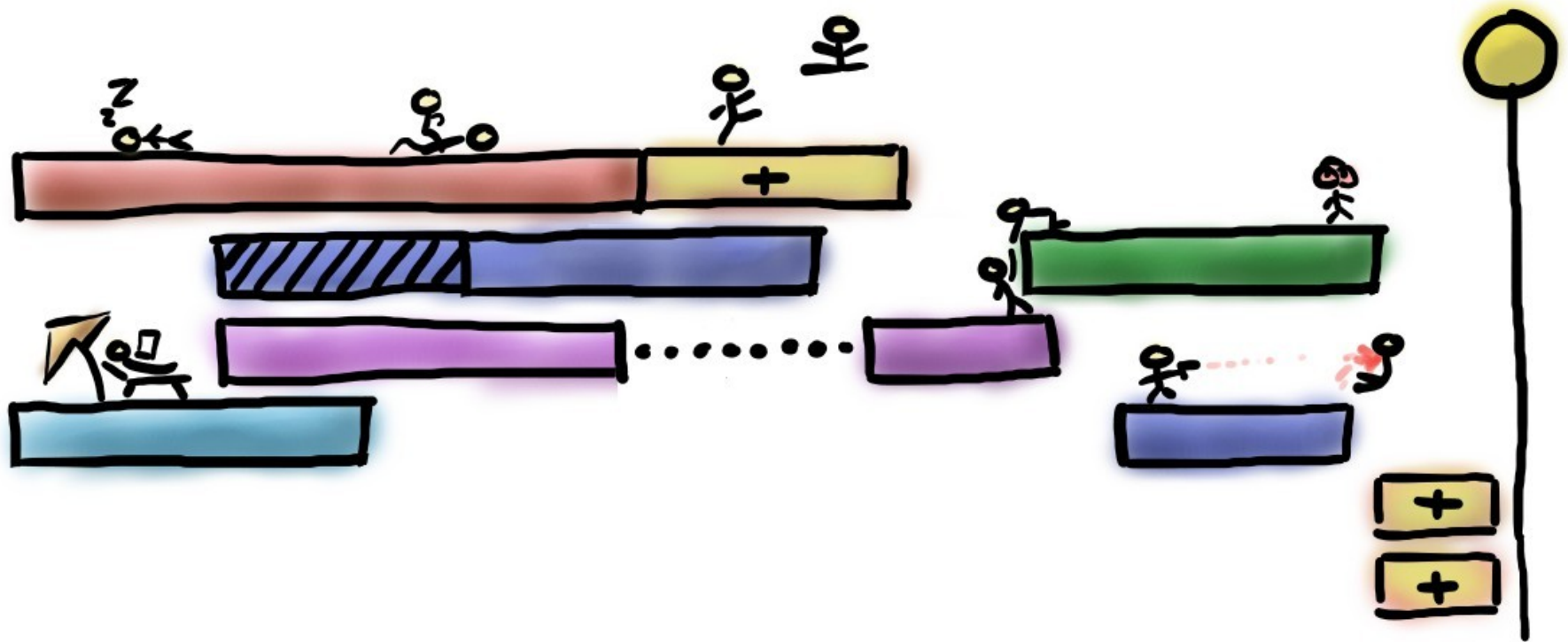


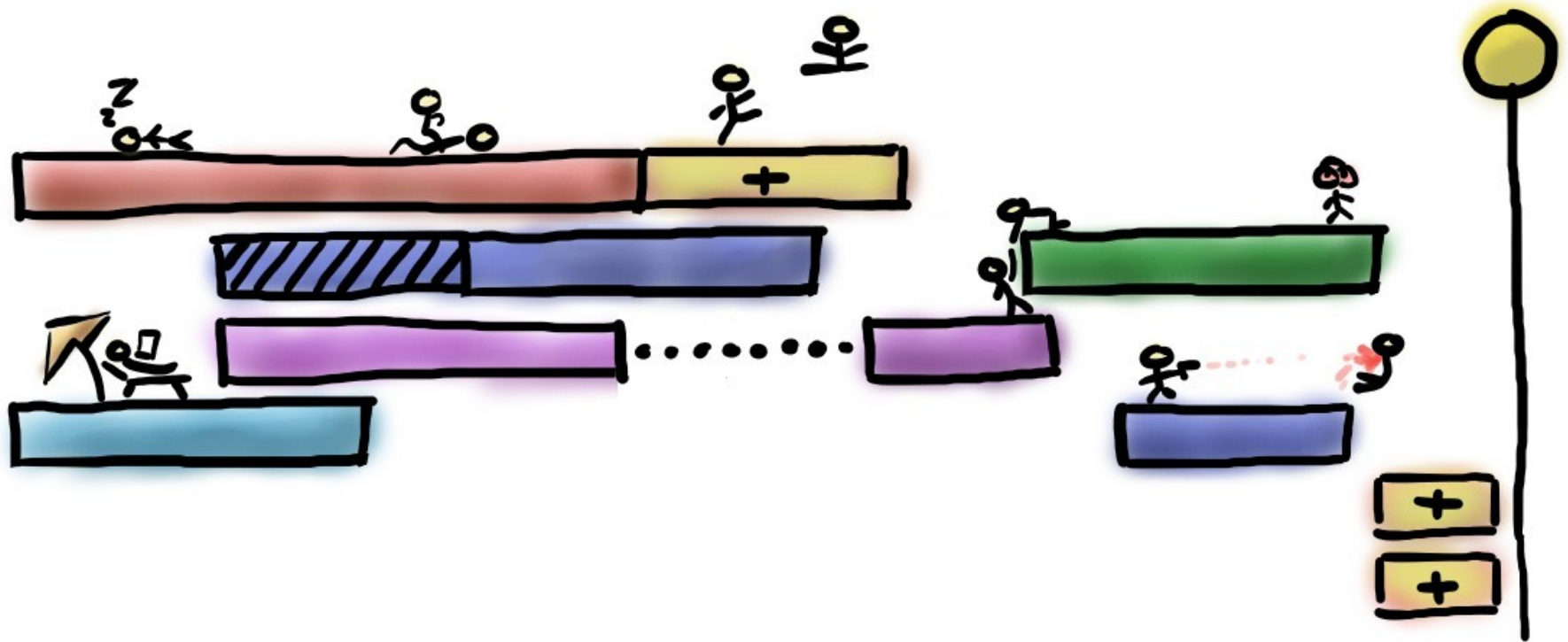


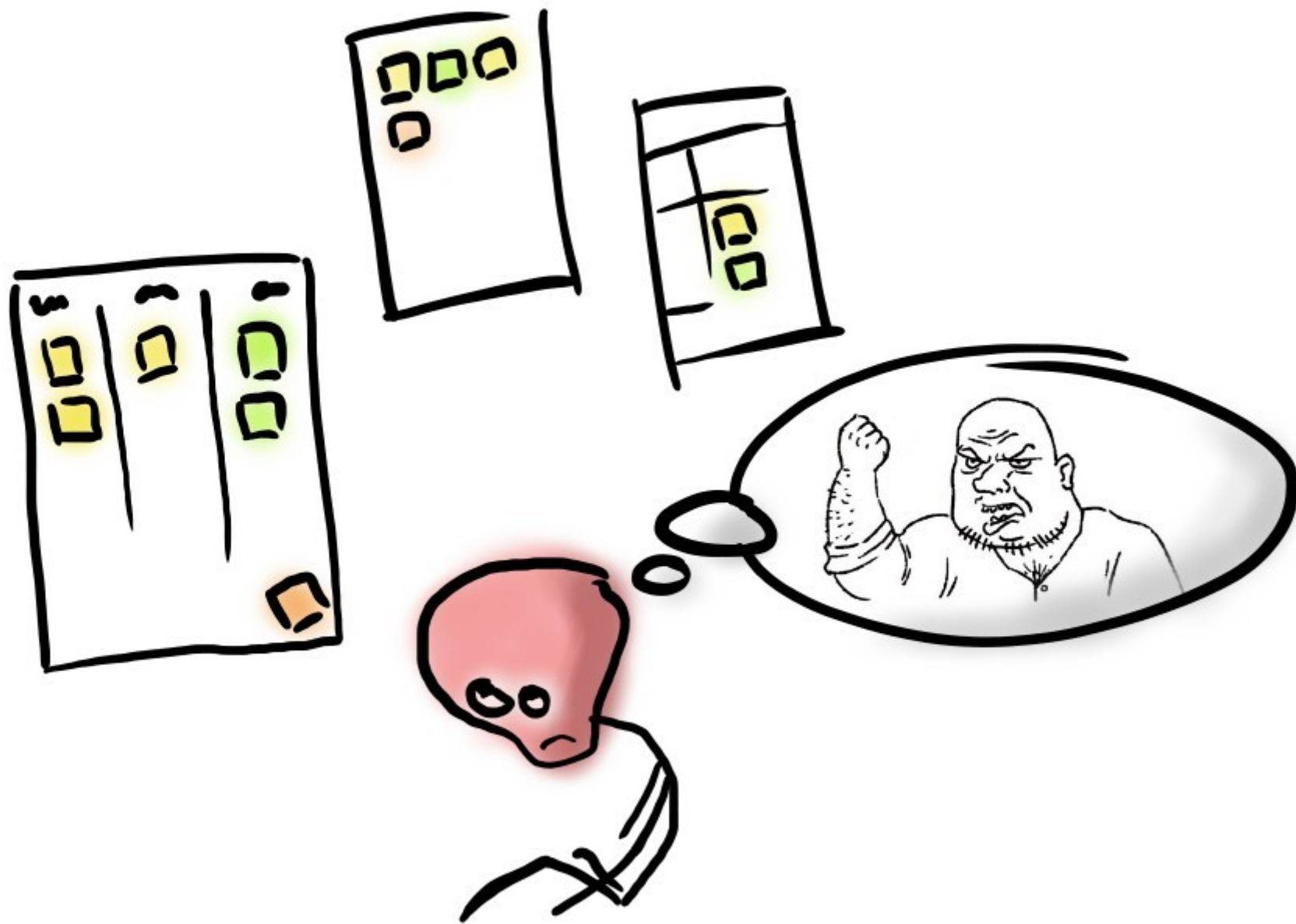












Почему?

Почему?

Почему?


Почему?

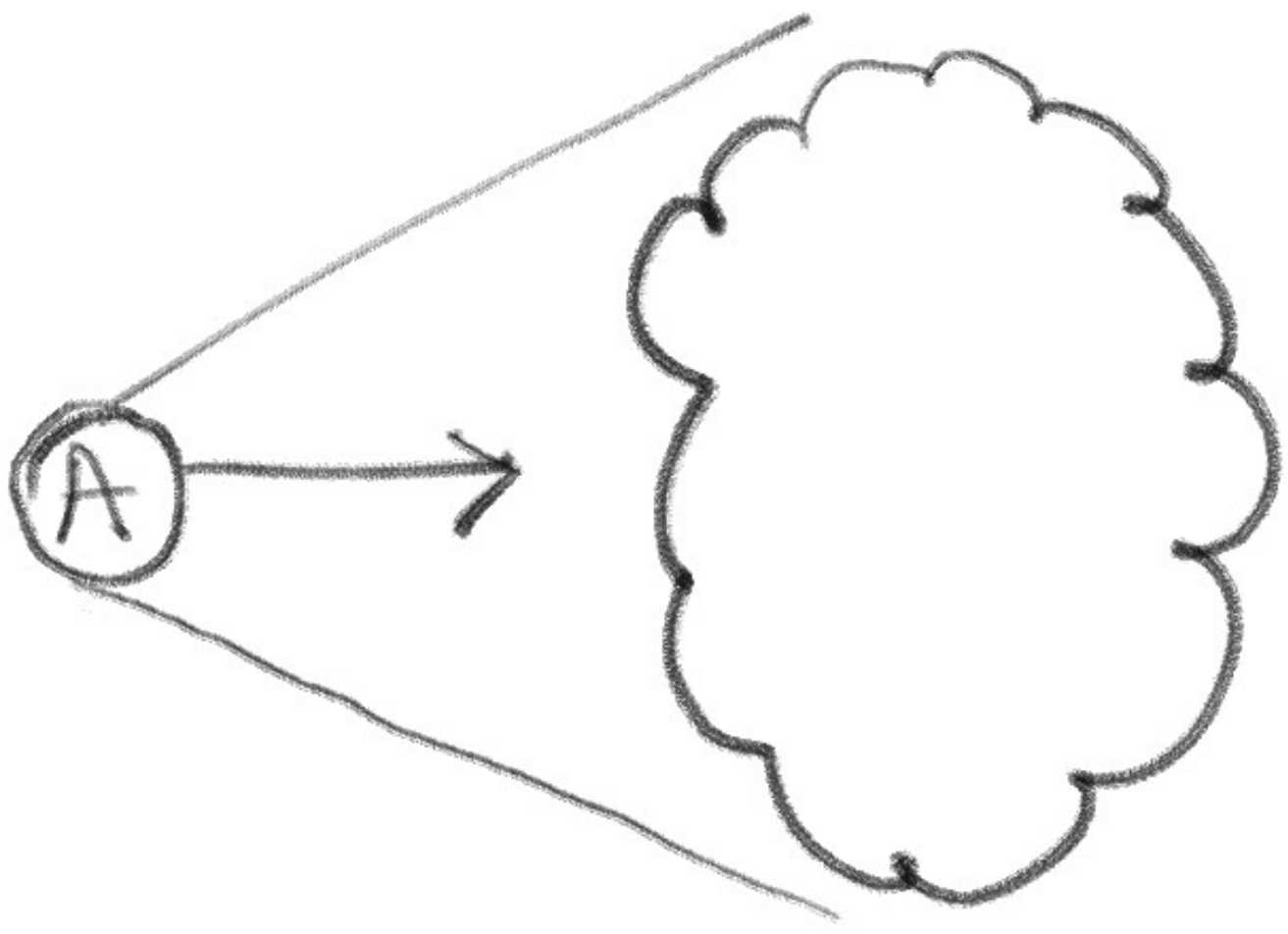
Что делать?

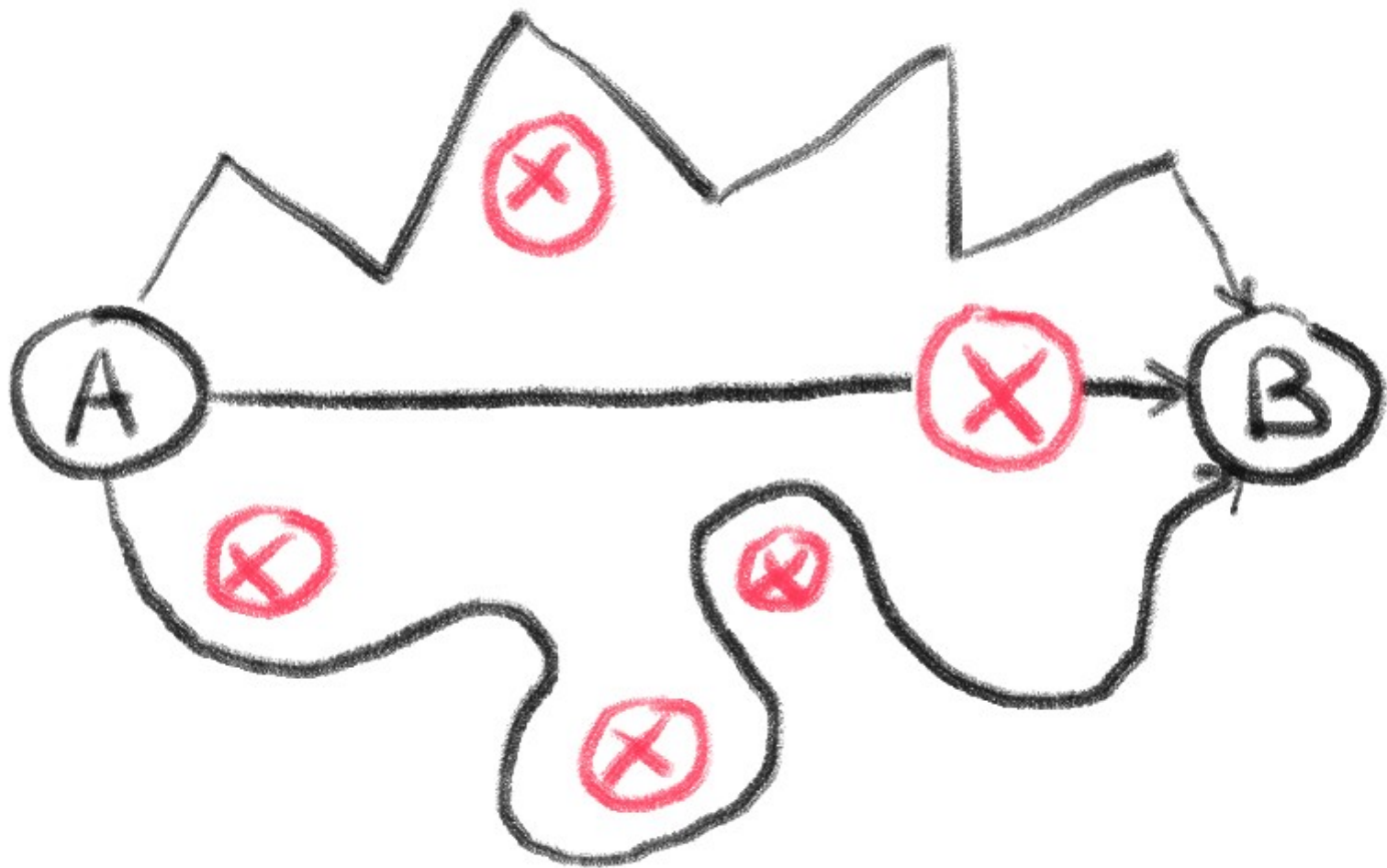
**Среда для появления
культуры ответственности**

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ?



ОТВЕТСТВЕННОСТЬ 





**Ответственность может
появиться, если есть:**

Ответственность может
появиться, если есть:

- Добровольное её принятие

Ответственность может
появиться, если есть:

- Добровольное её принятие
- Свобода выбора

Ответственность может
появиться, если есть:

- Добровольное её принятие
- Свобода выбора
- Ограничения

Ответственность может
появиться, если есть:

- Добровольное её принятие
- Свобода выбора
- Ограничения
- На всех уровнях

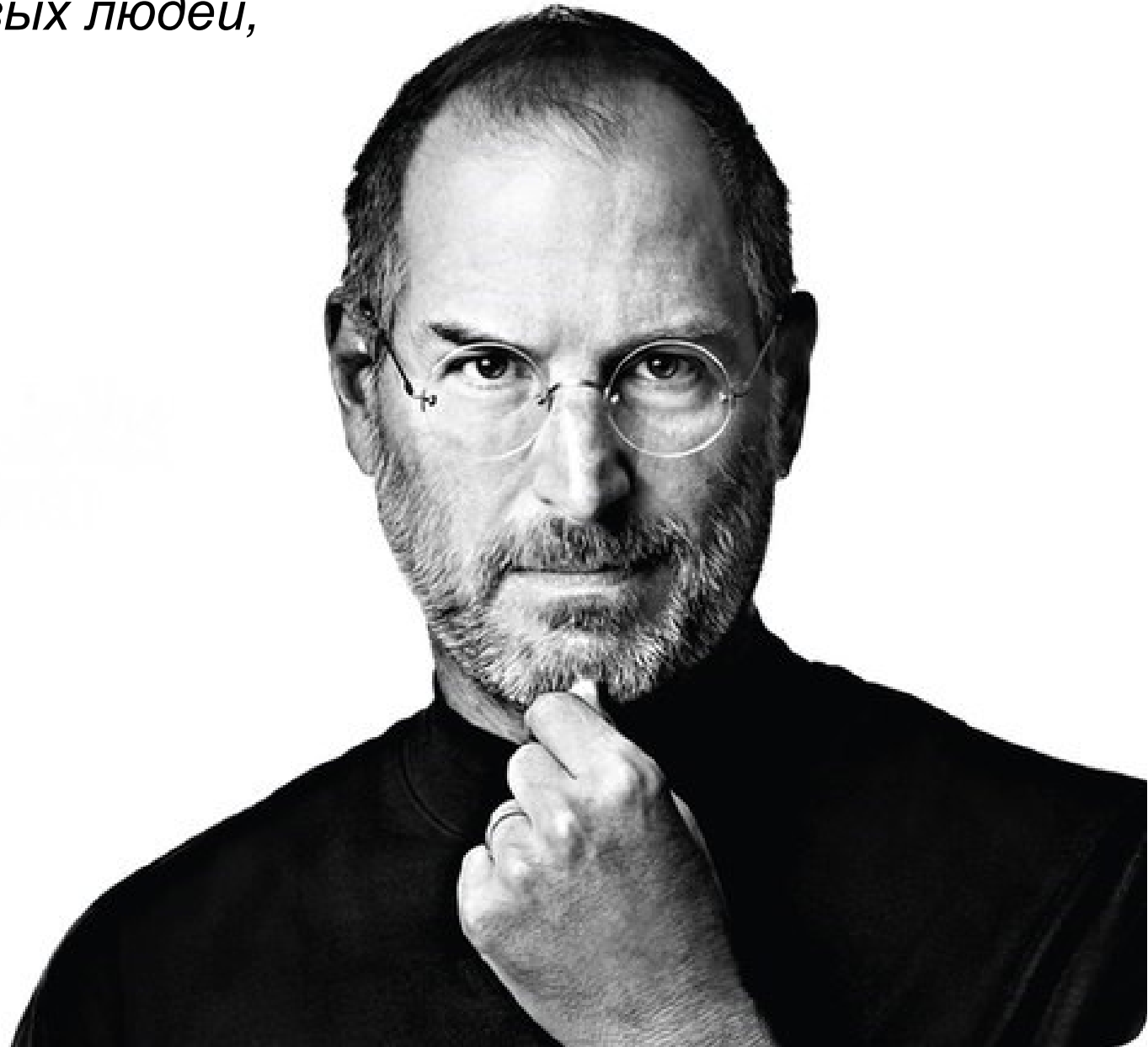
Ответственность может
появиться, если есть:

- Добровольное её принятие
- Свобода выбора
- Ограничения
- На всех уровнях
- Последствия

*Не имеет смысла нанимать толковых людей,
а затем указывать, что им делать.*

*Мы нанимаем толковых людей,
чтобы они говорили,
что делать нам.*

Стив Джобс







Agreements

QUICK FILTERS: [Контроль качества](#) [Production](#)

Open

Preparation

In Progress

Acceptance

Done

Release...

▶ Overdue 7 issues

▶ Routine 52 issues

▼ Everything Else 81 issues

TNK-44613
 Микропрокачки и спорт-режим



TNK-44639
 Коррекция экономики 2



HR-372
 Запуск системы оценки работы



TNK-44558
 Доступность переписки после смены имени на



TNK-44619
 Переодевание и корректный выход из битвы



TNK-44643
 Убрать покупку опыта



TNK-44582
 Продажа комплектов и одевание после покупки



MRKT-3667
 Изменение реферального письма



TNK-44634
 Не выдавать подарок забаненным



TNK-44604
 Ввод кредитки на нашей стороне



TNK-44593
 Пакетная продажа кристаллов



TNK-42268
 Пыль из-под гусениц



TNK-44597
 Единый список битв



ADM-2456
 Новый хостинг в Китае



TNK-44614
 Доработки для техподдержки



TNK-43056
 Статистика Unique Users



TNK-44598
 Друзья



TNK-44540
 Большое обновление в Китае



TNK-44609
 Доработка скролла в интерфейсе



TNK-44051
 Улучшение tutorials 3



TNK-44334
 Досье игрока TO



TNK-44610
 Чат-каналы



CORE-6570
 Новый



TNK-44478
 Доработка карт





Кик по голосованию

Edit Assign Assign To Me Comment Log Work More Actions Start Progress Reopen Workflow Share Views

Description

Критерии завершения

- Игроки могут убрать из команды человека, с которым не хотят играть
- Человек теряет только возможность повторно войти в битву и место, заработанное в ней
- При выходе этого человека в битве ничего не изменяется (фонд, флаги и т.п.)
- Нет массовых злоупотреблений функционалом
- По мнению модераторов (опрос на Информе) количество жалоб на саботаж стало существенно меньше
- Игроки понимают как этим пользоваться

Оценка: **+9.297**

Риски

- Просрочка **-0.2/сутки**
- Несоответствие требованиям к качеству в паблике **до -10/сутки по ситуации**
- Массовые злоупотребления (кикают новичков, нарков, лидеров, грабежи фондов) на серверах **-1/час**
- Отклонено контролем качества функционала (ORG-8380) **-1.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества кода (ORG-8378) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества дизайна (ORG-8381) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества текста (ORG-8377) **-0.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества подачи (ORG-8385) **-0.2/приёмка**
- Выведено на основу без контроля качества **-5/сутки**
- Нарушен регламент вывода релиза **-5/релиз**
- Нарушение законодательства **-10/факт**

Attachments

Dates

Created:
26.11.12 16:06

Updated:
Yesterday 10:57

End Date:
01.04.13

Collaborators

Alexandr Barshevsky
0 / 24h

Dmitriy Koryagin
0 / 33h

Dmitriy Sirotkin
0 / 33h

Dmitry Babushkin
0 / 24h

Eugenia Kostyleva
0 / 2h



Кик по голосованию

Edit

Assign

Assign To Me

Comment

Log Work

More Actions ▾

Start Progress

Reopen

W

Description

Критерии завершения

- Игроки могут убрать из команды человека, с которым не хотят играть
- Человек теряет только возможность повторно войти в битву и место, заработанное в ней
- При выходе этого человека в битве ничего не изменяется (фонд, флаги и т.п.)
- Нет массовых злоупотреблений функционалом
- По мнению модераторов (опрос на Информе) количество жалоб на саботаж стало существенно меньше
- Игроки понимают как этим пользоваться

Оценка: **+9.297**

Риски

- Просрочка **-0.2/сутки**
- Несоответствие требованиям к качеству в паблице **до -10/сутки по ситуации**
- Массовые злоупотребления (кикают новичков, нарков, лидеров, грабежи фондов) на серверах **-1/час**
- Отклонено контролем качества функционала (ORG-8380) **-1.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества кода (ORG-8378) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества дизайна (ORG-8381) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества текста (ORG-8377) **-0.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества подачи (ORG-8385) **-0.2/приёмка**

Критерии завершения

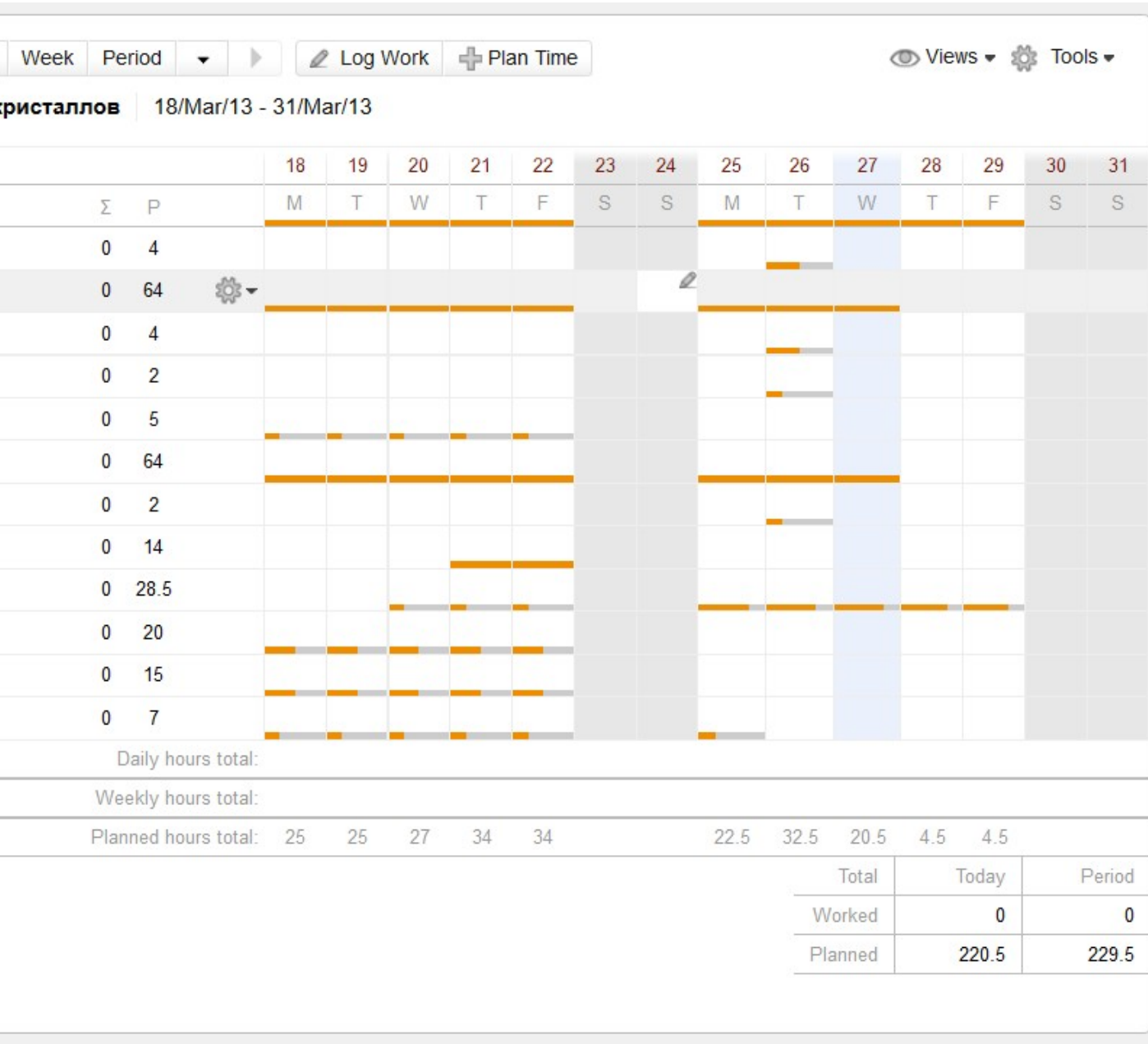
- Игроки могут убрать из команды человека, с которым не хотят играть
- Человек теряет только возможность повторно войти в битву и место, заработанное в ней
- При выходе этого человека в битве ничего не изменяется (фонд, флаги и т.п.)
- Нет массовых злоупотреблений функционалом
- По мнению модераторов (опрос на Информе) количество жалоб на саботаж стало существенно меньше
- Игроки понимают как этим пользоваться

Оценка: **+9.297**

Риски

- Просрочка **-0.2/сутки**
- Несоответствие требованиям к качеству в паблике **до -10/сутки по ситуации**
- Массовые злоупотребления (кикают новичков, нарков, лидеров, грабежи фондов) на серверах **-1/час**
- Отклонено контролем качества функционала (ORG-8380) **-1.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества кода (ORG-8378) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества дизайна (ORG-8381) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества текста (ORG-8377) **-0.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества подачи (ORG-8385) **-0.2/приёмка**
- Выведено на основу без контроля качества **-5/сутки**
- Нарушен регламент вывода релиза **-5/релиз**
- Нарушение законодательства **-10/факт**

▼ Attachments



Dates

Created:
26.11.12 16:06

Updated:
Yesterday 10:57

End Date:
01.04.13

Collaborators

Alexandr Barshevsky
0 / 24h

Dmitriy Koryagin
0 / 33h

Dmitriy Sirotkin
0 / 33h

Dmitry Babushkin
0 / 24h

Eugenia Kostyleva
0 / 2h

▼ Description

Критерии завершения

- Есть возможность фильтровать битвы в Списке битв по режиму игры.
- Фильтры включаются и отключаются графически.

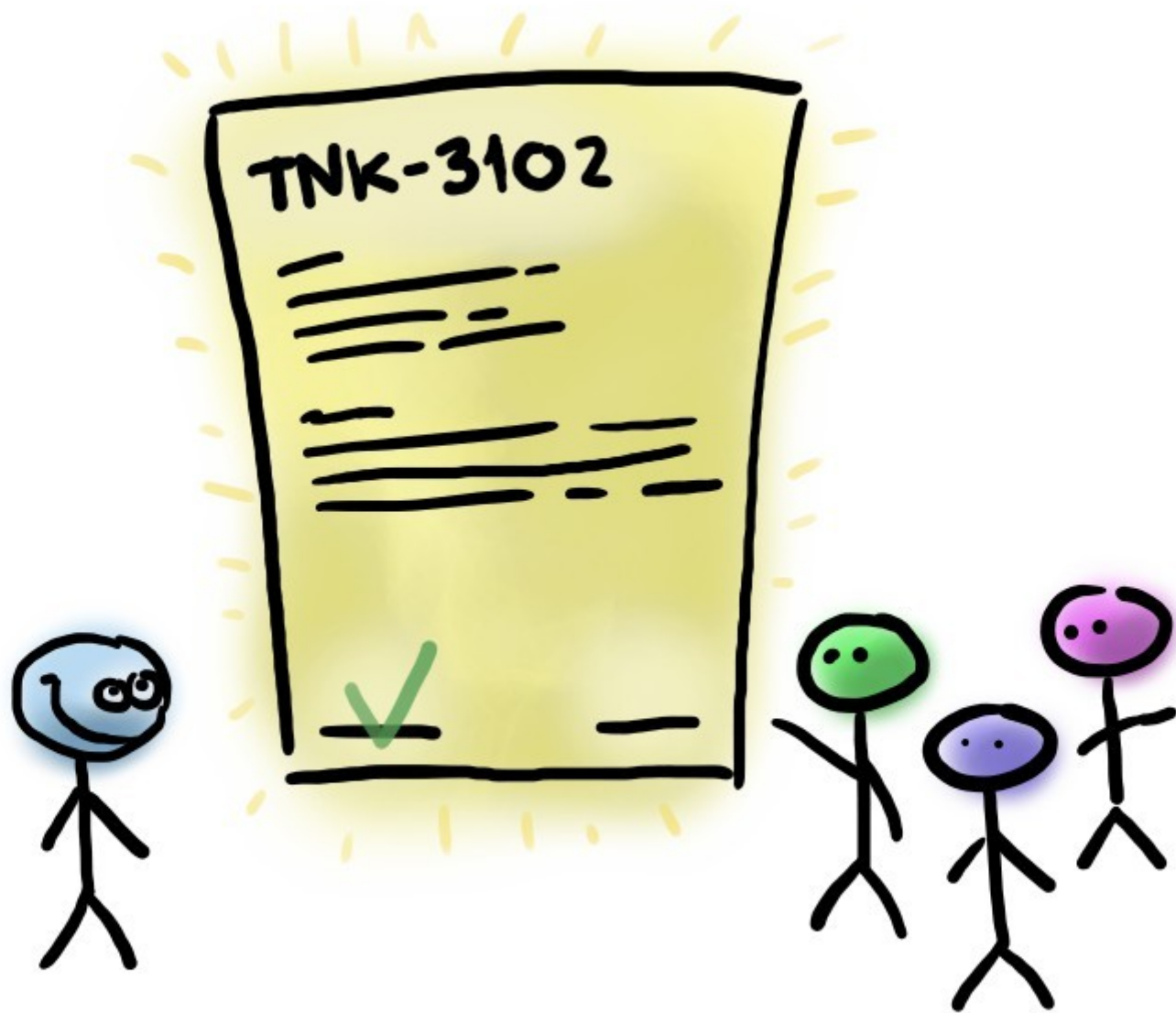
Оценка: **+1.375**

Риски

- Просрочка **-0.2/сутки**
- Несоответствие требованиям к качеству в паблике **до -10/сутки по ситуации**
- Отклонено контролем качества функционала (ORG-8380) **-1.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества кода (ORG-8378) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества дизайна (ORG-8381) **-0.25/приёмка**
- Отклонено контролем качества текста (ORG-8377) **-0.5/приёмка**
- Отклонено контролем качества подачи (ORG-8385) **-0.2/приёмка**
- Выведено на основу без контроля качества **-5/сутки**
- Нарушен регламент вывода релиза **-5/релиз**

Вывод на основу

14 марта 2013



▼  Anton Volkov added a comment - 26.03.13 14:43 - edited

Итоговая оценка: -0.266 (+2.23, -0.2x7 просрочка, -0.5 за галочку, -0.3x2 за затенение)

Alexandr Barshevsky -0.007

Artem Pecheny -0.238

Dmitry Babushkin -0.006

Vladimir Kovtun -0.015

User Ivan Repin ↻

📅 📆 ☰ 📅
◀ Day Week Period ▶
✎ Log Work + Plan Time
👁 Views ⚙ Tools

Ivan Repin | 01/Mar/13 - 31/Mar/13 0 / 144

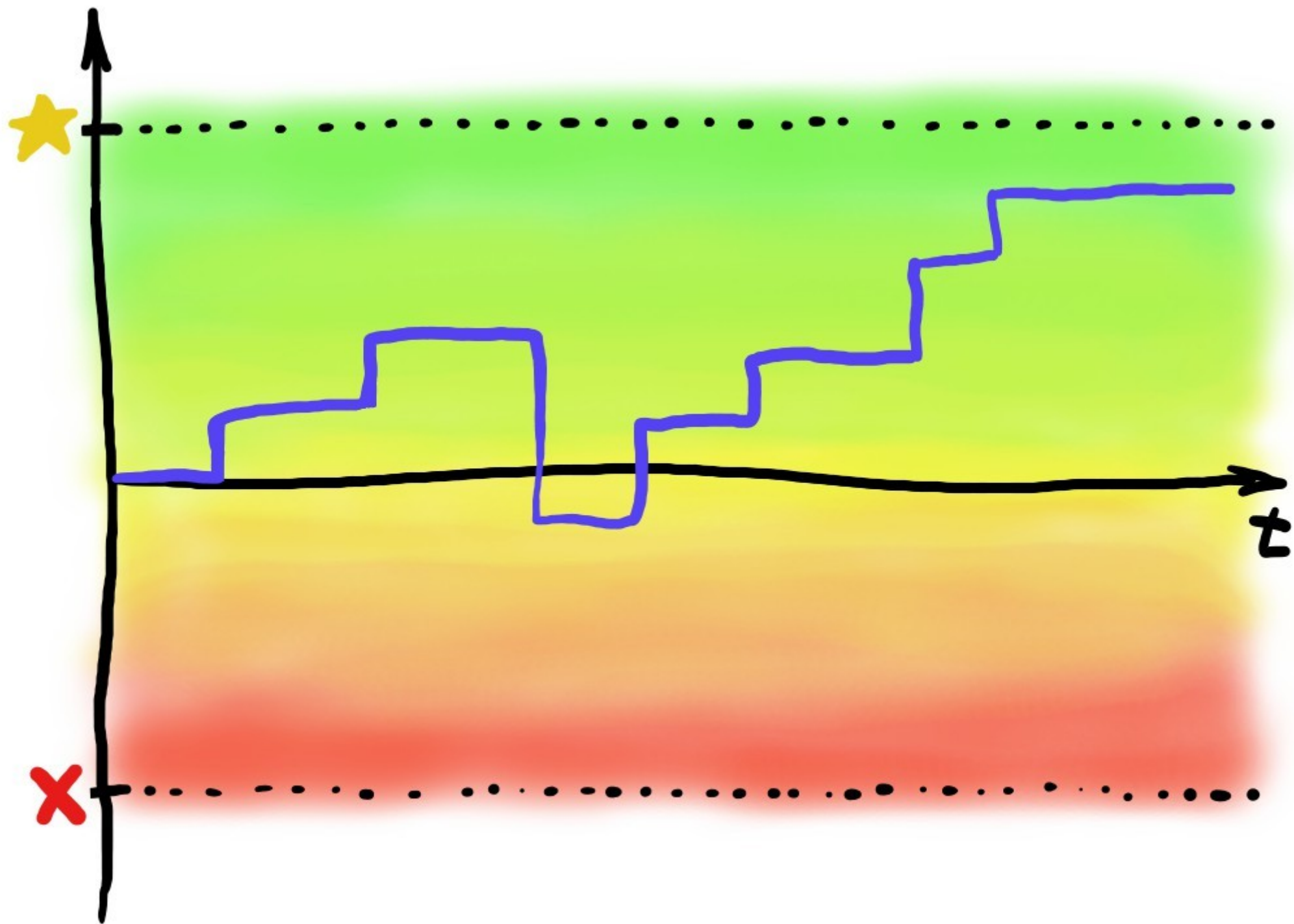
						01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
Key	Summary	T	S	Σ	P	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S		
TNK	Tanki Online			0	92																																	
TNK-43347	Новый интерфейс и сборка	💡	👤	0	76																																	
TNK-43749	Боёвка в новом клиенте	💡	👤	0	16																																	
TNK	PRODUCTION TNK			0	64																																	
TNK-44593	Пакетная продажа кристаллов	💡	👤	0	64																																	

Daily hours total:

Weekly hours total:

Planned hours total: 8

	Total	Today	Period
Worked		0	0
Planned		140	156
Required		144	160





Agreements

QUICK FILTERS: **Контроль качества** Production

Open

Preparation

In Progress

Acceptance

Done

Release...

Overdue 7 issues

TNK-44437
 Оптимизация библиотек пропов

LAW-70
 Ликвидировать ООО "Аква 3D"

CM-4504
 8 марта в ТО 2013

TNK-44380
 Скорректировать email для игроков с MiniClip

TNK-44479
 Эффект SSAO

TNK-44162
 Доработка карты "Безумие"

TNK-44635
 Приборка на основе

Routine 52 issues

Everything Else 81 issues

TNK-44613
 Микропрокачки и спорт-режим

TNK-44619
 Переодевание и корректный выход из битвы

TNK-44639
 Коррекция экономики 2

TNK-44643
 Убрать покупку опыта

HR-372
 Запуск системы оценки работы

TNK-44582
 Продажа комплектов и одевание после покупки

TNK-44558
 Доступность переписки после смены имени на

MRKT-3667
 Изменение реферального письма



Поездка на AgileDays Moscow 2013

[Edit](#) [Assign](#) [Comment](#) [Log Work](#) [More Actions](#) [Start Progress](#) [Reopen](#) [Workflow](#)

Details

Type:	Agreement	Status:	In Progress
Priority:	Major	Resolution:	Unresolved
Component/s:	None		

Description

Критерии завершения

- Есть бюджет поездки
- Участники доставлены, заселены, возвращены
- Подготовлен и прочитан доклад
- Получен положительный фидбэк от аудитории
- Презентация с тезисами выложена в сеть и предоставлена организаторам
- Сделан и опубликован в Информе отчет о поездке и прослушанных докладах

Команда

- Anton Volkov подготовка доклада 3 дня, 2 дня на конференции, 3 часа на отчет и выкладку презентации
- Eugenia Kostyleva

Оценка: **+1.7**

Риски

Промежуточные итоги

Промежуточные итоги

- Появился план

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ
- Самоорганизация

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ
- Самоорганизация
- Ответственность

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ
- Самоорганизация
- Ответственность
- Кадровая санитария

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ
- Самоорганизация
- Ответственность
- Кадровая санитария
- Понимание прогресса

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ
- Самоорганизация
- Ответственность
- Кадровая санитария
- Понимание прогресса
- Бережливость

Промежуточные итоги

- Появился план
- Прозрачность
- Задачи — ММФ
- Самоорганизация
- Ответственность
- Кадровая санитария
- Понимание прогресса
- Бережливость
- Agile внедряется сам



Критика, вопросы?

Пишите мне на
wolf@alternativaplatform.com